

REVISTA GRATUITA
DS | GBA | PC | PS2 | PS3 | PSP | Wii | XBOX 360 | MÓVILES
CIBERGAMERS
VIDEOJUEGO
NG
N°13 JULIO/AGOSTO 2K7
164 PÁGINAS
ESPECIAL VERANO
manhunt 2
PATIENT: 197810374 GPREJDO 5270134
BIOSHOCK - WORLD IN CONFLICT - E. T. QUAKE WARS - MASS EFFECT - BLUE DRAGON - TWO WORLDS - NINJA GAIDEN SIGMA
HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FENIX - COLIN MCRAE DIRT - CIV IV BEYOND THE SWORD - LOKI - AVENTURAS GRAFICAS



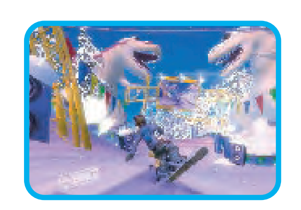
¡Llega la Revolución!

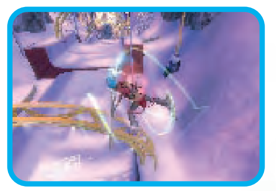
Gracias a la revolucionaria consola Nintendo Wii podrás sumergirte en una nueva forma de jugar a los títulos de Electronic Arts. Tan sólo tendrás que coger tu mando Wii y tu Nunchaco y disfrutarás de un control excepcional en tus deportes y aventuras preferidos.

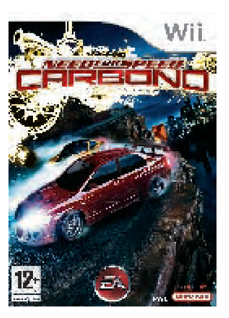


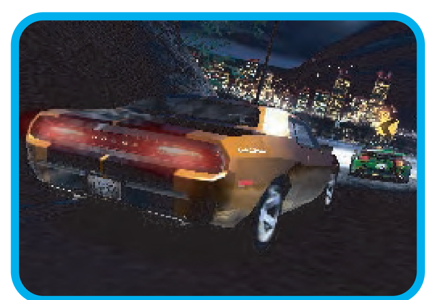
SSX Blur

- Revolucionario Sistema de Control
- Velocidades de Vértigo
- Domina la montaña y reta a tus rivales en 12 variadas pistas







Need for Speed™ Carbono

- El novedoso sistema de control de Wii permite un dominio total de tu coche.
- Autosculpt: tunea tu coche moldeando sus piezas en tiempo real.
- Representa tu estilo: elige entre coches japoneses, muscles y exóticos

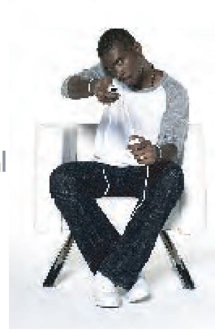


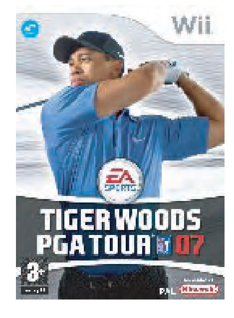




Medal of Honor Vanguard™

- Controles innovadores exclusivos de Wii
- Libera a Europa en 4 operaciones militares decisivas de la 2ª Guerra Mundial
- Demuestra tu valor en el campo de batalla más realista de Medal of Honor







Tiger Woods PGA® Tour 07

- Sistema de Swing Virtual
- 18 Campos Oficiales y 35 jugadores profesionales
- Mini Juegos







El Padrino, el chantaje

- Sistema de control Black Hand exclusivo de Wii
- Nuevas misiones, familias, edificios y minijuegos
- Nuevo Sistema RPG de desarrollo de personajes



18+
www.pegi.info





Wii
move you
ONDA VITAL ¡YA!
>>> ENTRA DENTRO DEL JUEGO
DRAGON BALL Z
BUDOKAI
TENKAICHI
2
UTILIZA EL MANDO REMOTO DE Wii Y EL NUNCHACO PARA RECREAR LOS MOVIMIENTOS DE TUS PERSONAJES FAVORITOS
>>> Libera el poder de 75 personajes únicos en más de 120 poderosas formas
>>> Vive la mitología completa DBZ en un mejoradísimo modo historia con más de 50 horas de juego
>>> Destruye 16 extensos campos de batalla
>>> Destruye a tus oponentes con nuevos modos y combinaciones incluyendo batalla por equipos y devastadores ataques
>>> Exclusivo Wii™:
¡6 nuevos personajes y un campo de batalla extra para desbloquear!
www.dbz-videogames.com
www.es.atari.com
12+
www.pegi.info
BAN DAI
BANDAI NAMCO Games
TOEI ANIMATION

EDITORIAL



EDITA
Ocio Rus S.L.
C/ Guipúzcoa, 10
28020 Madrid
Tel.: 915543967

DIRECTORA
Belén Quintana
direccion@cibergamers.es

SUBDIRECTOR
Pablo Dopico
pablodopico@cibergamers.es

REDACTOR JEFE
Sergio Martín
sergio.martin@cibergamers.es

DISEÑO Y MAQUETACIÓN
AtaKao
J.J.

REDACTORES
Sergio Martín
Pablo Dopico
Shy Guy
Medivh
Carlos Segura
Mario Fernández

CONSULTORIO
Bob-Omb
consultorio@cibergamers.es

MARKETING
Miguel Ángel Barrera
publicidad@cibergamers.es

DEPÓSITO LEGAL
M-23345-2006

IMPRESIÓN
Rotolitana S.L.

DISTRIBUCIÓN
Ocio Rus S.L.

OCIO RUS S.L.
CIF: B84497056
www.cibergamers.es

Estimado lector:

Tras mucho esfuerzo, tenéis entre manos el número especial de verano. En él vais a encontrar 164 páginas con toda la información sobre los juegos más importantes que van a aparecer de cara a esta época veraniega, incluyendo algunos análisis en primicia. Además, hemos preparado un amplio reportaje sobre los títulos más sobresalientes aparecidos a lo largo de este año y para todas las plataformas, incluyendo consolas domésticas, portátiles y PC. Esperamos que os resulte ameno y útil.

En cuanto al tema de portada, "Manhunt 2", decir que este juego de marcado carácter adulto va a suponer una grata sorpresa para los usuarios de PS2, Wii y PSP. Sí, porque va a convertirse en uno de los grandes éxitos de esta época estival, merced a su trepidante carga de acción y sobrecogedora ambientación.

Antes de despedirnos, nos gustaría agradecer a todas las compañías el apoyo que nos han mostrado a lo largo de los 13 números. Gracias a ellos, nuestra revista seguirá dando cobertura informativa de todas las novedades relacionadas con videojuegos, hardware, software y el mundo del Gaming.

Equipo CiberGamers



CONTENIDOS

MÁS DRAGON BALL EN INVIERNO

DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 3

Atari acaba de anunciar uno de sus grandes bombazos para final de año: la salida del tercer episodio de la saga de lucha 3D "Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi". El juego aparecerá en los formatos PlayStation 2 y Wii, y sus usuarios volverán a disfrutar con sus héroes favoritos. Sí, porque Goku, Piccolo, Vegeta o Gohan van a ser solo unos representantes de los más de 150 luchadores controlables que incorporará el título, marca que romperá todos los récords del género. De estos tipos, unos veinte serán totalmente inéditos en la serie, y veremos personajes de culto como King Vegeta, Nail y King Cold.

Pero las novedades no acabarán ahí. El disco incluirá nuevos modos de juego, que nos mantendrán ocupados durante meses. Los enfrentamientos tendrán lugar en 20 escenarios distintos, que podremos visitar de día o por la noche. Si lo hacemos cuando aparezca la luna llena en el cielo, algunos personajes (como el propio Goku) sufrirán una transformación, y se convertirán en monstruos de gran poder. ¡Impresionante! Además, todos los protagonistas serán capaces de ejecutar varias técnicas y golpes nunca vistos. Por último, el sistema de control de la versión correspondiente a Wii mejorará las prestaciones de la pasada edición. Así pues, este invierno volverá a desatarse la "Dragon Ballmanía".



STARBREEZE YA TIENE NUEVO PROYECTO

RIDDICK REGRESA A LAS CONSOLAS

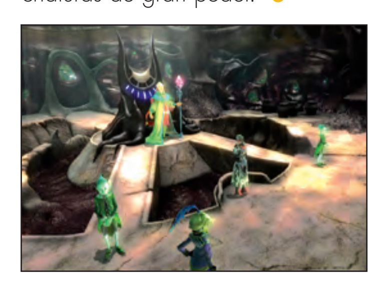
El sensacional shoot´em up de Xbox "Las Crónicas de Riddick: La Fuga de Butcher Bay" está siendo readaptado a PlayStation 3 y Xbox 360 por las sabias manos de Starbreeze, los mismos que pusieran su sello en el reciente (y extraordinario) shooter subjetivo "The Darkness". "Las Crónicas de Riddick: Assault on Dark Athena", que así es como se llamará este "remake", incorporará mejoras técnicas notables con respecto al original, así como la incorporación de la expansión Dark Athena, que sólo vio la luz en PC. La mecánica de juego seguirá la línea de las mejores aventuras de acción en primera persona, y mezclará los tiroteos con el sigilo y la exploración. El título estará listo a finales de este año. Os dejamos las primeras pantallas.





PLAYSTATION 3 RECIBIRÁ FOLKLORE

Yoshiki Okamoto, productor de sagas clásicas como "Resident Evil" o "Devil May Cry", ya tiene un nuevo proyecto entre manos, que será lanzado en Octubre en PS3. Su nombre es "Folklore", y será una aventura en la que controlaremos a dos personajes, Ellen y Keats. Ambos personajes deberán recorrer siete amplios escenarios plagados de folks, unas criaturas de gran poder.



G1 JOCKEY, EL SIMULADOR MÁS ORIGINAL

La consola Wii acaba de recibir uno de los juegos más originales de su catálogo, "G1 Jockey". Gracias a este título podemos convertirnos en jockeys profesionales, pudiendo criar y entrenar a nuestros propios caballos. Si os llama la atención el fantástico mundo de la equitación, este estupendo juego firmado por Koei está hecho a vuestra medida.



SEGA RALLY DERRAPARÁ EN PS3, 360 Y PSP

Este otoño los amantes de la velocidad tienen una cita ineludible con "Sega Rally", juego que aparecerá en PlayStation 3, Xbox 360 y, atención, también PSP. Esta entrega portátil contará con las mismas características de las versiones "mayores", gráficos adaptados a las posibilidades de la máquina y modo multijugador, tanto en red local como online.



SPECTRAL VS GENERATION, EN PS2 Y PSP

Los personajes más reconocidos de dos de las series más populares en Japón, Spectral Force y Generation of Chaos, se ven las caras en un beat´em up que ya está disponible en PS2 y PSP. En este arcade de lucha 2D tenéis la posibilidad de controlar a numerosos luchadores y realizar ataques especiales espectaculares. Su precio es irresistible: 20€ la edición de PS2 y 30€ la de PSP.



VIRTUA FIGHTER 5, CASI PREPARADO

El combate comienza en Xbox 360



Uno de los abanderados de PlayStation 3, "Virtua Fighter 5", va a dar el salto a Xbox 360 este mismo verano. Y, atendiendo a las nuevas pantallas que ha mostrado Sega, este arcade de lucha 3D va a ser igual de bueno que el original... o mejor. Sí, porque esta versión para la máquina de Microsoft experimentará pequeñas mejoras en el apartado gráfico. De entrada, los bordes dentados que se apreciaban en los contornos de los luchadores se eliminarán por completo. Los efectos especiales (transparencias, juegos de luz...) también van a estar más cuidados, y los escenarios albergarán una mayor riqueza cromática. Por medio de estas leves mejoras, y teniendo en mente que la entrega de PS3 ya era una maravilla visual, "Virtua Fighter 5" puede llegar a ser uno de los títulos más impactantes de Xbox 360.

El resto del juego será idéntico. 17 luchadores formarán la nómina de personajes controlables, el número de llaves que podrán realizar será altísimo y el control no ofrecerá problemas, pues en esta ocasión será posible emplear el stick analógico para desplazar a los combatientes. Lo único que aún está en el aire es si se implementará un modo online, opción que no está disponible en el juego de PS3. Ojalá Sega nos dé una grata noticia en este sentido...



ELECTRONIC ARTS DESCUBRE SUS PRÓXIMOS BOMBAZOS

Mucha calidad y cantidad de cara al otoño e invierno





FIFA 08



Hellgate: London

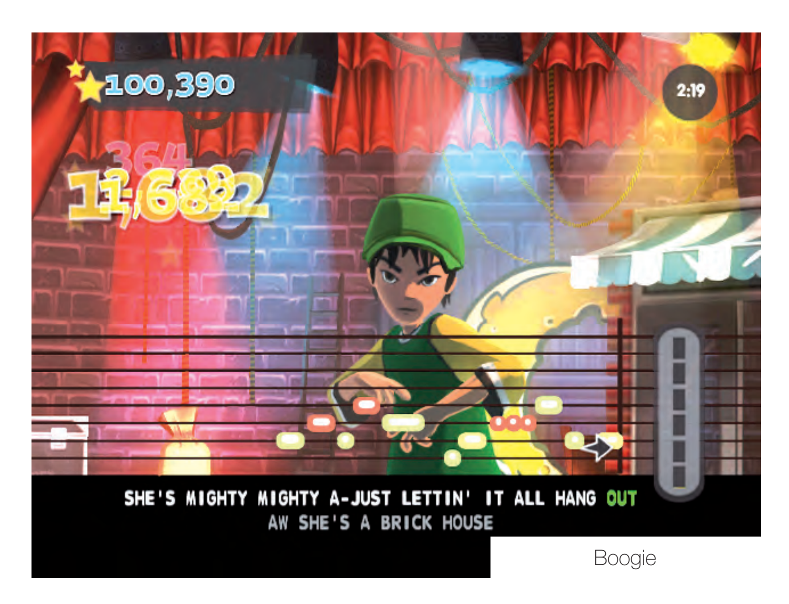
En un evento que tuvo lugar en los Estados Unidos, concretamente en Los Ángeles, Electronic Arts presentó sus futuros éxitos de cara a la temporada de otoño-invierno. En el próximo número de la revista hablaremos con detenimiento de todos estos juegos, pero hemos querido adelantaros información fresca de sus lanzamientos más esperados. Por ejemplo, el desarrollo de "FIFA 08" va sobre ruedas, y va a ser editado en los formatos PS2, PS3, Wii, Xbox 360, PC, DS y PSP. Las versiones de PS3 y Xbox 360 serán las que atesoren la mayor calidad gráfica, como era previsible. Jugadores y estadios lucirán un aspecto impecable, realista al máximo. Sin embargo, la mayor adición vendrá dada por una nueva modalidad llamada Be a Pro, en la que habrá que asumir la personalidad de un jugador profesional. Como tal, tendremos que entrenar a diario todos los aspectos del fútbol, desde la colocación táctica sobre el campo a los remates a puerta. Aparte de esto, la base de datos estará actualizada y será posible jugar con la friolera de 620 equipos reales.

Una de las grandes sorpresas que se dieron allí fue "Hellgate: London", que mostraba muy buena pinta. Este título, que está siendo





Burnout Paradise



Boogie



Hellgate: London

programado por Flagship Studios para PC, contará con un desarrollo que combinará la frenética acción de los shooters subjetivos con la profundidad de los juegos de rol. Tendremos la opción de crear a nuestro propio personaje para ir cumpliendo diversas misiones. Y cuantas más completemos, más fuerte se irá haciendo el protagonista, que evolucionará progresivamente.

"Burnout Paradise" es otro de los platos fuertes que nos va a tener preparados EA en los próximos meses. Este inigualable arcade de conducción, que llevará el sello de Criterion Games, reinventará la saga por completo. Así, "Burnout Paradise" brindará al jugador un grandioso entorno abierto, en el que podrá actuar de la forma que crea oportuna e ir donde le apetezca en cualquier momento. Los accidentes serán más espectaculares que nunca, gracias al nuevo sistema avanzado de deformación que incorporarán los coches. Cualquier usuario de PS3 y Xbox 360 no debería perder de vista este "racer".

Wii, la consola de Nintendo, es una máquina que va a recibir varios títulos en exclusiva por parte de Electronic Arts. Uno de ellos es "Boogie", un divertido juego musical que estará dirigido a toda la familia. Con este título podremos convertirnos tanto en cantantes como en bailarines, y promete diversión para rato. Los temas que estarán disponibles para cantar / bailar serán éxitos de artistas tan famosos como los Jackson 5, Britney Spears o Village People.

Esta misma consola, a la que se unirá también Nintendo DS, serán las anfitrionas de un Party-Game dirigido a los más pequeños. Su nombre será "EA Playground", y consistirá en una amena y original recopilación de minijuegos que explotarán al máximo las características únicas de cada máquina: el sensor de movimientos del mando de Wii, y la pantalla táctil y el micrófono de Nintendo DS.

Para el final hemos querido dejar el juego que, a nuestro entender, más revuelo va a causar cuando sea editado. Nos estamos refiriendo a "Rock Band", lo último de lo último en lo que a títulos musicales se refiere. Harmonix, responsable del mega-hit "Guitar Hero", se está encargando de su concepción, y desde luego sobre el papel la idea es magnífica. "Rock Band" nos permitirá, ya sea solo o acompañados, convertirnos en integrantes de un grupo entero de rock, teniendo que adoptar el papel de cada uno de sus miembros. Vamos, que habrá que cantar, tocar la guitarra, el bajo y encargarse de la percusión. ¿Y cómo haremos todo eso? Pues fácil, utilizando todo el set de periféricos que van a comercializarse junto al juego. "Rock Band" promete volver locos a todos los "rockeros" poseedores de una PS3 o Xbox 360 (e incluso puede que Wii, aunque esta versión no está aún confirmada) a finales de este año.





Rock Band



Touch! Generations

Da alas a tu cerebro

A LA VENTA EL 29 DE JUNIO



Más Brain Training.- Sigue entrenando tu mente con la nueva entrega del Dr Kawashima. Más Brain Training te propone continuar tu programa de entrenamiento con nuevos y divertidos retos. ¿Te atreves?



PARA NINTENDO DS

Nintendo DS amplía las fronteras de los videojuegos y de cómo se conocen hasta ahora, pone al alcance de todo el mundo nuevas formas de entretenimiento para todas las generaciones. Abre tu mente y acepta el reto:

WWW.TOUCHGENERATIONS.ES



English Training. DISPONIBLE.



How to improve your english? English Training escucha y corrige tu pronunciación gracias al micrófono y además te propone ejercicios adaptados a tu nivel. Exponte al idioma más útil del mundo de la forma más divertida.

Brain Training. DISPONIBLE.



Reta a tu cerebro antes de que sea tarde. Rejuvenece tu mente y pon en forma tus neuronas a través de diversos juegos mentales. Descubre cuántos años tiene tu cerebro.

Animal Crossing. DISPONIBLE.



Personaliza tu mundo en tiempo real. Podrás recorrer todo el mundo de Animal Crossing a través del modo Wi-Fi. Traspasa la pantalla y entra en la comunidad virtual que ha hecho historia.

Big Brain Academy. DISPONIBLE.



Pon a trabajar tu materia gris. Cinco categorías de juego en las que tendrás que responder lo más rápido posible y donde serás evaluado en función del tiempo de reacción y respuesta acertada.

42 Juegos de siempre. DISPONIBLE.



Los clásicos siempre permanecen. Los mejores juegos de mesa y de salón para disfrutar solo o con amigos compartiendo una única tarjeta de juego. También podrás competir contra otros jugadores a través de la función "descarga DS" y competir con gente de todo el mundo gracias a la conexión Wi-Fi de Nintendo. 42 juegos de siempre para llevar contigo.

NINTENDO DS™

WORLD IN CONFLICT™

LOS RUSOS YA ESTÁN AQUÍ

"Comandante, hay un gran número de objetivos no identificados aproximándose", nos dice una voz femenina en la radio de campaña, interrumpida por las interferencias de la electricidad estática. De pronto, un gigantesco helicóptero Mi-24 Hind, con el símbolo de la hoz y el martillo, se alza por detrás de las grúas del puerto de Seattle. Un APC y varios vehículos acorazados toman posiciones en los muelles. De ellos comienzan a descender soldados soviéticos. Los cámaras de televisión son abatidos sin contemplaciones. Se desata el pánico en la población mientras las comunicaciones son interrumpidas. La guerra ha llegado a casa.

Juegos de estrategia hay muchos, pero títulos donde se puedan enfrentar dos equipos de hasta 8 jugadores cada uno, en tiempo real, y sin necesidad de recurrir al viejo sistema de construcción de estructuras, hay muy pocos. Por sus vibrantes partidas multijugador, World in Conflict promete ser toda una revolución en el mundo de los RTS. Está ambientado en un hipotético conflicto bélico entre los Estados Unidos y la Unión Soviética, a finales de los años 80. En este mundo alternativo, la caída del muro de Berlín no llega a producirse, gracias a la intervención de las tropas rusas. Amenazada en su propio territorio, la OTAN responde enviando a sus soldados a la región, y comienzan los primeros enfrentamientos. Para tratar de desequilibrar a sus adversarios, la URSS lanzará un ataque sorpresa sobre la costa oeste de los Estados Unidos. Antes de que puedan reaccionar, Seattle cae en manos comunistas. Finalmente, ambas potencias autorizan el uso de los arsenales químicos y atómicos. La Tercera Guerra Mundial, cuya sombra planeó sobre el mundo durante los largos años de la Guerra Fría, es ya un hecho.

En este entorno, asumiremos el papel de uno de los comandantes de campo de cualquiera de los tres ejércitos implicados: Estados Unidos, la URSS, y las fuerzas de la OTAN. Habremos de dirigir sobre el terreno un pequeño número de unidades, que podremos incrementar a medida que vaya transcurriendo la partida. Si las utilizamos de forma correcta (tomando puntos de control, y castigando al enemigo) ganaremos puntos que podremos utilizar para encargar acciones especiales, tales como bombardeos de precisión, refuerzos, reparaciones o incluso las devastadoras bombas atómicas, cuya explosión es capaz de desequilibrar, desmoralizar y hacer abandonar al adversario.





Gracias a la extraordinaria historia creada por Larry Bond, toda una autoridad en materia de Guerra Fría, y co-autor (junto al conocido Tom Clancy) de best-sellers como Red Storm Rising, la campaña para un jugador resulta apasionante. Además, World in Conflict permite enfrentamientos online entre 16 jugadores (8 contra 8), lo que es todavía más espectacular. Al tener que elegir nuestra clase al principio de la ronda (entre artillería, infantería, fuerza aérea o blindados), no podremos enviar a nuestras unidades a la batalla de forma irreflexiva. Nuestra clase limita el tipo de unidades disponibles, así que no seremos capaces de conseguir el equilibrio si no nos ponemos de acuerdo con nuestros compañeros. Por ejemplo, los blindados son vulnerables ante las unidades aéreas, nuestra artillería es inservible a distancias medias y cortas, la infantería es incapaz de lograr nada por sí sola, y si lo que nos gusta es manejar helicópteros, tan pronto como aparezca una unidad antiaérea tendremos que replegarnos a un lugar seguro. Coordinando nuestras acciones con las del resto de los jugadores de nuestro bando, podremos darnos cobertura unos a otros y conseguir crear grupos de unidades mucho más efectivos. Si enviamos a nuestras unidades de artillería antiaérea junto a las fuerzas de tierra, podrán aguantar el tipo frente a los misiles de los helicópteros, si protegemos a nuestra infantería en los edificios, y les damos cobertura con la artillería, serán capaces de resistir durante un largo tiempo. La movilidad, la combinación de unidades y el buen funcionamiento de nuestras comunicaciones son las claves que nos darán la victoria.

Resulta francamente impresionante comprobar la fluidez y naturalidad con la que cualquier jugador podrá dirigir sus unidades sobre el mapa. Una interfaz realmente bien diseñada, rápida y fácil de usar, la desaparición de elementos como las construcciones o la recolección de recursos, y las fantásticas herramientas multijugador incluidas: comunicación por voz, chat, gestión de clanes y equipos, lista de amigos, etc... convierten a World in Conflict en un juego con grandes posibilidades de convertirse en uno de los mejores títulos de esta temporada. Sus gráficos y mapas son magníficos, nos han dejado sin palabras. Os aseguramos que cuando veáis caer la primera bomba atómica os enganchará de tal manera que no podréis dejar de jugar. Su lanzamiento está previsto para el mes de Septiembre.







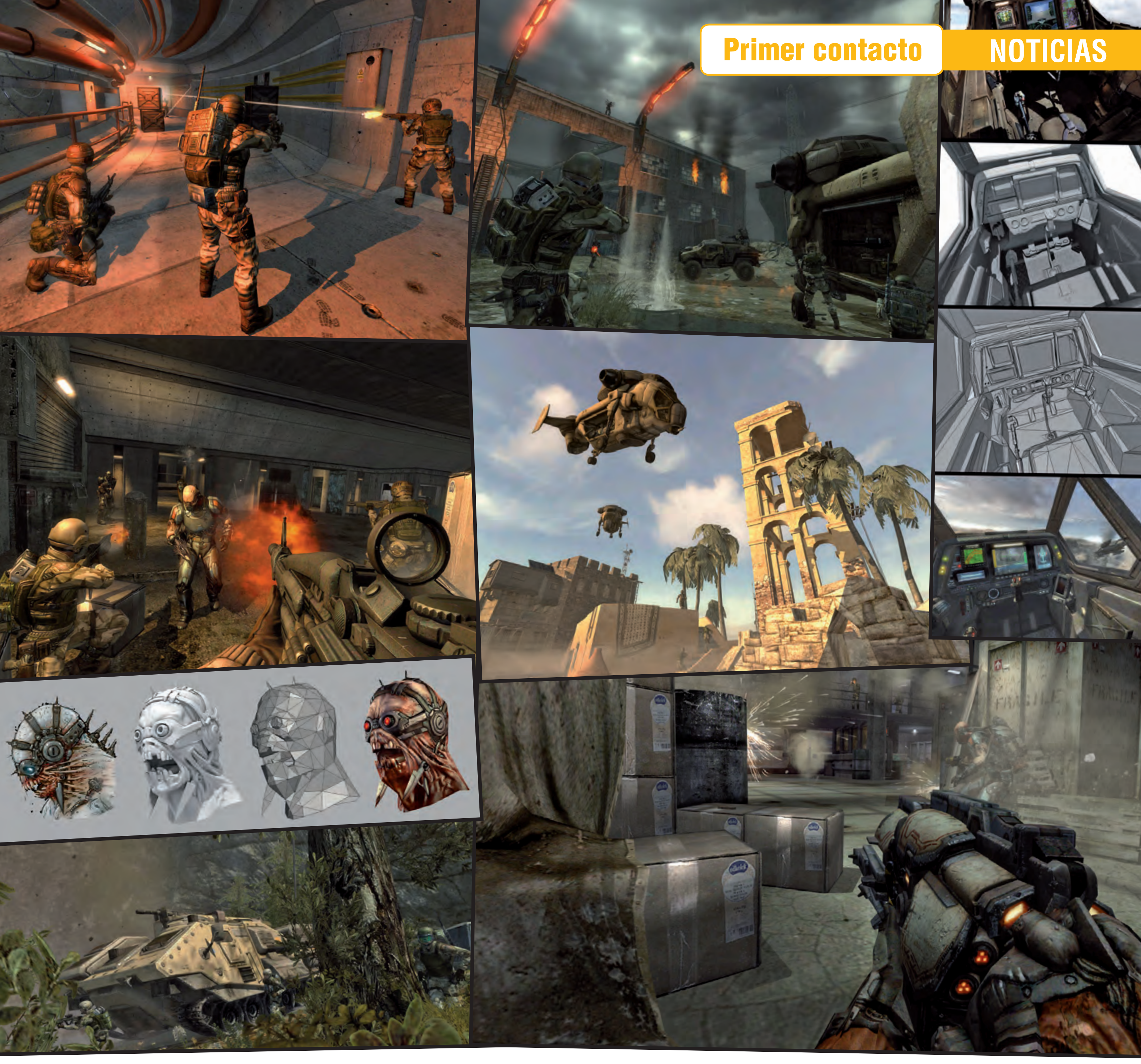
Enemy Territory: Quake Wars

LIBERTAD, PROSPERIDAD, SUPERVIVENCIA

El esperado shooter multijugador creado por Splash Damage e id Software empieza a cobrar forma. Como buena muestra de la expectación que está generando este título, las 60,000 betas públicas que se distribuyeron a través de Fileplanet para todos los usuarios registrados en dicha página se agotaron en menos de un día. En CiberGamers tuvimos la suerte de conseguir acceder a ella para poder echarle un vistazo. No fue cosa sencilla, así que ¡no digáis que no hacemos sacrificios por nuestros lectores!

La beta que en estos momentos se ha publicado incluye un solo mapa: Sewer. Se trata de una zona boscosa que rodea a una serie de estructuras industriales y una red de túneles y alcantarillas. Los defensores terrícolas del GDF han de enfrentarse contra los Strogg por el control de todo este área. Según nos indican las pantallas de carga, los Strogg han infestado la zona, con el objetivo de usarla de punto de partida para atacar una ciudad cercana. Será tarea del GDF erradicar la presencia Strogg y rechazar la amenaza. Para lograr la victoria, los Strogg deberán defender su base, mientras que los humanos se dedicarán a atacar en incesantes oleadas. Un buen número de vehículos y power-ups están disponibles para ambos ejércitos, y las batallas prometen ser espectaculares y frenéticas.

EL DESARROLLO DE LA PARTIDA es una mezcla de varios estilos: si bien el diseño de las armas, la posibilidad de combatir cuerpo a cuerpo y algunos vehículos nos recuerdan claramente a Quake 4, el estilo de los movimientos de los jugadores y la necesidad de elegir entre diferentes clases de soldado (cada una de ellas con sus propios atributos, características y armamento) se parece más a la saga Battlefield o al antiguo Enemy Territory. El combate está claramente determinado por la necesidad de destruir o defender determinados objetivos, y tomar determinados puestos de control. De estas órdenes nos informará en todo momento la interfaz del juego. Nuestro punto de respawn y la zona donde debemos combatir será distinta dependiendo del momento de la batalla en el que nos encontremos. Los jugadores de Quake 4 probablemente noten que, si bien muchas de las armas son viejas conocidas (railgun, nailgun...), el movimiento



de los personajes ha cambiado considerablemente. La estética y algunos efectos gráficos de Quake Wars no ocultan su origen, pero el resto de sus elementos ha cambiado radicalmente. Es lógico, pues ya no se trata de un juego 1on1 o para un sólo jugador, sino de un título orientado a grandes enfrentamientos en equipo.

Es fácil orientarse en el campo de batalla, y siempre contaremos con el apoyo de nuestros compañeros, dado que la propia dinámica del combate nos obliga a mantenernos dentro del grupo, defendiendo o atacando de forma conjunta. Podemos ver con claridad los lugares donde se originan las oleadas de enemigos y situar nuestras defensas para repelerlos. La construcción estratégica de estructuras también juega un importante papel, en especial las torretas defensivas con las que podremos diezmar al oponente, o protegernos frente a sus vehículos. Frente a otros títulos que requieren las ordenes de un comandante, aquí es el propio juego quien establece las prioridades de ataque y defensa, forzándonos a combatir en una determinada zona. ¡Se organizan auténticas carnicerías en ciertos puntos del mapa! La sensación de ser carne de cañón dentro de un plan mucho mayor que nosotros queda patente en Quake Wars. El núcleo de la acción radica en nuestra habilidad para utilizar el escenario en nuestro favor, movernos con rapidez y aniquilar a nuestros enemigos. Quizá, como nota negativa, quienes prefieran otro tipo de combate multijugador más estratégico, o realizar tácticas en patrulla, posiblemente encuentren Quake Wars algo más limitado que otros títulos, pues aquí lo prioritario es la acción.

Estamos deseando ver más allá de lo que incluye esta "Public Beta", pues este juego tiene ante sí el compromiso de cumplir con todas las enormes expectativas que ha generado. No nos cabe duda de que lo conseguirá, dada la gran experiencia de sus desarrolladores. Quake Wars guarda todavía muchos ases en la manga. Un sólo mapa nos ha sabido a poco, y todavía es demasiado pronto para sacar conclusiones. Una cosa es segura: cuando esté terminado, será un lanzamiento a tener en cuenta dentro de la escena multijugador en PC.


Es adrenalina
Es radical
Es daños
EXTREME DANGER
Sal de la carretera, pisa el acelerador y controla el volante.
Es el espíritu DIRT™.
www.codemasters.com/dirt
12+
www.pegi.info
XBOX 360
XBOX LIVE
PC DVD
PLAYSTATION 3
PRONTO A LA VENTA



Bioshock

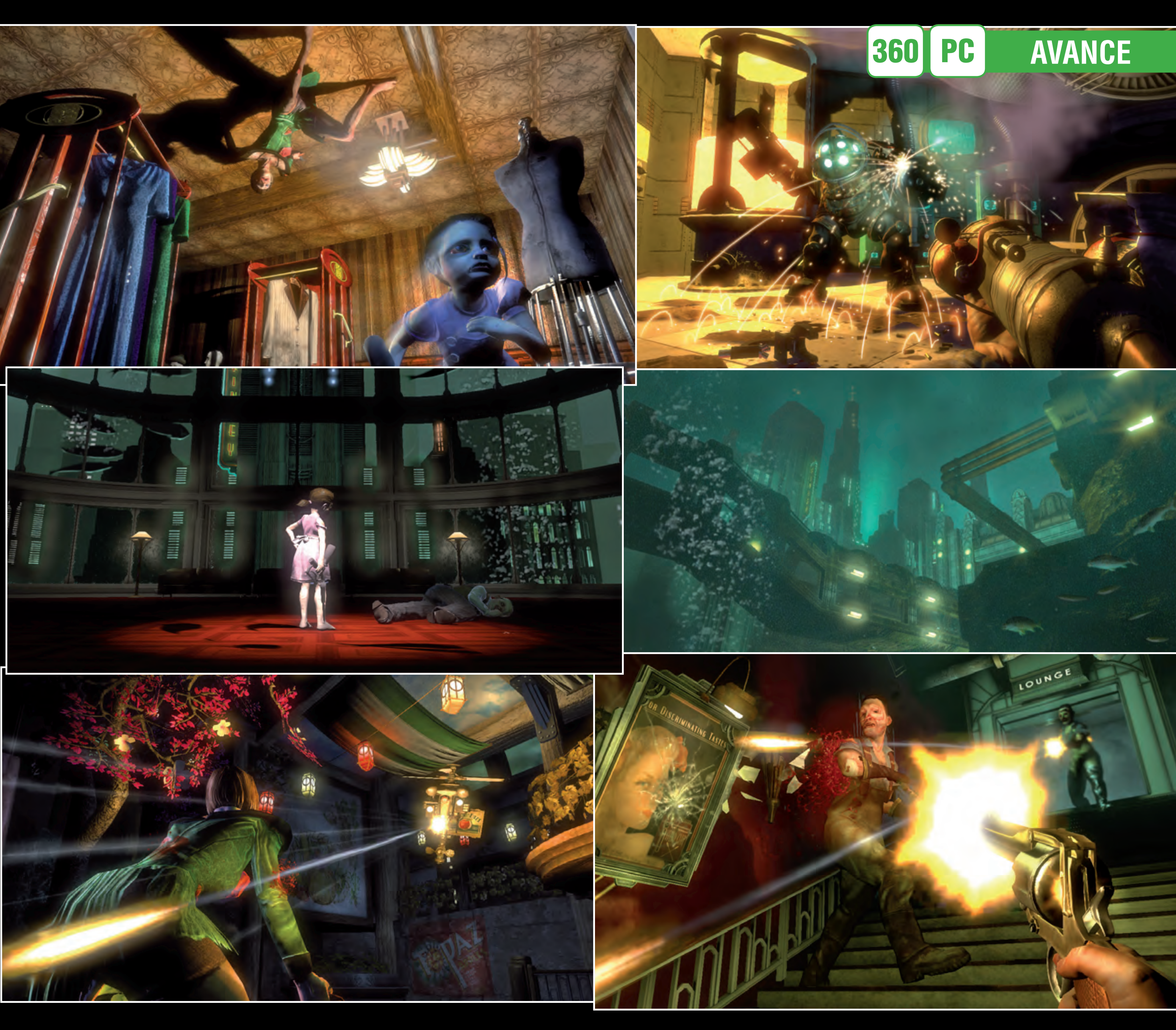
EL INFIERNO SON LOS PEDAZOS DE UN PARAÍSO ROTO

Desarrollador: Irrational Games
Género: FPS
Fecha salida: Agosto 2007
Distribuidor: Take 2
Plataforma: PC - 360
Web: www.2kgames.com/bioshock

Irrational Games, desarrolladores de títulos fundamentales de la historia del PC, como System Shock 2, y cuyos miembros proceden de estudios tan importantes como Looking Glass Studios (autores de clásicos como Ultima Underworld, System Shock o Thief) se encuentran en estos momentos dando los últimos retoques a Bioshock, un juego llamado a convertirse en uno de los más relevantes lanzamientos del año, uno de esos títulos que no te puedes perder si te gusta jugar en tu PC o Xbox 360.

Os aseguramos que en esta ocasión la expectación está plenamente justificada. Take 2 nos ha permitido disfrutar de un buen rato con el juego, tanto en sus versiones de PC como de Xbox 360, y hemos comprobado que será magnífico. Por su ambientación, y por el suspense que es capaz de generar, Bioshock tiene todo en su mano para convertirse en un clásico, como lo fue su ilustre antecesor. Desde el primer minuto, consigue tejer una apasionante historia alrededor de lo que es, básicamente, un shooter en primera persona. Pero Bioshock ha reinventado el género, transformándolo en una aventura de acción. Rodeados de peligro, nos hará sentir atrapados en un mundo apasionante, hermoso y hostil. Lo que era un paraíso secreto, un mundo perfecto, es hoy una tumba submarina.

Como os relatábamos en números anteriores, la historia de Bioshock merecería ser recogida en una novela. Andrew Ryan, un ex-ciudadano soviético, ideó en 1946 (después de ver el sufrimiento causado por la Segunda Guerra Mundial) una utopía, donde el individualismo y capitalismo dieran sus frutos. Su objetivo era crear un lugar donde la élite trabajara en su propio futuro, en lugar de verse comprometida con el desarrollo del resto de la sociedad, degradada, violenta e incapaz de vivir en paz. Con la ayuda de otros entusiastas, científicos, artistas y destacadas personalidades de la época construyó un gigantesco complejo submarino, protegido del agua y el mundo exterior por inmensos muros. La ciudad de Rapture fue diseñada para ser completamente autosuficiente, gracias a la energía volcánica extraída del lecho marino. Con su propia producción de alimentos, de energía eléctrica y agua potable, el futuro parecía asegurado. El descubrimiento de la sustancia "Adam", capaz de provocar modificaciones genéticas en el



organismo de los seres humanos, y otorgarles poderes extrasensoriales, permitió que los habitantes de Rapture se creyeran auténticos dioses. La ilusión comenzó a resquebrajarse cuando la adicción a esta sustancia hizo enloquecer a las personas, convirtiéndolas en seres violentos, con terribles poderes, y una imperiosa necesidad de seguir consumiendo Adam. El Doctor Ryan declaró la ley marcial e impidió que la población huyera, tratando de proteger su utopía hasta conducirla a un desastre total. En este punto, se estrella nuestro avión en medio del océano y, vivos de milagro, llegamos a Rapture, un lugar donde jamás deberíamos estar.

Las capturas no hacen justicia a las magníficas sensaciones que transmite Bioshock. Controlado tanto con el mando de la Xbox 360 como a través del teclado y el ratón de nuestros PCs, la experiencia es fabulosa. La versión para compatibles sube más todavía el listón en los gráficos, pudiendo funcionar a mayores resoluciones y con filtros y efectos realmente espectaculares. Merece la pena resaltar que Bioshock se mueve como esperaría cualquier aficionado a los shooters en primera persona: el motor de Unreal funciona de forma muy fluida, permitiendo combates frenéticos. Durante nuestra partida, fuimos atacados por varios enemigos simultáneos, que nos forzaron a retroceder detrás del mostrador de un bar. La pantalla se iluminaba con los fogonazos de nuestra metralleta. Botellas, vasos y otros objetos volaban por los aires mientras tratábamos de proteger nuestra vida. Una vez sin balas, hubimos de recurrir a una fiable barra de acero con la que combatir cuerpo a cuerpo. Os podemos asegurar que acabamos tan desesperados como los propios enemigos contra los que nos enfrentábamos. La factura técnica de los combates es excelente, y convierte a Bioshock en una experiencia vibrante. Cada vez que nos encontremos con un oponente o grupo, adoptarán estrategias diferentes, y nosotros podremos responder de muy diversas maneras: haciendo uso de poderes genéticos, atacando cuerpo a cuerpo, o a través del tradicional método que consiste en rellenarlos de plomo.

Los enemigos que nos encontraremos en Bioshock son seres atormentados, que sobreviven a base de los despojos de tiempos mejores, eliminándose unos a otros. Es frecuente encontrarnos con enemigos que luchan entre sí, cada uno de ellos en defensa de su propia supervivencia. También quedan vivos algunos niños, cuyas toses enfermizas nos sobresaltarán en cualquier



momento. Están generalmente protegidos por los gigantescos robots de mantenimiento, y enfrentarnos a ellos resultará un auténtico reto. Los hombres y mujeres que vagan por los pasillos de Rapture pertenecieron a una élite de elegidos. Eran las mejores mentes de su tiempo y hoy, torturadas y sin esperanza, son todavía capaces de hacer uso de increíbles poderes y de luchar hasta el fin, con tal de conseguir su dosis de Adam. Si es necesario, lo extraerán de nuestro propio cadaver. A veces les escucharemos hablar o murmurar entre dientes, descubriendo en ellos pequeños retazos de humanidad, de su vida anterior. No tenemos elección, y hemos de librarnos de ellos para mantenernos con vida. Según vayamos avanzando en la historia, conoceremos más y más detalles del ascenso y caída de esta excepcional ciudad submarina.

Bioshock tiene una inconfundible estética Art Decó basada en el estilo de los años 40 y 50. Su dirección artística es envidiable. Muy pocas veces un juego de acción ha tenido un envoltorio semejante. La atención al detalle puesta en todos los elementos del escenario, objetos, armas y enemigos consigue plenamente el objetivo de crear un mundo verosímil. Disfrutaremos mucho explorando y aprendiendo detalles de esta utopía fracasada y las brillantes personalidades que lo crearon. El jugador experimentado encontrará en su camino numerosas referencias llenas de ironía. El juego toma su inspiración de títulos clásicos del cine de ciencia-ficción y las ideologías de mediados del siglo XX. Cada detalle del escenario cuenta una pequeña historia. Mientras estábamos probando el juego era frecuente que, tras eliminar a los enemigos de un nivel, volviéramos sobre nuestros pasos para echar un vistazo al decorado, recrearnos mirando los carteles, los muebles, o simplemente los paisajes submarinos desde las agrietadas ventanas. Muchas veces, quizá demasiadas, se generan expectativas alrededor de un título que luego son imposibles de cumplir. Obras maestras hay muy pocas, y el olimpo de los videojuegos se reserva a un puñado de títulos en toda la historia. Tendría que suceder en el mundo real lo que sucedió en Rapture para que Bioshock no fuera uno de estos pocos elegidos.

Pablo Dopico

Stuntman: Ignition

UNA PROFESIÓN EXCITANTE

Desarrollador: Paradigm Entertainment
Género: Velocidad
Fecha salida: Verano
Distribuidor: THQ
Plataforma: PS2 - PS3 - 360
Web: www.thq-games.com/es

Existen algunos títulos que, nada más cargarlos en la consola o PC, transmiten unas sensaciones inmejorables y te hacen pensar: "vaya pinta tiene este juego". Pues eso mismo es lo que me ha pasado con esta maravilla a la que están dando forma las expertas manos de Paradigm Entetainment. Este grupo alcanzó la gloria en los tiempos de Nintendo 64, cuando programó clásicos como "Formula 1 World Grand Prix" o el excelente "Pilot Wings 64". Ahora el grupo pretende volver a la élite, y desde luego muy mal se le tienen que dar las cosas para no conseguirlo, gracias a este "Stuntman: Ignition".

El juego nos invitará a adoptar la dura (pero maravillosa) profesión de piloto especialista, teniendo que rodar multitud de secuencias para películas en las que habrá que demostrar nuestra pericia al volante de los vehículos más dispares. Motos, deportivos, furgonetas o camiones serán nuestras principales herramientas de trabajo.

EN CADA UNA DE LAS ESCENAS que rodemos, tendremos que ir cumpliendo las múltiples órdenes que nos vaya indicando el director del film. Estas indicaciones las escucharemos sobre la marcha y, debido a esto, nuestros reflejos se pondrán a prueba constantemente. Así por ejemplo, en una sola secuencia se nos pedirá que realicemos un salto por encima de un camión, luego derrapar en la curva siguiente, más tarde chocar levemente contra uno de los coches que circulen por la carretera para, finalmente, acabar pasando por el pequeño hueco que separa a dos vehículos. ¡Y esto es una pequeñísima muestra de todas las tareas que nos encargarán! En función de lo bien que lo hagamos obtendremos una determinada puntuación. Y cuanto mejor lo hagamos, más contentos estarán los directores.



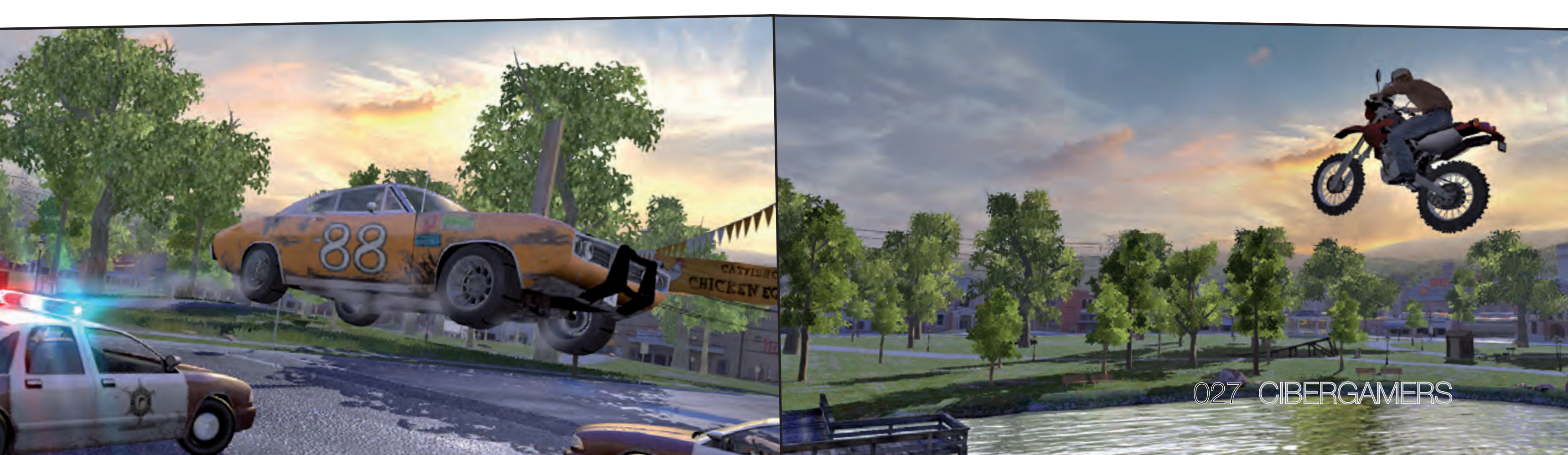
Si firmamos un buen trabajo, nuestra carrera irá mejorando progresivamente. Así, los papeles que nos ofrecerán serán cada vez más interesantes, y los films en los que participaremos gozarán de una mayor repercusión.

LA ORIGINALIDAD y la frescura de ideas que demuestra cada uno de los objetivos a cumplir hablan muy bien de los diseñadores de Paradigm. Una vez que seleccionemos una prueba concreta, será casi imposible dejar de jugar hasta que la completemos. Y esto os lo puedo asegurar por propia experiencia, pues en los últimos tiempos no recuerdo otro juego de conducción que me haya "picado" tanto como "Stuntman: Ignition". Además, y aunque aún es pronto para valorar este apartado, el título tiene pinta de ser bastante extenso. De entrada, las modalidades de juego que estarán disponibles en la versión final serán muy diversas: Profesión, Multichoque, Desafío o Constructor son sólo algunos ejemplos. Junto a estos modos de juego para un solo jugador, también podremos disfrutar de un multijugador para un máximo de ocho participantes.

El control de los coches no supondrá ningún problema, puesto que estará realizado al más puro estilo arcade. Tres botones van a ser suficientes para manejar los vehículos, así que cualquier jugador podrá hacerse con el sistema de control muy rápidamente.

En materia gráfica, el título va a mostrar un buen nivel, especialmente en las versiones programadas para PlayStation 3 y Xbox 360. Lo más llamativo en este sentido lo encontraremos en la cantidad de elementos destruibles que estarán diseminados por los escenarios, como cajas, postes, escombros y otros objetos. La beta que he probado mostraba algo de brusquedad y popping, pero es de esperar que esto se solucione en breve. El sonido tampoco se ha descuidado en absoluto, y de hecho todos los diálogos y comentarios que escuchemos estarán en perfecto castellano. "Stuntman: Ignition" va a revitalizar por completo el género. THQ tiene entre manos un juegazo en potencia.

Sergio Martín



BlackSite: Area 51

A LA CAZA DE LOS ALIENS

Desarrollador: Midway
Género: Shooter subjetivo
Fecha salida: Septiembre
Distribuidor: Virgin
Plataforma: PS3 - 360 - PC
Web: www.blacksitegame.com

Midway lleva ya muchos meses mimando a la que puede convertirse en una de sus más grandes producciones de los últimos años: "BlackSite: Area 51". No en vano, la compañía está poniendo todos los recursos a su alcance para que este shooter en primera persona logre hacerse un hueco entre los "elegidos". De hecho, los programadores están utilizando el potentísimo motor de Unreal 3 para crear el juego, la misma herramienta que ya se usó en otros títulos como "Gears of War".

El guión también está siendo cuidado al máximo. Nos meterá en el papel de Aeran Pierce, un ex-miembro de las Fuerzas Especiales que tendrá ante sí la misión más importante de su vida: investigar los sucesos paranormales que están sucediendo en Raquel, una pequeña localidad americana. Nada más llegar a la zona en cuestión, Pierce y su pelotón de soldados se darán cuenta que el pueblo está siendo tomado por criaturas alienígenas, tan extrañas como peligrosas.

A PARTIR DE AQUÍ tendremos que repeler los ataques de los extraterrestres, que poseerán armamento bastante avanzado y una resistencia bárbara. Así las cosas, habrá que hacer un buen uso de los medios que tendremos a nuestro alcance. Para empezar, y con un único botón, será posible dar órdenes a nuestros camaradas e indicarles que abran una puerta, ataquen a los enemigos desde una distancia de seguridad o que se reagrupen. Tanto ellos como nosotros gozaremos de un arsenal a la altura de las circunstancias, formado por rifles, granadas, ametralladoras y otros artefactos. Incluso tendremos la ocasión de subirnos a varios vehículos.

Además del modo de juego principal, "BlackSite: Area 51" también incorporará diversas opciones multijugador, tanto en modo Cooperativo como DeathMatch. Tras haber probado una versión inacabada de este título, podemos deciros que estamos ante algo grande. En un par de meses os contaremos todo lo que da de sí la versión final.

Sergio Martín






PRÓXIMAMENTE
Juiced 2
HOT IMPORT NIGHTS
JUICED2HIN.COM

Worms: Open WarFare 2

LOS GUSANOS VUELVEN A LA CARGA

Desarrollador: Team 17	Distribuidor: THQ
Género: Estrategia	Plataforma: DS - PSP
Fecha salida: Verano	Web: www.thq-games.com/es

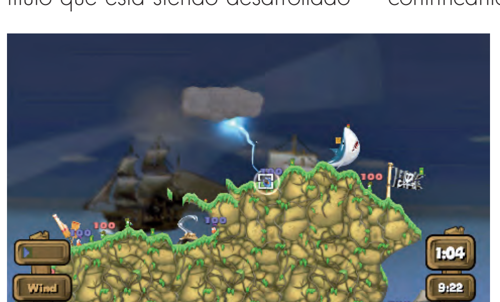
Team 17 fue un estudio que se dio a conocer por concebir uno de los juegos de estrategia más recordados de todos los tiempos: "Worms". Los veteranos gusanos, que nos alegran la vida desde 1994, van a demostrar una vez más que aún siguen siendo capaces de entretenernos como el primer día. "Worms Open WarFare 2" es un título que está siendo desarrollado para las portátiles Nintendo DS y PSP. A priori, su fórmula de juego va a ser la misma de siempre, lo cual es una grata noticia dada su fantástica jugabilidad. Tendremos que dirigir a un ejército de estas lombrices rosadas para que cumplan las misiones que nos irán encomendando en cada momento, como avanzar por un campo minado o eliminar a determinados contrincantes.

Las modalidades de juego nos ofrecerán multitud de posibilidades: será posible adentrarnos en una Campaña, Practicar, echar una Partida Rápida o superar un Rompecabezas. ¡Y estos son únicamente unos ejemplos!

LA MAYOR NOVEDAD que incorporará esta edición de bolsillo será el modo online. Los usuarios de todo el mundo podrán batallar unos contra otros desde cualquier lugar, siempre y cuando haya conexión a la red, claro. Lo que no variará un ápice será el sentido del humor, que ya desde la intro inicial (¡no os la perdáis!) hará que nos tronchemos de risa con las ocurrencias y situaciones alocadas que vivirán estas carismáticas mascotas.

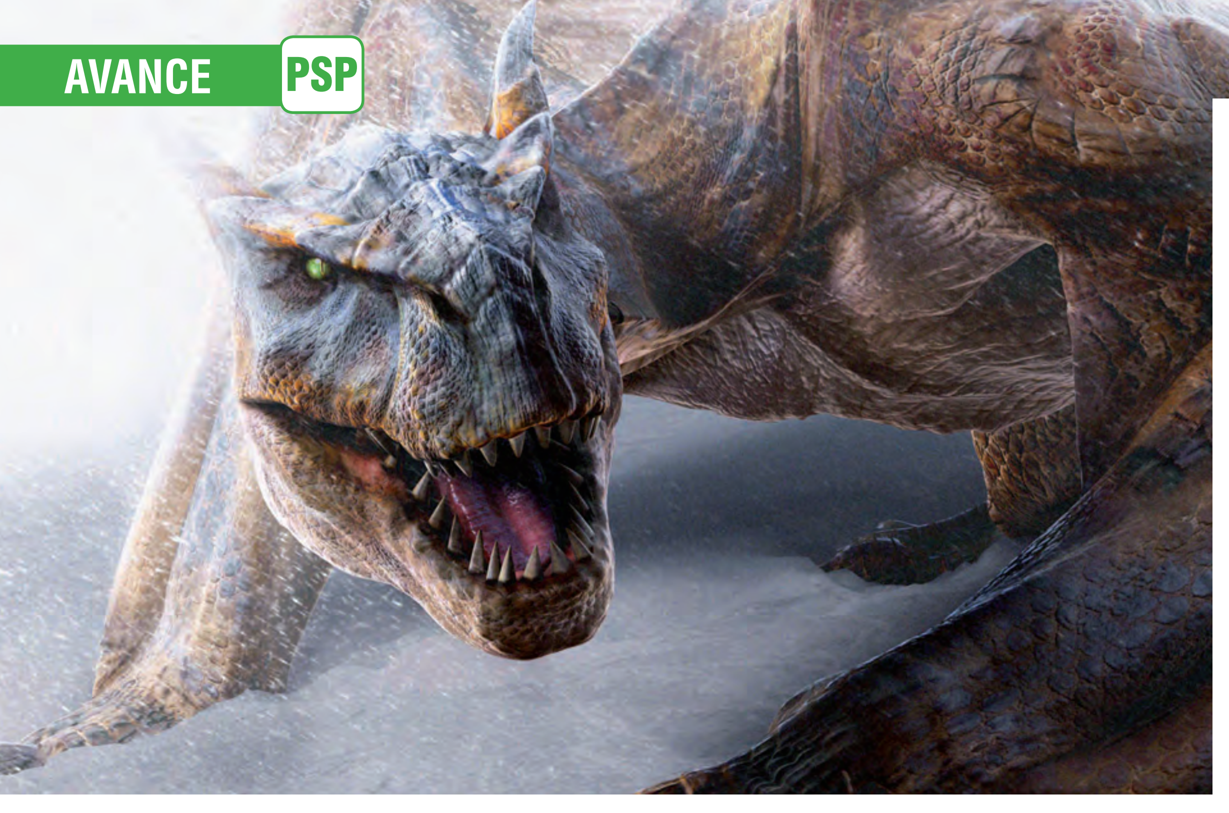
La apariencia gráfica es bastante resultona aunque, como sucede habitualmente con este tipo de juegos, no va a ser su punto fuerte. Lo mismo pasa con el sonido, pero cabe destacar que las lombrices harán sus comentarios en castellano, si así lo deseamos. "Worms Open WarFare 2" va a hacer pasar muy buenos ratos a los poseedores de las portátiles DS y PSP.

Shy Guy















Monster Hunter Freedom 2

UNA CONTINUACIÓN DE LUJO

Desarrollador: Capcom
Género: RPG
Fecha salida: Septiembre
Distribuidor: Proein
Plataforma: PSP
Web: www.capcom-europe.com

Como bien sabéis, los japoneses adoran los juegos de rol. Sin embargo, muy pocos títulos de este tipo han recibido una acogida tan calurosa como "Monster Hunter Freedom 2", que superó el millón de copias vendidas en el país nipón. Teniendo en cuenta que se trata de un juego para PSP, este hecho tiene doble mérito. La explicación es muy sencilla: "Monster Hunter Freedom 2" es un RPG excepcional.

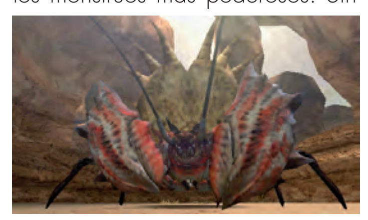
La nueva creación de Capcom seguirá los pasos del original, aunque incorporando un montón de material nuevo. Nuestro papel volverá a ser el de cazadores, teniendo que apresar a una gran diversidad de criaturas salvajes, pudiendo elegir entre más de 300 misiones diferentes. Para dar caza a las bestias podremos equiparnos con armas de diversa índole, desde lanzas a espadas, arcos y flechas, o katanas. En total, el juego incluirá unas 700 armas. Al margen del arsenal, habrá otros elementos importantes que nos ayudarán en las cacerías, como armaduras, pociones curativas y otros objetos.

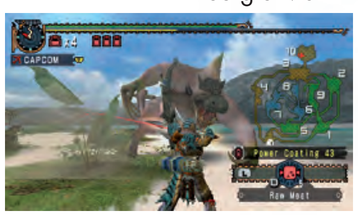
PERO LO MEJOR DEL JUEGO volverá ser su opción para varios jugadores. Mediante conexión Ad-hoc, hasta cuatro participantes podrán aliarse para dar caza a los monstruos más poderosos. Sin duda, esta opción aumentará muchos puntos la jugabilidad. Cuando estemos acompañados, será vital el entendimiento entre unos y otros, haciéndose necesario trazar una táctica para que las cacerías den su fruto.

El apartado audiovisual sacará provecho del hardware de la consola para mostrar unos entornos extensos y extremadamente bellos, que estarán acompañados por melodías de una gran calidad. Aún es pronto para asegurarlo, pero tras comprobar las virtudes de la versión japonesa del juego, "Monster Hunter Freedom 2" puede convertirse en el nuevo referente de los RPG para la portátil de Sony. En breve lo comprobaremos...

Sergio Martín









Mass Effect

SE ACERCA OTRO CLÁSICO

Desarrollador: BioWare
Género: RPG
Fecha salida: Septiembre
Distribuidor: Microsoft
Plataforma: 360
Web: www.masseffect.bioware.com

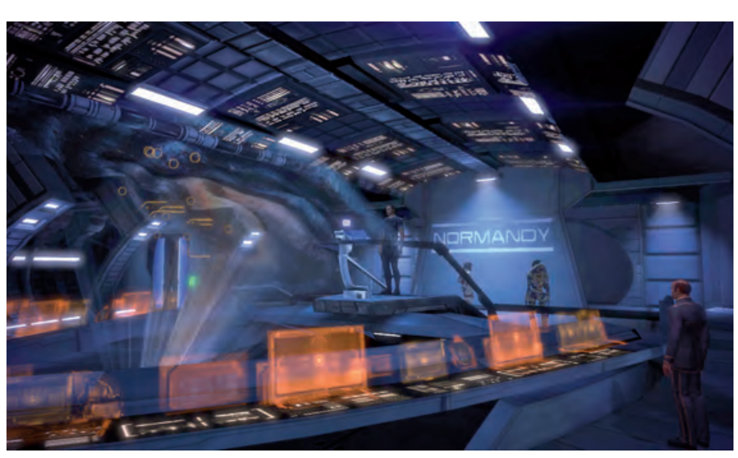
BioWare, compañía que ha creado auténticas maravillas en los últimos años, como "Star Wars: Caballeros de la Antigua República", "Neverwinter Nights" o "Jade Empire", ya tiene otro crack en desarrollo: "Mass Effect". Este soberbio RPG exclusivo para Xbox 360 pretende ser la primera entrega de una trilogía, por lo que el estudio está esforzándose al máximo para pulir todos los detalles del juego.

Su argumento va a sorprender a muchos por su gran profundidad: como comandantes de la colosal nave espacial Normandy, y miembros de un cuerpo de defensa, nos dirigiremos a un planeta extraterrestre, Eden Prime, para recoger un artefacto alienígena. Este objeto puede ser de enorme importancia para los humanos, ya que con él va a ser posible evolucionar considerablemente su nivel de tecnología. Además, esta misión servirá como examen para Shepherd, que así es como se llamará el comandante que controlaremos. Si la supera, entrará en el cuerpo de élite "Spectres". Por desgracia, la misión comienza a torcerse desde el principio, debido a que integrantes de otros grupos rivales también pretenden hacerse con dicho artefacto.

LAS RELACIONES ENTRE SERES VIVOS Y ROBOTS tendrán una importancia capital en "Mass Effect". Durante la aventura convivirán cientos de personajes de diferentes razas con androides dotados de inteligencia artificial. Pronto descubriremos que esta mezcla acarreará muchos problemas...

La libertad de acción y movimientos que nos brindará el juego













será total. Por medio de nuestra nave espacial Normandy, que posee unas gigantescas dimensiones, podremos desplazarnos de un planeta a otro cuando nos apetezca. En el interior de esta aeronave tendremos la oportunidad de realizar diversas tareas, como charlar con parte de la tripulación, conocer los detalles de la misión que tenemos entre manos, o descansar. Normandy se convertirá en nuestro auténtico centro de operaciones.

Otra de las claves que encontraremos en "Mass Effect" radica en la importancia que alcanzarán nuestras decisiones a lo largo de la aventura. En función de nuestros actos, la historia tomará unos u otros derroteros, los personajes se comportarán con nosotros de distinta forma, y participaremos en misiones diferentes. Por tanto, la jugabilidad de este RPG va a ser totalmente abierta, y su desarrollo huirá de la linealidad que suelen presentar otros juegos similares.









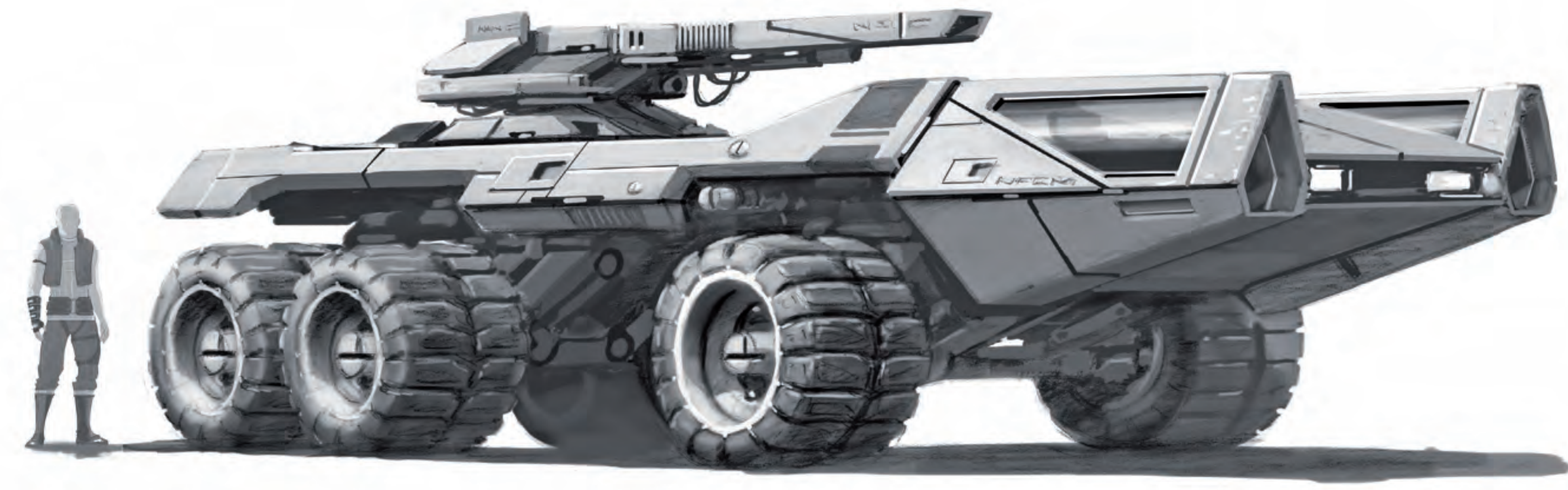




LOS COMBATES en los que tomaremos partido tendrán una relevancia notable. Siempre sucederán en tiempo real (nada de turnos). Dentro del propio combate, se abrirán múltiples posibilidades: además de poder atacar a los enemigos de muy diversas formas, también tendremos la opción de dar a nuestros soldados las órdenes que consideremos oportunas. Gracias a la elevada inteligencia artificial que poseerán, acatarán las órdenes sin cuestionarlas, y harán exactamente lo que les pidamos. Como siempre sucede con los juegos de rol, "Mass Effect" también contará con muchos otros factores: los diálogos con los personajes no jugadores cobrarán una gran importancia. Deberemos tener en cuenta que casi todos ellos nos comunicarán cosas interesantes, relativas a la misión en la que estemos enfrascados.

EN LO REFERENTE AL APARTADO GRÁFICO, esta creación de BioWare promete convertirse en uno de los juegos de rol más bonitos y detallistas nunca vistos. Para empezar, los personajes estarán recreados a la perfección. Sus caras dejarán entrever el estado anímico en el que se encuentren, con una impresionante expresividad. En cuanto a los decorados, destacará la gran variedad de localizaciones que hemos de visitar, así como el tamaño que llegarán a alcanzar algunos entornos. Aún así, lo más llamativo vendrá dado por la fabulosa ambientación, que nos hará creer que estamos ante una especie de novela interactiva de ciencia-ficción. "Mass Effect" va a convertirse en el próximo bombazo de Xbox 360. Estará con nosotros a la vuelta de las vacaciones, en Septiembre.

Sergio Martín



DreamWorks Pictures

Paramount
A Viacom Company

Licensed by:

Hasbro

glu
glu.com

TRANSFORMERS

¿Crees que tu móvil es realmente un móvil?

Llega TRANSFORMERS a tu Vodafone live!

Descárgate en exclusiva el videojuego TRANSFORMERS, y alíate con OPTIMUS PRIME™ en su lucha contra los DECEPTICONS™ para salvar a la humanidad.

Encuéntralo en tu **Menú Vodafone live! → Videojuegos** 

Y recuerda que sólo pagas 50 cénts. al entrar en el Menú y navegas gratis sin límite.

Infórmate en el 1444 o en www.vodafone.es/live





Es tu momento. Es Vodafone.

Moto GP 07

UNA NUEVA TEMPORADA DE MOTOCICLISMO

Desarrollador: Climax
Género: Velocidad
Fecha salida: Verano
Distribuidor: THQ
Plataforma: 360 - PC
Web: www.thq-games.com/es

España es uno de los países del mundo que más pasión profesa hacia las motos. Cada vez que se organiza en nuestro territorio alguna prueba perteneciente al Campeonato del Mundo de Velocidad, se desata la euforia. Por eso mismo, la saga de THQ "Moto GP" cuenta con tantos aficionados por estas tierras, personas que año tras año esperan con ansiedad una nueva entrega. Dentro de escasos meses "Moto GP 07" estará en todas las tiendas. Para ir abriendo boca, os comentamos las impresiones que nos ha dejado la beta provisional a la que hemos tenido acceso. En un principio, el juego no va a incorporar cambios importantes en lo que a su estructura se refiere, por lo que seguirá el camino marcado por su antecesor.

ASÍ, EL TÍTULO CONTARÁ CON LA LICENCIA correspondiente para incorporar los pilotos, equipos, motos y trazados oficiales del campeonato. Será posible, pues, vivir en todo su esplendor los emocionantes enfrentamientos entre Dani Pedrosa y Valentino Rossi, por ejemplo.

El manejo de las motos, sin embargo, será un tanto más asequible que de costumbre. No nos entendáis mal: el juego seguirá siendo un simulador puro, pero las máquinas presentarán una mayor estabilidad y nos ofrecerán más facilidades para controlarlas.

La diferencia principal de esta entrega en comparación con las anteriores se encontrará en las mejoras técnicas: las motos y circuitos mostrarán un aspecto más perfecto que nunca, y se añadirá público realizado en 3D para crear la ambientación que estas pruebas se merecen. Sin duda, gracias a este cambio gráfico el realismo subirá varios enteros, una excelente noticia para los aficionados a las carreras de motos. A la espera de pequeños retoques finales (esperemos que la tasa de frames se depure), todo está preparado para que "Moto GP 07" vuelva a dar muchas alegrías a sus miles de seguidores.

Shy Guy





LOKI

¡HÉROES que harán temblar al mismísimo DIABLO!



Una aventura épica a través de las más grandes mitologías: Azteca, Egipcia, Griega y Vikinga.



Escoge entre los 4 tipos de héroes con atributos y poderes totalmente diferentes.



Enfréntate con los monstruos mitológicos que aparecen en las leyendas de la antigüedad (El Minotauro en su laberinto, Fenrir el lobo gigante...).

A la venta en:





























Valkyrie Profile 2: Silmeria

MÁS ROL DE LA MEJOR CALIDAD

Desarrollador: Square-Enix
Género: Rol
Fecha salida: Septiembre
Distribuidor: Proein
Plataforma: PS2
Web: na.square-enix.com/valkyrie/site2

En los últimos tiempos, Square-Enix se ha convertido en una compañía muy prolífica, pues son muchos los títulos que lanzan al mercado. Además este hecho cobra mayor relevancia atendiendo a la calidad de sus productos, que suele ser altísima. "Valkyrie Profile 2: Silmeria" es un muy buen ejemplo, y cuando se ponga a la venta el próximo mes de septiembre, dará una gran alegría a los seguidores de los RPGs (juegos de rol) por sus numerosas cualidades. Una de ellas la encontraremos en su argumento, que estará tan trabajado como es costumbre en los títulos creados por la empresa nipona. La protagonista de la aventura se llamará Alicia, la joven princesa del reino de Dipan. Esta chica guarda en su interior el alma de Silmeria, una "Valkyrie" que en otros tiempos servía a Odín, Dios de Dioses. Como tal, Silmeria se dedicaba a recolectar las almas de los caídos, pero un día se reveló contra Odín y este le castigó, enviando su alma al interior del cuerpo de la princesa.

JUNTO A ALICIA, durante el viaje iremos encontrando a otros muchos personajes, algunos de los cuales se unirán a nuestra causa. Esto nos vendrá muy bien para afrontar con garantías los cientos de combates que nos aguardan, muy intensos.

Cuando no estemos peleando, lo más probable es que pasemos el tiempo hablando con multitud de individuos, visitando posadas y otros locales de interés o examinando nuevos territorios. Esta última tarea valdrá la pena, ya que la calidad de los entornos que visitaremos nos dejará perplejos. Gráficamente estará a un nivel similar al de otras grandes producciones para esta consola, como "Final Fantasy XII" o "Rogue Galaxy". A esto habrá que sumar la impresionante calidad de las numerosas escenas de vídeo que podremos disfrutar a lo largo de todo el juego. "Valkyrie Profile 2: Silmeria" va a ser una estupenda sorpresa para los poseedores de una PS2 y amantes de las aventuras RPG bien concebidas.

Shy Guy

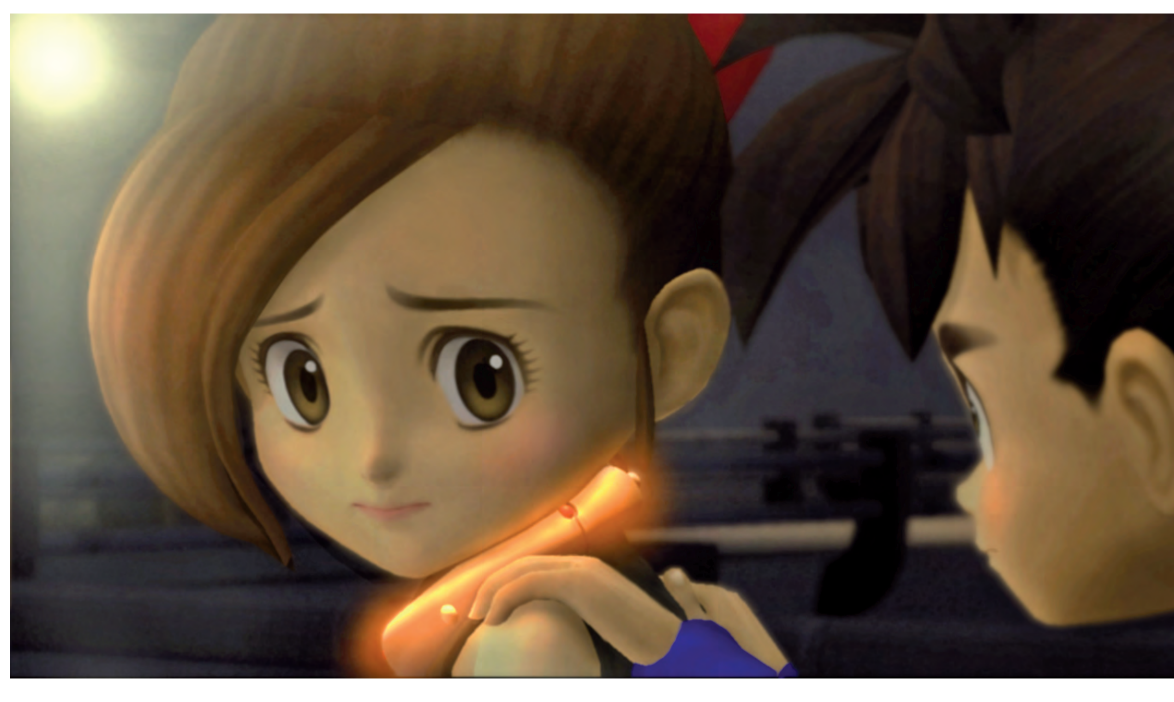












Blue Dragon

EL RPG MÁS DESEADO DE XBOX 360

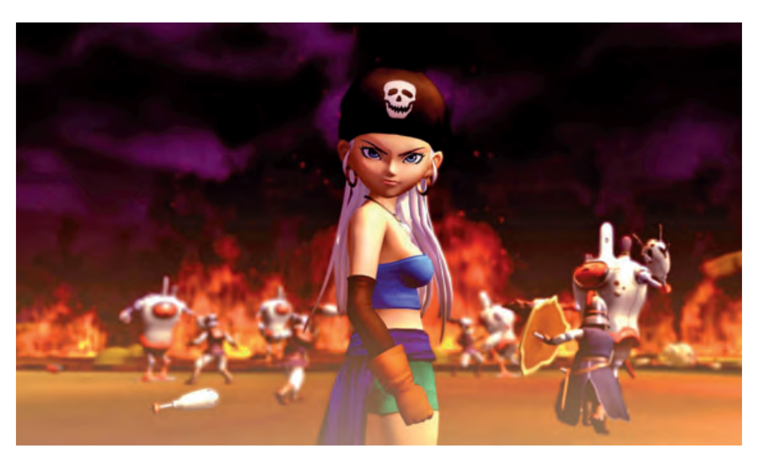
Desarrollador: Mistwalker / Artoon	**Distribuidor:** Microsoft
Género: RPG	**Plataforma:** 360
Fecha salida: Tercer trimestre 2007	**Web:** www.xbox.com

Ya sabéis que en Japón existe una auténtica fiebre por las aventuras y los juegos de rol, género que arrastra a millones de seguidores. Sin embargo, en lo que al mundo de las consolas se refiere, Xbox 360 no cuenta con el beneplácito de los usuarios nipones. Por esa misma razón "Blue Dragon", la nueva maravilla de Hironobu Sakaguchi (creador de clásicos como la saga "Final Fantasy" o "Chrono Trigger" de SNES) ha despertado tanta expectación, puesto que a pesar de tratarse de un RPG exclusivo para la consola de Microsoft, sus ventas y críticas han sido muy buenas.

Con todo esto en mente, y dada la calurosa acogida que ha tenido "Blue Dragon" en Japón, los occidentales estamos deseosos de poder degustar esta excepcional aventura. Muchos analistas se han apresurado en afirmar que puede ser el equivalente en Xbox 360 de lo que significa "Final Fantasy XIII" para PS3; es decir, un juego que por sí mismo es capaz de elevar considerablemente las ventas de la consola en cuanto salga al mercado. Por lo que hemos podido comprobar, esta suposición puede convertirse en una grata realidad.

La aventura narra las peripecias de un joven llamado Shu, que se embarca en una gran aventura junto a cuatro de sus amigos: Zola, Marumaro, Kluke y Jiro. Esta pandilla de personajes se las tendrá que ver con el malo de turno, Nene, a quien deberán encontrar y derrotar. Les espera una ardua y larga tarea para conseguir tal fin, puesto que la extensión de este título va a ser impresionante.

En su viaje, Shu y compañía van a tener que participar en numerosas actividades, propias de este tipo de juegos. La más importante, cómo no, será la lucha contra centenares de rivales, mediante combates por turnos. Cuando nos encontremos en plena batalla, los protagonistas podrán hacer uso de













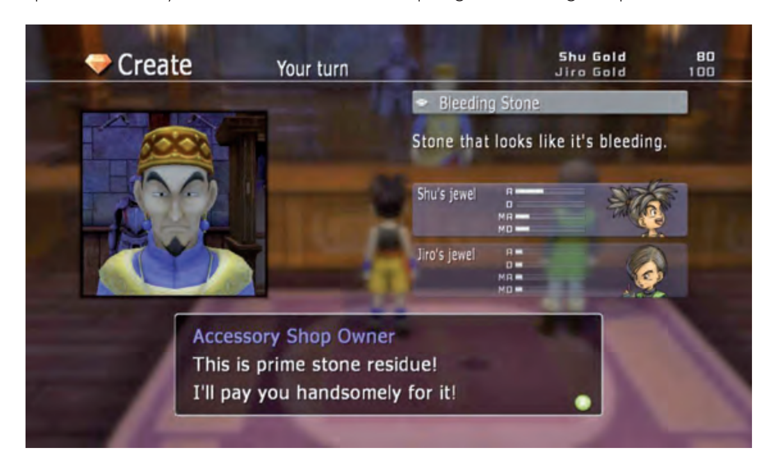


su particular habilidad: invocar una especie de espíritus de diferentes colores. Cada uno de estos entes adquirirá unos poderes determinados, y habrá que saber combinar unos con otros para seguir adelante. Como sucede en todo juego de rol, cuanto más peleemos, más fuerza y resistencia irá adquiriendo nuestro grupo.

Cuando no estemos peleando, lo más probable es que nos encontremos charlando con otros personajes que poblarán los decorados, quienes nos ayudarán de diversas formas. La exploración y los minijuegos también tendrán su hueco, terminando por confeccionar una mecánica de juego irresistible y muy dinámica.

EN EL DISEÑO DE LOS PERSONAJES ha participado el genio Akira Toriyama, responsable de la saga "Dragon Ball", entre otras muchas, y que cuenta con una auténtica legión de fans en todo el mundo. Su influencia se dejará notar mucho, sobre todo en la apariencia del propio Shu, que guarda un gran parecido con el mismísimo Goku (ya sabéis, el protagonista de "Dragon Ball") cuando era pequeño. Sin duda, con este juego Toriyama demostrará una vez más que es un verdadero especialista en crear diseños de personajes para juegos de rol, como ya lo hizo en el último episodio de "Dragon Quest" para PS2. Por último, "Blue Dragon" será la típica aventura que entrará por los ojos. La belleza de los decorados que visitaremos no admitirá ninguna comparación con el resto de RPGs aparecidos hasta el momento para esta consola. Su riqueza cromática va a ser sobresaliente, y la variedad de las localizaciones desatará la admiración de cualquier jugador, incluso del más exigente. Como el título aceptará la compatibilidad con el grado de resolución 1080p, gozaremos de una calidad de imagen impecable. "Blue Dragon" posee un encanto especial, y cuenta con todos los elementos necesarios para alzarse con el trono de los RPGs en Xbox 360.

Sergio Martín





GAME PEDIDOS www.game.es



CONSIGUE TU NUEVA XBOX 360

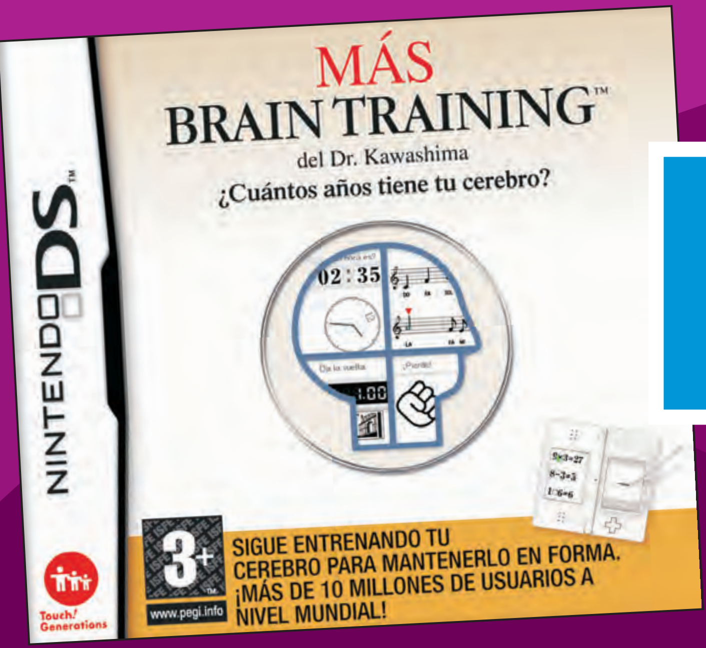
DESDE 250.00 €

AHORA TE DAMOS 50€* MÁS POR TU CONSOLA

Y ADEMÁS LLÉVATE GEARS OF WAR GRATIS

* Puedes beneficiarte de esta promoción si nos traes 4 juegos y una consola. Los 50 euros que te damos más por tu consola, estan incluidos en la valoración final para que puedas adquirir tu X360 desde 250 euros. Puedes adquirir cualquier modelo de X360 incluyendo todos los packs disponibles. Tendrás que disponer de la tarjeta de socio. La valoración del producto se realizará en función de diferentes factores, como por ejemplo, el estado físico del juego y sus manuales originales, su antigüedad, etc… Algunos juegos y consolas pueden no ser admitidos. No se comprará más de una unidad del mismo título por persona. Ofertas no acumulables. Promoción limitada a 1000 uds.

LLÉVATE MÁS BRAIN TRAINING



DESDE 12.00 €

AL TRAERNOS BRAIN TRAINING



Tendrás que disponer de la tarjeta de socio. El juego que nos traigas debe estar completo, cartucho, caja, manual y carátula, y en perfecto estado físico y de funcionamiento. No se comprará más de una unidad del mismo título por persona. Ofertas no acumulables.

RECUERDA: ¡COMPRAMOS TUS JUEGOS USADOS!

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes del 1 al 31 de Julio.
Impuestos incluidos







El precio de 629,95 € es por pack de consola + juego.













Two Worlds

ROL DEL BUENO PARA JUGAR DURANTE HORAS

Entre las diferentes propuestas para jugar durante este largo verano, que se presenta a la vuelta de la esquina, está este título que combina acción y rol en tercera persona. Lo primero que llama la atención cuando iniciamos el juego, es su semejanza con "The Elder Scrolls: Oblivion". Tanto la paleta de colores, como los escenarios utilizados (al menos en algunas partes de su vasto mapa) son muy similares a los de este otro título. Podemos llegar a confundirlos, y si tomamos una captura de la vista de una de las ciudades, podríamos hacer pasar un juego por otro sin problemas. Así de parecida es la arquitectura de las mismas. Si bien no podemos decir que "Two Worlds" sea especialmente original en su planteamiento artístico, como juego de rol es efectivo. Su mundo posee una gran belleza, que salta a la vista en las capturas.

Si en algo difiere "Two Worlds" del juego de Bethesda es en la posición de la cámara. En "Oblivion" podíamos explorar y combatir en primera persona, y la vista exterior nos servía, sobre todo, para admirar las virtudes del motor gráfico y el equipamiento de nuestro personaje. En "Two Worlds" nos moveremos y combatiremos en tercera persona, con la posibilidad de utilizar una vista en primera persona para mirar determinadas zonas del escenario. Algo útil, por ejemplo, dentro de edificios o ciudades, pero no para combatir.

LA HISTORIA ES LA SIGUIENTE: Aziraal, dios de la guerra, y líder de los Orcos, muere en combate y es encerrado en un sepulcro sin nombre, en un lugar desconocido. Privados de él, los Orcos se





retiran a los desiertos del sur, lográndose una frágil paz entre todas las diferentes razas. Después de algún tiempo, una expedición minera de los Enanos encuentra un templo misterioso en sus excavaciones. Todos piensan que se trata de la clave del paradero de la tumba de Aziraal y, entre ellos, los Orcos, que organizarán una feroz cruzada. En las sombras, una oscura fuerza acumula cada día más poder. Tú eres un simple cazarecompensas, en busca de tu hermana desaparecida, raptada por un misterioso personaje encapuchado. Una extraña hermandad contacta contigo, pues ya es hora de que empieces a conocer la verdad sobre tu destino. Pronto nos veremos envueltos en un sinfín de aventuras. Algunas son sencillas, como ayudar a un criador de caballos o visitar a un determinado personaje, pero otras son combates a gran escala, y épicos episodios. Tenemos una libertad de acción total, y podremos visitar dos mundos diferentes: El primero de ellos es la superficie, con distintos escenarios: desde desiertos a zonas volcánicas, pasando por ciudades asediadas y bosques impenetrables. El segundo lo componen las mazmorras que se esconden bajo nuestros pies, kilómetros de oscuros corredores y cavernas donde se ocultan los más temibles enemigos.

SI TE HAS DECANTADO POR LA VERSIÓN PARA PC, antes de nada te recomendamos encarecidamente actualizar el juego con el último parche. "Two Worlds" ha llegado a las tiendas con algunos problemas, entre ellos la rigidez de algunas animaciones y un sistema de combates no demasiado optimizado. Con la actualización disponible muchos de estos defectos han desaparecido.



Sin duda ésta es una excelente noticia que confiere al juego una puntuación mayor de la que tendría si sólo juzgáramos la versión que se encuentra en las tiendas. Requiere una potente máquina para ejecutarlo en todo su esplendor, resultando fantástico si podemos jugar con todas las opciones al máximo.

Disfrutar con "Two Worlds" es tarea sencilla. Nos tendrá ocupados durante mucho tiempo, y una vez superadas las primeras quests, su historia se va haciendo más interesante. Pese a tratar fórmulas ya conocidas, algo hay de especial en su jugabilidad que nos sigue enganchando. Eliminar enemigos nos permite conseguir un buen botín que vender, con lo que podremos adquirir un mejor equipamiento, y ser cada vez más poderosos. Si tienes ganas de tener un nuevo mundo ante tí, repleto de aventuras, "Two Worlds" no te defraudará. Sin embargo, como ya hemos comentado, no olvides ponerle sus últimos parches, pues marcan la diferencia en importantes aspectos del juego.

Pablo Dopico

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Reality Pump
Distribuidor: Nobilis Ibérica
Género: RPG
Multijugador: 1-8 jugadores
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: PC
www.2-worlds.com

16+

84

Lo mejor
Amplio mundo vivo, con mucho por explorar. Muy buena calidad gráfica.

Lo peor
Es imprescindible instalar su última actualización para jugar bien.

Nuestra opinión
Un título para aficionados al Rol con ganas de nuevas aventuras. Su mecánica de la vieja escuela sigue resultando efectiva.





World GameMaster Tournament (WGT) es uno de los torneos más importantes de e-sports del mundo y que tiene previsto celebrar 26 competiciones en todo el mundo.

La LAN Xuventude Galicia NET 07 fue el comienzo de su campaña 2007. Para este Julio, la WGT estará presente en las 3 LANs más importantes de este verano, la NX Conecta, Euskal Encounter y Campus Party. Más de 11.000 personas podrán participar en la edición española de la WGT.

Se repartirá más de **100.000 €** en premios durante estas 3 LANs convirtiéndose en el torneo de e-sports más importante de España.

Agenda

Julio 12 - Julio 15	NX Conecta Vigo	CounterStrike 1.6 Warcraft 3 Quake 4
Julio 18 - Julio 23	Euskal Encounter Bilbao	**GameGune WGT** CounterStrike 1.6 Warcraft 3 **WGT Amateur** CounterStrike 1.6 CounterStrike Source Warcraft 3 Quake 3 Need For Speed
Julio 23 - Julio 29	Campus Party Valencia	CounterStrike 1.6 CounterStrike Source Command & Conquer 3 Need For Speed FIFA 07 Quake 4







http://es.worldgamemaster.org/

EQUIPAMIENTO OFICIAL WGT

PORTÁTIL WGT G1s

Pantalla	15.4" Panorámico (WXGA+)
Procesador	Intel Core 2 Duo T7500
Tarjeta Gráfica	NVIDIA GeForce 8600GT 256DDR3 Dedicada
Memoria RAM	2048 MB DDR II 667MHz
Disco Duro	160GB SATA 5400rpm
Unidad Òptica	DVD DL Supermulti Lightscribe
Wifi	Wireless 802.11n
LAN	Gigabit LAN
Conexiones	Bluetooth
	Webcam 1.3M
S.O.	Windows Vista Ultimate
Ratón	Logitech Gaming MX 518 Edición Especial G1
Auriculares	Steel Series 4H
Alfombrilla	Steel Series S&S



Ratón Gaming MX518



Mochila Gaming

PC WGT



Placa Base	ASUS P5B
Procesador	Intel Core Duo E6420
Disipador	ASUS Artic Square
Memoria RAM	2 GB DDR2 667MHz
Tarjeta Gráfica	ASUS EN8600GT Silent 256
Unidad Óptica	ASUS DRW-1814BLT
Disco Duro	320GB SATA II
Fuente	420W
Caja	ASUS TA-861
Monitor	ASUS VW192S
Teclado	Logitech Gaming G11
Ratón	Logitech Gaming MX 518
Auriculares	Steel Series 4H
Alfombrilla	Steel Series S&S

Manhunt 2

BIENVENIDOS A LA CACERÍA

Absolutamente desconcertante y, a la vez, brillante. Esas son las sensaciones que me ha dejado "Manhunt 2", continuación del controvertido juego de acción que apareció en el año 2003 para PlayStation 2, Xbox y PC. Sin embargo, esta segunda parte poco tiene que ver con el original, pues tanto sus protagonistas como la trama argumental son muy diferentes. Lo único que se mantiene inalterable es su clara orientación adulta y fantástica ambientación, pero bueno, de eso os hablaremos más tarde.

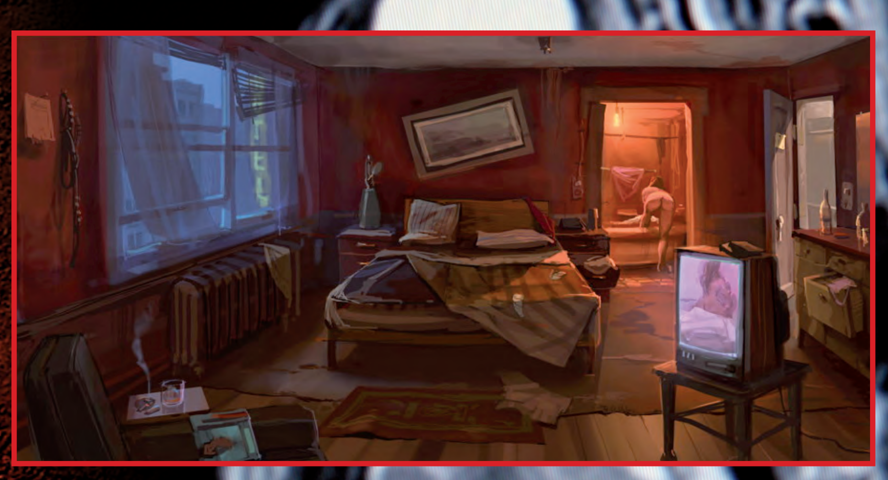
En esta ocasión el protagonista es Daniel Lamb, un científico que es convencido para actuar como conejillo de indias en un experimento llevado a cabo por la siniestra compañía The Project. Sin embargo durante el transcurso de la operación algo sale mal, y el pobre Daniel despierta (con bastante amnesia) en una habitación mugrienta de un lugar conocido como Asylum. ¿Y qué son estas instalaciones? Pues una especie de centro de investigación repleto de seres indeseables, chalados, depravados y psicópatas. Y la peor noticia de todas es que debemos apañárnoslas para salir de allí con vida...

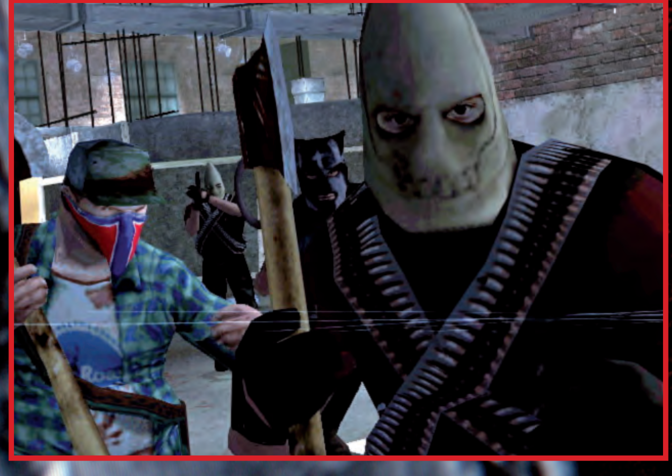
EN NUESTRA HUÍDA contamos con la ayuda de Leo Kasper, un tipo en el que solíamos confiar en el pasado. Y creednos si os decimos que cualquier auxilio es de vital importancia, puesto que innumerables sujetos descerebrados tratan de acabar con nosotros sin cesar. Por eso actuar con sigilo es nuestra mejor opción, y gran parte de la jugabilidad de "Manhunt 2" se basa en este hecho. Siempre que tengamos la ocasión, es muy recomendable ocultarnos en las zonas más oscuras de los decorados para acechar a nuestros oponentes por sorpresa, a quienes podemos liquidar de las formas más brutales y diversas que os podáis imaginar. Sí, porque si por algo destaca esta aventura es por















su descarada orientación adulta, pues asistimos a innumerables secuencias cargadas de violencia, sexo y gore. Si atacamos a nuestros rivales por la espalda y, sin ser vistos, mantenemos pulsado el botón de acción durante un tiempo estimado, terminaremos con su vida de una manera grotesca y salvaje en grado sumo. Cuanto más tiempo sostengamos apretado el botón, más brutal será la ejecución que realicemos. Y como en el juego es posible empuñar decenas de armas distintas (aunque sólo transportamos cuatro a la vez), el número de muertes violentas es altísimo. Pero este no es el único camino de abatir a los enemigos. Una novedad importante de este título con respecto al original son los escenarios interactivos, al más puro estilo de lo visto en el juego de Volition Games "The Punisher". Así, en ciertas ocasiones es posible usar determinados objetos que se encuentran en ellos para acabar rápidamente con la vida de los indeseables. Así, podemos lanzarles a máquinas trituradoras, arrojarles al interior de una especie de sarcófagos con clavos… En fin, casi cualquier cosa que se os pueda ocurrir para eliminar a un rival, ha sido incluida en "Manhunt 2". Por supuesto, y aparte de todo esto que os acabamos de explicar, también tenemos la opción de liquidar a cualquier oponente de una forma más tradicional, es decir, a puñetazo limpio o disparándole con algún arma de fuego.

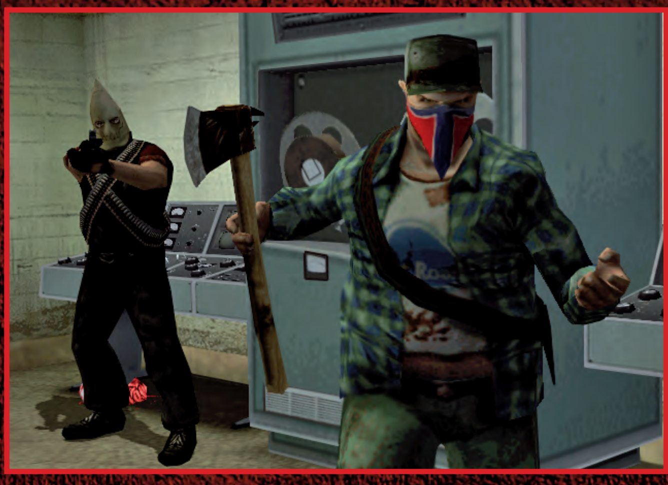
APARTE DE LA ACCIÓN pura y dura que nos ofrece "Manhunt 2", los programadores han incorporado otros elementos para enriquecer la jugabilidad y dotarla de más variedad. De esta manera, de vez en cuando nos topamos con ciertos puzzles que salpican la aventura. No suelen ser demasiado complejos ni brillan especialmente por su diseño, pero no obstante sirven para romper un poquito la dinámica. Igualmente, la exploración de los decorados es otra de las tareas que conviene des-

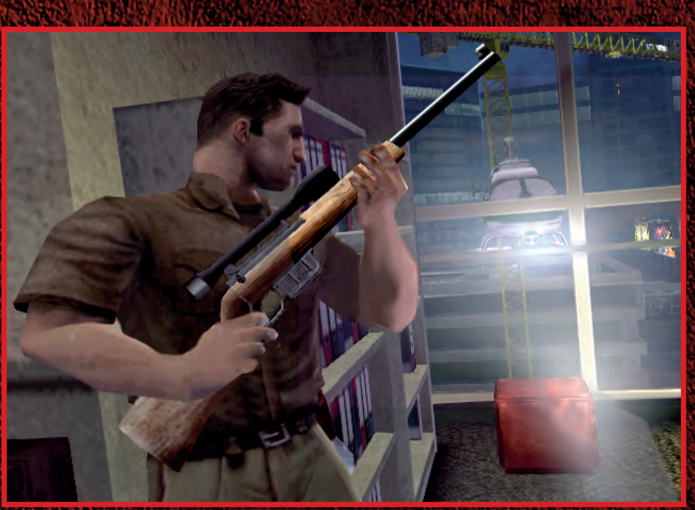














empeñar. La razón es que los fondos contienen objetos de interés, como pueden ser armas, munición o recuperadores de energía. Y dado que la dificultad del juego es más bien exigente, estas ayudas no vienen mal en absoluto.

A diferencia de lo que sucedía con el juego original (y que se convirtió en uno de sus aspectos más criticados), existen diversas formas para superar los niveles. Es cierto que en cada fase hay que cumplir una serie de objetivos principales pero, en la mayoría de las ocasiones, gozamos de gran libertad de actuación, pudiendo elegir caminos alternativos. Este hecho provoca que la aventura sea mucho menos lineal y previsible que la anterior, siendo más abierta y divertida.

LAS DIFERENCIAS ENTRE LAS VERSIONES vienen dadas especialmente por el sistema de control incorporado. En este sentido y desde mi punto de vista, la versión de Wii es la que ha salido más favorecida. Y no porque el control integrado en las ediciones de PS2 y PSP sea malo en absoluto, sino porque este juego hace un muy buen uso de las características del Wiimote y Nunchaku. En las secuencias en las que cometemos los asesinatos, en lugar de mantener un botón pulsado y poco más para efectuarlas con éxito (como sucede en PS2 y PSP), en Wii tenemos que ir realizando los movimientos que nos indican en la pantalla. Así por ejemplo, si tenemos una sierra en nuestro poder, para desmembrar alguna parte del cuerpo de nuestra víctima es necesario llevar hacia delante y atrás el Wiimote, como si el mando fuera realmente dicho objeto. Y desde luego este sistema funciona realmente bien. Por otro lado, y gracias a la precisión que ofrece el Wiimote, los tiroteos son tremendamente excitantes, siendo más fácil acertar a los rivales en la parte del cuerpo que deseemos dañar. Y considerando que los disparos a la cabeza son letales, apreciaréis aún más dicha preci-







sión. Lógicamente, gracias a este sistema de control el juego gana muchos enteros en diversión y, si me apuráis, hasta en realismo.

Otra pequeña diferencia tiene que ver con el número de armas disponibles. Hay un amplio ramillete de "juguetes" diferentes, pero la versión de Wii incluye tres armas exclusivas: una botella medio rota, una cuchilla y un contundente mazo.

En el apartado gráfico encontramos igualmente algunas leves disimilitudes. Las tres versiones son visualmente muy parecidas entre sí, y de hecho comparten el mismo motor gráfico. Sin embargo, y dada la superioridad técnica de Wii con respecto a las otras dos plataformas, los desarrolladores han pulido ciertos aspectos. Las escenas truculentas son más realistas y duras en esta versión, de eso no hay duda. E igualmente, la nitidez de las texturas también es algo superior, lo mismo que todo lo referente a efectos lumínicos. Otro detalle que se aprecia en esta versión es que el aspecto del protagonista va cambiando conforme comete los asesinatos, y sus ropas se van manchando de sangre progresivamente. Todo lo demás es igual en todas las entregas, destacando la sobrecogedora y desconcertante ambientación, que consigue imprimir al juego una atmósfera de opresión y desasosiego constante. "Manhunt 2" es una aventura en tercera persona absorbente, divertida y adulta. Rockstar ha creado un nuevo clásico.

Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Rockstar Games
Distribuidor: Take 2
Género: Acción
Multijugador: ND
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: Wii
www.rockstargames.com/manhunt2








89

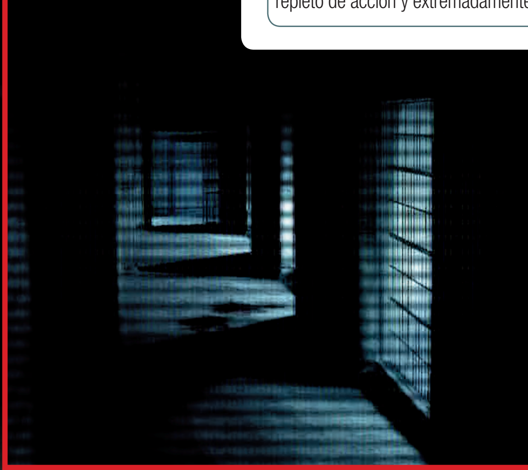
Lo mejor
El argumento es interesante, la ambientación es inmejorable y la mecánica de juego llega a atrapar.

Lo peor
Para los más sensibles puede resultar demasiado grotesco, violento y gore. Su dificultad es bastante alta.

Nuestra opinión
Rockstar ha concebido un juego estremecedor, repleto de acción y extremadamente divertido.















Shadow Hearts: From the New World

LA SAGA CONTINÚA BRILLANDO

Un peldaño por debajo de las tres sagas consideradas como vacas sagradas en PlayStation 2, "Final Fantasy", "Kingdom Hearts" y "Dragon Quest" (todos creados por Square-Enix), "Shadow Hearts" es una de las series de RPGs más queridas y seguidas por sus usuarios. Planeta acaba de lanzar el tercer capítulo de la creación de Nautilus y, para alegría de todos nosotros, se ha convertido en una de las revelaciones de la temporada en PS2 en cuanto a juegos de rol se refiere. "Shadow Hearts: From the New World" es un título que ha sido muy cuidado en todos los apartados, especialmente en su argumento y en su estructura de juego. Esta aventura narra las peripecias de un joven investigador, Johnny Garland, personaje que posee un triste pasado, pues perdió a su padre y hermana en un trágico accidente. En la actualidad se encuentra tras los pasos de un peligroso criminal. Un día asiste a un terrible suceso: el delincuente es devorado por un monstruo salido de una especie de agujero espacial. A partir de entonces, y junto a su compañera Shania, tratan de buscar respuestas a este hecho, que se ha repetido varias veces en muchos lugares del país.

DURANTE LA AVENTURA ambos protagonistas se ven envueltos en multitud de enfrentamientos, que se desarrollan por turnos. Sin embargo, y al revés de lo que suele ser habitual, el sistema de combate está muy bien resuelto, sin hacerse pesado ni monótono. Aparte de pelear, también es obligado charlar con otros personajes y explorar los decorados, tareas que nos mantendrán ocupados unas 20 horas por lo menos. Para terminar, apuntar el fino sentido del humor del que hace gala el título, así como su notable acabado gráfico, que culminan un RPG interesante y divertido.

Shy Guy

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Nautilus
Distribuidor: Planeta
Género: RPG
Multijugador: ND
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: PS2
www.shadowheartsnewworld.com



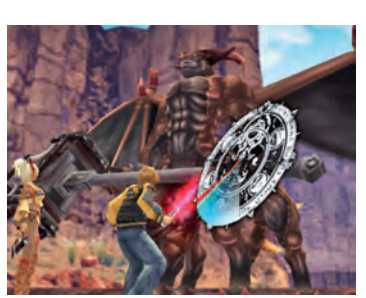


83

Lo mejor
El argumento y el sistema de lucha nos han gustado mucho. El sentido del humor está bien presente en toda la aventura.

Lo peor
Las voces y textos de los diálogos están en inglés. A veces la dificultad aprieta bastante.

Nuestra opinión
Pese a quedar un escalón por debajo de los grandes RPG de PS2, es un título notable.









NARUTO
UZUMAKI CHRONICLES
Llega a ser el alumno Ninja más conocido de la Aldea Oculta de la Hoja trabajando en equipo con Sasuke, Shikamaru, Neji y Choji, y utilizando sus habilidades personales para derrotar a sus astutos y mortales enemigos.
Desata el poder del Zorro Demonio de Nueve Colas. Crea nuevos combos encadenando ataques y perfecciona tus habilidades mientras desentrañas todos los secretos de las Crónicas Uzumaki™.
Un ninja debe ser astuto además de rápido y poderoso. Personaliza la fuerza, la estamina y los ataques especiales de Naruto para crear nuevas habilidades que te den la ventaja en los combates.
LLEGA UN MOMENTO EN QUE CADA ESTUDIANTE DEBE ENFRENTARSE A SU AUTÉNTICO DESTINO... Y ESE DESTINO PUEDE SER LA ÚNICA ESPERANZA DE LA ALDEA.
SÉ UN HÉROE. VIVE LA AVENTURA.
¡YA A LA VENTA!
PlayStation®2
12+
www.pegi.info
© 2002 MASASHI KISHIMOTO All rights reserved.
Game designed by NAMCO BANDAI Games Inc.
Published by NAMCO BANDAI Games Europe SAS.
Distributed by Atari Europe SASU
www.atari.com
"PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
BANDAI
BANDAI NAMCO Games



Resident Evil 4: Wii Edition

VUELVE A DESCUBRIR EL MIEDO

Muchos tenemos claro que "Resident Evil 4" fue uno de los juegos más perfectos que nos deparó la pasada generación de consolas. La versión original de GameCube (las correspondientes a PS2 y PC aparecieron bastante más tarde) sorprendió a todo el mundo por su increíble desarrollo, el cambio tan brutal que representó frente a las entregas precedentes de la saga y, sobre todo, por contar con un apartado gráfico soberbio. Bien, pues a Capcom se les ha ocurrido la idea de realizar una conversión de dicho juego para Wii, adaptando el sistema de control a las prestaciones que nos proporciona la combinación entre Wiimote y Nunchaku. Y viendo el resultado final, ciertamente la idea no ha sido mala en absoluto.

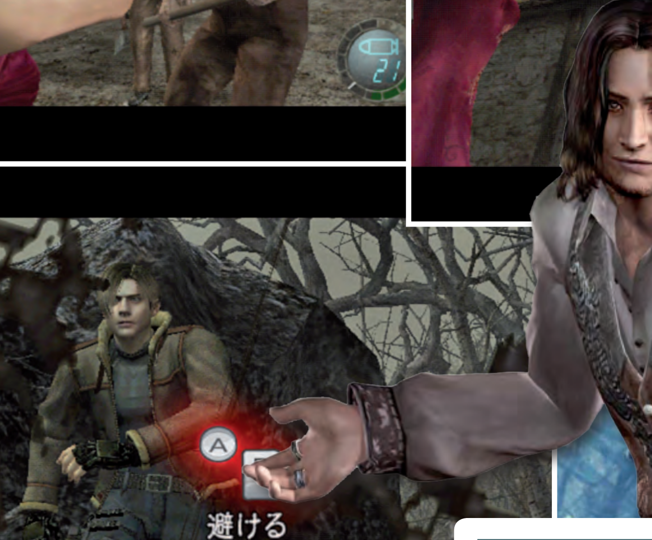
EL JUEGO EN SÍ es exactamente el mismo que nos impresionó hace dos años. Por tanto, nos encontramos ante una aventura de acción en tercera persona protagonizada por Leon S. Kennedy, personaje que se dio a conocer en "Resident Evil 2". La misión de Leon consiste en encontrar y rescatar a Ashley, la hija del presidente de los Estados Unidos. Esta chica ha sido raptada por una peligrosa secta religiosa, y sus miembros van a ponernos las cosas muy difíciles para cumplir con nuestro objetivo. Durante el transcurso de las 15 horas aproximadamente que dura la aventura principal, habrá que afrontar numerosos combates contra cientos de tipos medio chalados y, peor aún, vérnoslas con multitud de jefes finales. Sin embargo, esta no es nuestra única tarea, puesto que también es obligado explorar los decorados para encontrar llaves, dinero, armas y demás objetos fundamentales, solventar diversos puzzles bien planificados o incluso participar en minijuegos. Esta suma de ingredientes consigue hacer de "Resident Evil 4" una aventura muy completa y atractiva, que logrará manteneros en vilo hasta que lleguéis a la secuencia final.

EL SISTEMA DE CONTROL ha sido readaptado para la ocasión: el Nunchaku sirve principalmente para desplazar a Leon por los decorados, mientras que el Wiimote nos permite apuntar y disparar a los adversarios, así como acceder a las distintas opciones y menús. Al principio este nuevo esquema











de control se hace un tanto extraño y cuesta un poquito hacerse con él pero, al cabo de 15 minutos de práctica, termina por convertirse en una auténtica gozada. Sinceramente, apuntar a los enemigos con el Wiimote es más gratificante que hacerlo mediante el sistema tradicional y, además, la precisión de nuestros disparos es mucho mayor. El único problema que he detectado en este sentido es que, durante los momentos de acción más largos e intensos, el brazo que empleamos para sostener el Wiimote puede llegar a cansarse más de la cuenta. Pero eso es algo que puede suceder únicamente un par de veces en toda la aventura, por lo que no representa un problema grave en absoluto.

TODOS LOS EXTRAS que fueron integrados en la versión posterior de PS2 han sido incorporados a ésta. Se han incluido las misiones adicionales protagonizadas por Ada Wong, así como un modo de pantalla compatible con las televisiones panorámicas.

En lo relativo a su apartado gráfico, se trata de un calco de la versión de GameCube. No cabe duda que esperábamos alguna mejora en este sentido, que aprovechase mínimamente la potencia extra de Wii pero, no obstante, sigue siendo muy bueno. A pesar de los dos años transcurridos, "Resident Evil 4" muestra un acabado excelente y, de hecho, es uno de los juegos más sobresalientes en este aspecto para Wii. En definitiva, todos aquellos que se perdieron esta maravillosa aventura, tienen ahora ante sí la mejor versión de todas. ¡Y a muy buen precio! El resto, debería sopesar si el nuevo sistema de control incorporado es motivo suficiente para repetir.

Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Capcom
Distribuidor: Nintendo
Género: Acción
Multijugador: ND
Voces: Inglés/Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: Wii
www.nintendo-europe.com



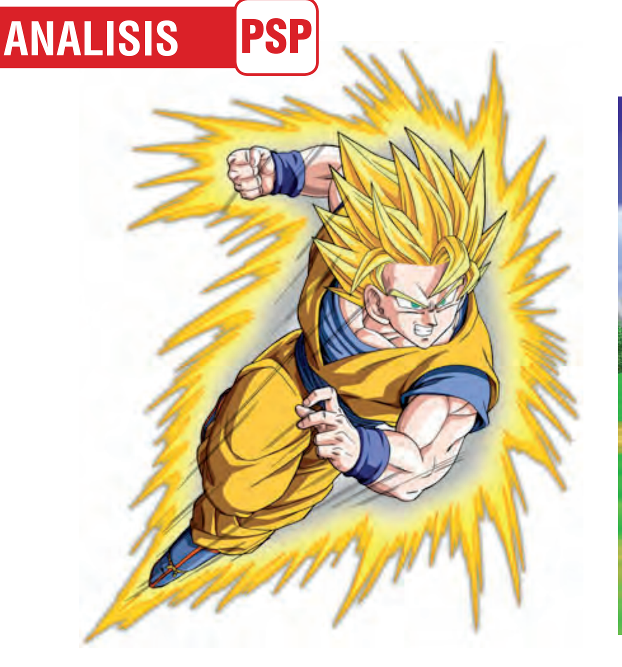


89

Lo mejor
El desarrollo es frenético, alucinante. El sistema de control se ha adaptado bien a las posibilidades del Wiimote y Nunchaku.

Lo peor
Echamos de menos novedades exclusivas para esta versión de Wii. El nivel gráfico es el mismo del original.

Nuestra opinión
Esta clásica aventura de Capcom sigue siendo sobresaliente. Wii ya posee otro gran título adulto.





Dragon Ball Z: Shin Budokai

GOKU SIGUE SIENDO EL REY

Goku, Vegeta, Piccolo y el resto de personajes de la serie Dragon Ball Z siguen siendo increíblemente populares en todo el mundo. Eso lo sabe bien Namco-Bandai, y por eso cada cierto tiempo lanzan algún título basado en esta franquicia. Este es el caso de "Dragon Ball Z: Shin Budokai", que se presenta en PSP para tratar de convertirse en el arcade de lucha de referencia para el género. Desde nuestro punto de vista, lo ha conseguido.

De entrada, los números que maneja este UMD son bastante meritorios: 18 personajes conforman el plantel de luchadores seleccionables, cifra realmente alta. Por supuesto, todos los combatientes están extraídos de la famosa serie, y son capaces de elaborar las mismas técnicas y golpes que tantas veces les hemos visto ejecutar tanto en los comics como en la televisión. El sistema de control es relativamente sencillo y responde a la perfección. Es cierto que no posee la misma profundidad que el incorporado en los juegos de lucha más técnicos como "Tekken" o "Virtua Fighter", pero cumple su cometido con creces.

LAS MODALIDADES DE JUEGO tampoco son escasas. Nos permite practicar nuestros golpes, pelear contra un amigo, adentrarnos en el modo Historia (que sigue los pasos del argumento original)... Como veis, las posibilidades son más que interesantes.

Visualmente, cada uno de los escenarios y luchadores son réplicas exactas de los originales, pero modelados en 3D. La paleta de colores utilizada es ejemplar y la profusión de efectos de partículas y lumínicos provocan que los combates sean muy llamativos. En definitiva, "Dragon Ball Z: Shin Budokai" es un arcade de lucha que los fans de la serie creada por Akira Toriyama no pueden perderse. Incluso si Dragon Ball no os llama demasiado la atención y tenéis una PSP, echad un ojo a este estupendo título.

Shy Guy

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Dimps / Namco Bandai
Distribuidor: Atari
Género: Lucha
Multijugador: 1-2 jugadores
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: PSP
www.es.atari.com






82

Lo mejor
El elenco de personajes es muy amplio, al igual que los modos de juego. Es muy fiel a la serie.

Lo peor
Su sistema de lucha no es tan complejo y profundo como el incluido en otros títulos del género.

Nuestra opinión
Goku demuestra una vez más que, a la hora de pelear, sigue siendo uno de los mejores.






REVELA EL PASADO.
DESCUBRE LO
DESCONOCIDO
LARA CROFT
TOMB
RAIDER™
ANNIVERSARY
16+
www.pegi.info
PlayStation 2
PSP
WWW.TOMBRAIDER.COM
Games for Windows
eidos



Mortal Kombat: Armageddon

UN COMBATE DIFERENTE

No hace mucho, Ed Boon (co-creador de esta saga y responsable de "Mortal Kombat Armageddon") declaró que no se le ocurría forma alguna de aprovechar los sensores de movimiento del Wiimote para implementarlos en un juego de lucha. Sin embargo, con el transcurso de los meses, Boon ha debido de dar muchas vueltas al asunto, porque en este arcade de lucha, conversión directa del juego de PS2 y Xbox, se hace un uso extensivo de las cualidades de dicho mando. De hecho, esta característica es la principal innovación que encontramos en esta entrega para Wii, ya que todo lo demás se mantiene prácticamente inalterable con respecto al original, desde el asombroso número de personajes (¡más de 60!) a los variadísimos modos de juego, incluyendo el fantástico guiño a "Mario Kart".

EL SISTEMA DE CONTROL, como comentábamos antes, marca la diferencia. En lugar de efectuar combinaciones de botones para ejecutar los movimientos y "fatalities", debemos desplazar el mando de control de una forma determinada para desencadenar los ataques especiales. ¿Qué tal funciona este innovador sistema? Pues es mucho más cansado y, al principio, cuesta hacerse con él, aunque a la larga se hace bastante divertido y más "realista" que el tradicional. Si aún así no os convence, también tenemos la opción de conectar el Classic Pad de Wii, o incluso el mando de GameCube. Os aconsejemos que probéis el nuevo sistema, porque si le cogéis el gusto os va a entusiasmar.

Por lo demás, esta versión es un calco a las otras ya mencionadas, lo cual no es necesariamente un factor negativo, atendiendo a las cualidades que poseían las versiones de PS2 y Xbox. Tras el interesante "Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 2", Wii ya cuenta con otro nuevo exponente del género de la lucha.

Carlos Segura

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Midway
Distribuidor: Virgin
Género: Lucha
Multijugador: 1-2 jugadores
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: Wii
www.mkarmageddon.com





85

Lo mejor
El sistema de control es bastante sugerente. La increíble cantidad de personajes y modos de juego.

Lo peor
Los que ya jugaran al original tal vez no encuentren suficientes alicientes para repetir.

Nuestra opinión
"Mortal Kombat" debuta en Wii con una versión muy atractiva, que hace uso de las especiales cualidades del Wiimote.







¡Con los comentarios en carrera de Carlos de Andrés, el comentarista de ciclismo en Televisión!

Oscar Freire

Pro Cycling Manager

Temporada 2007-2008



Gestiona uno de los 61 equipos profesionales incluídos (incluyendo el Caisse d'Epargne, Euskatel, Discovery Channel, Gerolsteiner, Quick Step, Rabobank, Team CSC, t-Mobile Team).



Busca a nuevos corredores, negocia contratos, entrena a tu equipo, compra equipamiento, gestiona las finanzas, contrata personal...



Participa en más de 500 carreras en tiempo real y en 3D (vueltas, etapas, clásicas y contrarrelojes) en increíbles decorados en alta resolución.











JUEGO EN CASTELLANO

Distribuye:
Friendware
Marqués de Monteagudo, 18
28028 Madrid
Tel. 91 724 28 80 • Fax 91 725 90 81



www.friendware.es

Ninja Gaiden Sigma

COMBATES MUY EXIGENTES

La primera Xbox fue una consola que recibió una considerable cantidad de juegos exclusivos de altísima calidad, como "Halo", "Las Crónicas de Riddick: Fuga de Butcher Bay", "Project Gotham Racing" o "Ninja Gaiden". Este último título, y para alegría de los usuarios de PlayStation 3, acaba de ser convertido a la máquina de Sony, incorporando una generosa cantidad de novedades.

"Ninja Gaiden Sigma" viene a ser el primer trabajo para PS3 de Team Ninja, uno de los grupos de programación japoneses con mayor reputación. Se nota que tienen talento, porque en su Opera Prima han conseguido realizar uno de los títulos más atractivos disponibles para esta máquina. El protagonista de este juego de acción y combates es Ryu Hayabusa, un maestro ninja que tiene que acabar con los miembros del Imperio Vigoor. Esta organización ha perpetrado toda clase de horribles crímenes, incluyendo el asalto a la propia aldea de Ryu. Así las cosas, a nuestro héroe le toca superar más de 15 niveles para cumplir su venganza. Pero ya os avisamos que no va a ser una tarea sencilla en absoluto. En todas las fases nos aguardan decenas de adversarios, que muestran una inteligencia artificial avanzada e impresionantes habilidades. Por si fuera poco, al final de cada nivel nos estará esperando un jefe mucho más duro de pelar. Sin duda, "Ninja Gaiden Sigma" es un reto muy atractivo para los jugadores más expertos, pues su nivel de dificultad es bastante elevado.

PARA COMBATIR con tantos rivales Ryu cuenta con varios aliados. El principal es su espada, pero también puede emplear shurikens, flechas e incluso ataques mágicos, más conocidos como Ninpo. Además, y conforme avanzamos en la historia, es posible adquirir nuevas armas y poderes, así como comprar algunos accesorios para aumentar las aptitudes del protagonista. La agilidad de Ryu también juega un papel muy importante, ya que gracias a ella el maestro ninja puede realizar saltos increíbles, caminar sobre el agua o correr por las paredes, acciones fundamentales para superar ciertos obstáculos. El sistema de control está muy bien acoplado a las características del Sixaxis, por lo que manejar al personaje y efectuar todos sus movimientos es tarea muy sencilla.





LAS NOVEDADES a las que anteriormente hacíamos referencia son notables. Lo más destacado es la adición de un nuevo personaje controlable: la bella Rachel. Con ella debemos superar cuatro niveles diseñados en exclusiva para la ocasión. Las armas y habilidades que posee la chica difieren enormemente de los que utiliza Ryu, por lo que su manejo es bastante diferente.

Siguiendo con las innovaciones, el disco también presenta enemigos inéditos, así como variaciones sustanciales en los niveles. De esta forma, todos los jugadores que disfrutaron con el título original, encontrarán nuevos alicientes en "Ninja Gaiden Sigma", puesto que van a presenciar numerosas escenas y situaciones totalmente nuevas.

Sin embargo, puede que lo que más llame la atención sea el impactante aspecto gráfico que ostenta el título, que hace buen uso del potente hardware de PS3. Las diferencias técnicas entre este remake y el juego original se notan desde el principio. Así por ejemplo, las texturas gozan de una definición infinitamente superior, los decorados poseen una mayor cantidad de elementos, los efectos especiales se han mejorado notablemente, las animaciones de los personajes son más suaves… Todo esto da como resultado un juego absolutamente espectacular, capaz de dejar asombrados a los usuarios más exigentes.

"Ninja Gaiden Sigma" es un título imprescindible para todos aquellos que posean una PS3. Da igual que ya jugarais con el original, porque posee las suficientes novedades como para que merezca la pena repetir.

Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Tecmo
Distribuidor: Proein
Género: Acción / Aventura
Multijugador: ND
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: PS3
www.tecmogames.com



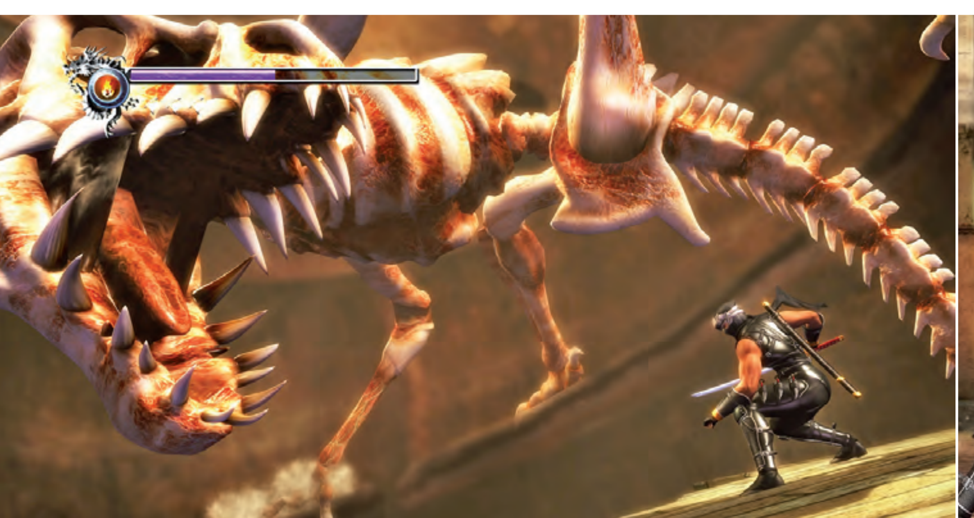


89

Lo mejor
Las novedades que presenta con respecto al original. Gráficamente es una maravilla.

Lo peor
Los jugadores menos habilidosos tendrán problemas con la exigente dificultad.

Nuestra opinión
"Ninja Gaiden Sigma" es uno de los títulos más recomendables del catálogo exclusivo de PS3.



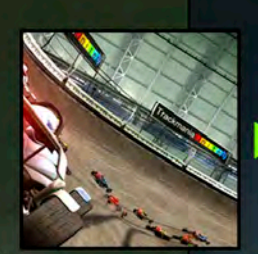


Aquellos que adoran los juegos de



carreras se quedarán pasmados…





▶ Jugar



"Las competiciones de Trackmania United son emocionantes, espectaculares y realmente adictivas".

- *Micromanía, 92%*

"Diversión y adicción sin limite".

- *CiberGamers*



Enlacemanía
Zonasmanía
▶ Jugar
Editores



...pero el resto también





















Naruto: Uzumaki Chronicles

COMBATES 100% MANGA

Naruto, la popular serie manga/anime, está llegando a convertirse en un fenómeno de masas, al igual que sucedió con Dragon Ball. Tal es la popularidad de Naruto que ya se han realizado varias películas y videojuegos. Además, es posible encontrar merchandising de todo tipo basado en los personajes que aparecen en esta serie. Aquí tenemos el último juego ambientado en el universo de Naruto que ha salido al mercado, en exclusiva para PlayStation 2. Al contrario de lo que muchos esperaban, la creación de Bandai Namco no es un juego de lucha al estilo de "Dragon Ball Z Budokai" o "Street Fighter II", sino un beat´em up que sigue la estela de otras producciones para esta consola como "Final Fight Streetwise" o "Urban Reign".

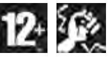
EL PROTAGONISTA PRINCIPAL es, cómo no, el propio Uzumaki Naruto. Junto a él (y varios de sus amigos), debemos ir seleccionando las misiones que nos apetece cumplir, de diferente dificultad. Por desgracia, el número de tareas no es demasiado elevado, por lo que la duración de la ventura es bastante corta. Lo peor es que no existe modo multijugador... Por fortuna, mientras dura el juego es bastante entretenido, pues combina los combates contra múltiples rivales con un guión que sigue fielmente los acontecimientos de la serie. Los movimientos que pueden materializar los personajes son muy numerosos, incluyendo ataques especiales de cada luchador, como el "Rasengan" de Naruto o el "Goukakyuu No Jutsu" de Sasuke.

La realización técnica es más que interesante. Los personajes y entornos están en 3D, y su similitud con los originales es estupenda. "Naruto: Uzumaki Chronicles" va a gustar mucho a los miles de seguidores de la creación de Masashi Kishimoto, aunque puede que se queden con ganas de más. El resto de usuarios de PS2 puede que no le encuentren tanta gracia.

Shy Guy

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Bandai Namco
Distribuidor: Atari
Género: Lucha
Multijugador: ND
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: PS2
www.es.atari.com



79

Lo mejor
La cantidad de acciones que pueden ejecutar los personajes. Respeta al máximo la serie de animación.

Lo peor
A veces la acción se hace repetitiva, y es un juego más bien corto. Falta modo multijugador.

Nuestra opinión
Este beat´em up enganchará a los fans del manga / anime, aunque es un poco corto y fácil.









Lost Planet: Extreme Condition

MÁXIMA ACCIÓN SOBRE EL PLANETA HELADO

Este título de Capcom, uno de los mejores para la Xbox 360, llega ahora a las pantallas de nuestros compatibles con toda su artillería. Se trata de uno de los primeros títulos disponibles para DirectX 10, por lo que hace gala de una magnífica calidad gráfica. Muy exigente con nuestro hardware, resulta un auténtico espectáculo para los sentidos. Si ya era fantástico en su versión para la consola de Microsoft, resulta francamente impresionante jugar a este título en un ordenador con Windows Vista. Para quienes no quieran actualizarse todavía, tenemos buenas noticias: en modo DirectX 9 no desmerece en absoluto y mantiene intacta su jugabilidad.



Lost Planet es un juego de acción en tercera persona, ambientado en un lejano planeta completamente cubierto de nieve. Los humanos han intentado colonizarlo en numerosas ocasiones, pero la escasez de energía y la hostilidad de los alienígenas que lo ocupan (los Akrid, unos seres similares a insectos o escarabajos) han hecho el asunto muy complicado. La tecnología VAC (vehículos de combate parecidos a mechs) hará posible un contraataque de las fuerzas terrestres. La única forma conocida para obtener energía es a través de los cadáveres de los alienígenas, lo que convierte a este lugar en el escenario de una guerra sin cuartel por la supervivencia de nuestra propia especie.

Tomaremos el papel de Wayne Holden, hijo de uno de los principales generales terrícolas desplazados a este inhóspito lugar. No queremos revelar muchos detalles, pero baste decir que perderemos a nuestro padre y que, desde este momento, no guardaremos especial cariño a los bichos que habitan este planeta. Cuando estamos a punto de perder nuestra propia vida, somos rescatados (a medio congelar) por unos piratas de la nieve. Pronto nos adaptaremos a este peculiar grupo y empezaremos a realizar misiones para ellos. Poco a poco









iremos recuperando las fuerzas y la memoria, y enfrentándonos a mayores retos. Cumplir las misiones encomendadas requerirá un experto manejo del armamento.

Lost Planet: Extreme Condition es un arcade en toda regla, sin concesiones a otros géneros. Un título de acción frenética, donde tenemos que hacer uso de muchas armas y herramientas tales como un gancho con el que alcanzar lugares elevados. También pilotaremos vehículos como los VAC, y por lo general dispararemos sin cesar a oleadas de enemigos. ¿Suena sencillo? Lo es, pero su jugabilidad es magnífica, sus efectos especiales impresionantes, y nos mantendrá pegados al monitor. Los jefes de final de fase, que ocupan toda la pantalla, son sobrecogedores, y contribuyen a realzar el tono épico del juego. Se trata de un título japonés, y eso se nota en lo clásico de su estructura arcade. Por algo son los maestros del género.

Sería de agradecer que las conversiones a PC tuvieran en cuenta que no todo el mundo tiene, o quiere utilizar, un pad de Xbox 360 para jugar o navegar por los menús de configuración. Resulta incómodo tener constantemente textos en pantalla diciéndonos que pulsemos botones de los que un PC no dispone. Por fortuna, podremos controlarlo con el teclado y el ratón, aunque a veces esos indicadores propios de la consola nos provocarán confusión. Dentro de los vehículos, podremos utilizar los 2 botones del ratón para disparar las armas de la derecha o la izquierda, respectivamente, lo que nos permite obtener la cadencia de fuego deseada.

Explosiones, nieve, alienígenas enormes con muy malas pulgas y unos excepcionales gráficos lo convierten en uno de los arcades más interesantes de la temporada. Cuando los calores del verano aprieten, lo más recomendable será encender el ventilador, ponerse un refresco bien fresquito, y jugar a Lost Planet.

Pablo Dopico

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Capcom
Distribuidor: Proein
Género: Acción en tercera persona
Multijugador: 1-16 jugadores
Voces: Español **Textos:** Español
Versión analizada: PC
www.lostplanet-thegame.com



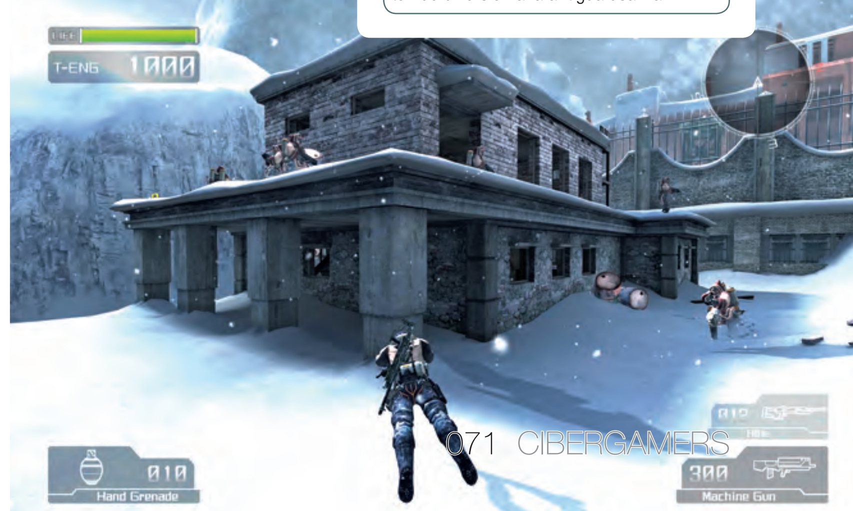
83

Lo mejor
Uno de los primeros juegos en hacer uso de DirectX 10. Diversión garantizada.

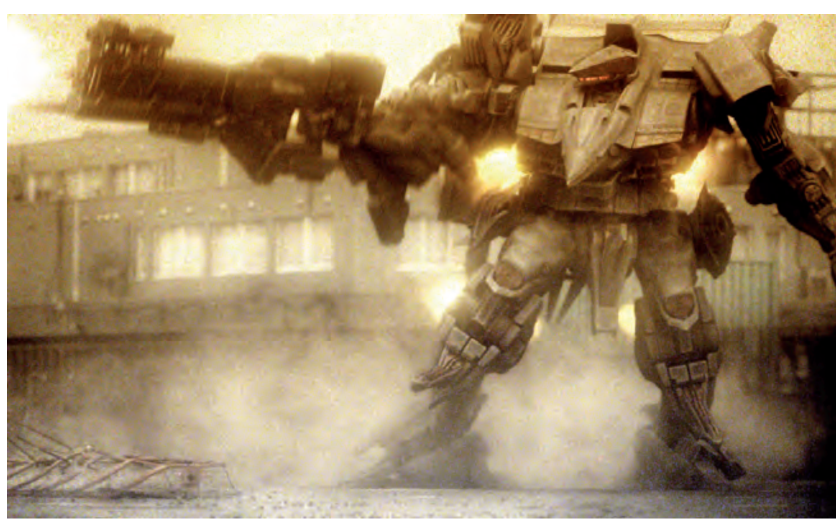
Lo peor
Ni siquiera un ordenador de última generación es capaz de moverlo al máximo.

Nuestra opinión
Un arcade clásico y efectivo, de muy buena factura. Recomendable para quienes gusten de diversión a la antigua usanza.









Armored Core 4

DUELOS DE METAL

Por fin la clásica serie de mechs (robots gigantes), de From Software, ha dado el salto generacional, debutando en las consolas de nueva generación de Sony y Microsoft. "Armored Core 4" sigue los pasos de sus predecesores, y es un título de acción puro y duro. Al principio del juego, y tras superar un tutorial, podemos escoger qué máquina queremos controlar de entre un buen abanico de opciones. Cada uno de estos robots posee sus propias virtudes y puntos débiles: unos son más potentes, otros se controlan mejor, los hay que cuentan con una gran resistencia... Lo suyo es elegir al que más se adapte a nuestros gustos y estilo de juego. Una vez tomada esta decisión, debemos ir cumpliendo diferentes misiones. En casi todas hemos de eliminar a un elevado número de adversarios, haciéndose, en ocasiones, un tanto monótonas. Por suerte, el control de los mechs es muy bueno y con ellos es posible realizar acciones variadas, como volar por los aires con sus propulsores, disparar con armas de distinto tipo, emplear turbos para avanzar más rápido... Conforme superamos los objetivos, vamos desbloqueando todo un arsenal que podremos incorporar a nuestras "mascotas" metálicas.

EN ESTE TÍTULO predomina la acción sobre cualquier otro elemento, algo que agradecerán los fans del género. Además, y junto al modo Historia para un único jugador, "Armored Core 4" también posee opciones online. En este modo, que no está nada mal, pueden participar hasta ocho jugadores simultáneos. Por el contrario, el apartado técnico da una de cal y otra de arena. El diseño de los protagonistas es muy bueno, y gozan de un gran acabado. Pero, en contraposición, los entornos se muestran un tanto vacíos y difuminados, lo que resta algo de calidad visual al conjunto. Con todo, "Armored Core 4" es un título de acción más que digno, convirtiéndose en una de las mejores entregas de la serie hasta el momento.

Carlos Segura

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: From Software
Distribuidor: Proein
Género: Acción
Multijugador: 1-8 jugadores
Voces: Inglés **Textos:** Inglés
Versión analizada: 360
www.fromsoftware.jp



79

Lo mejor
El control de los robots es muy bueno, y hay una gran variedad de ellos. La modalidad online.

Lo peor
Algunas misiones son un tanto sosas, y gráficamente es mejorable. Está íntegramente en inglés.

Nuestra opinión
Acción y mechs suelen ser garantía de diversión. "Armored Core 4" lo confirma..







PON TU DS A TOPE CON ESTA SELECCIÓN DE JUEGOS

SOLO 29,95€

PVP recomendado para cada uno



MechAssault: Phantom War

La conocida saga de juegos de robots "mechas" llega cargada de nuevos vehículos y modos multijugador además de una nueva y emocionante historia que invadirán de acción la portátil.



Super Black Bass Fishing

¡Los videojuegos de pesca nunca fueron tan reales! Viaja alrededor del mundo en busca de los mejores lagos llenos de peces y usa la pantalla táctil para realizar todas las acciones.



Dino Master

Cavar, descubrir y combatir son las claves de este divertido juego en el que hay que encontrar los mejores fósiles para reanimarlos y enfrentarlos contra los de tus amigos.



Super Nacho

Llega la lucha libre a las dos pantallas cargada del humor tan característico de la película del mismo nombre y con varios mini-juegos, además de modos multijugador.



F24 Stealth Fighter

Ponte a los mandos de un trepidante F24 en un juego lleno de acción y velocidad, con una visión en primera persona y modos multijugador de combate aéreo.













Los 4 Fantásticos y Silver Surfer

ACCIÓN EN EQUIPO

Cuando leáis estas líneas, faltará más o menos un mes para que la película de "Los 4 Fantásticos y Silver Surfer" se estrene en nuestro país. El 10 de Agosto será el gran día. Si tenéis muchas ganas de conocer las nuevas aventuras de estos héroes creados por la prestigiosa Marvel Comics, Take2 os va a dar la posibilidad de hacerlo un poquito antes. El juego está estrechamente basado en el film de la 20th Century Fox, si bien también hemos contemplado determinadas escenas que no aparecerán en la película.

Los cuatro protagonistas principales son viejos conocidos: Sue Storm (la mujer invisible), La Cosa, Mr. Fantástico y la Antorcha Humana. Con ellos es necesario superar una importante cantidad de fases, en las que tenemos que usar todas sus habilidades. Por ejemplo, la Antorcha Humana posee la capacidad de volar y lanzar bolas de fuego, Mr. Fantástico tiene una elasticidad impresionante, Sue puede crear campos de fuerza y hacerse invisible, mientras que La Cosa es todo músculo, pudiendo derribar un muro de un simple puñetazo.

PERO LOS ENEMIGOS que se encuentran por el camino tampoco son corrientes. Uno de ellos, Silver Surfer (más conocido dentro de nuestras fronteras por el nombre de Estela Plateada) es un extraterrestre de gran poder y agilidad, que llega a la Tierra para sembrar el caos (al menos a priori...). Sin embargo, lo peor es el regreso del Dr. Doom (o Dr. Muerte), un rival muy duro que odia a muerte a los cuatro súper-héroes, especialmente a Mr. Fantástico.

Aparte de estos tipos, los escenarios están plagados de contrincantes de menor entidad, a los que hay que abatir constantemente. Por tanto, los enfrentamientos y las peleas cuerpo-a-cuerpo son la base principal de esta aventura, pudiendo repartir leña a nuestro gusto gracias al gran abanico de golpes y combos del que hacen gala los protagonistas. El problema es que, al cabo de unas horas, el juego cae en la monotonía, pues la gran mayoría de los niveles se repiten demasiado. Además, el nivel de dificultad es bajísimo, ya que los héroes que desfallecen durante las ba-















tallas son capaces de revivir a los pocos segundos.

Por suerte, el juego guarda un as bajo la manga: un modo Cooperativo en el que pueden participar hasta cuatro jugadores, controlando cada uno de ellos a un héroe determinado. De esta forma, el juego gana muchísimos enteros, pues siempre es mucho más gratificante pelear codo con codo con tus amigos que hacerlo con la CPU, que es quien controla al resto de los personajes cuando jugamos en solitario. La cooperación entre los jugadores es importante, ya que determinadas situaciones únicamente pueden ser resueltas empleando las habilidades de uno o varios personajes, pudiendo combinar las aptitudes de dos héroes a la vez.

EL SISTEMA DE CONTROL está bien planteado, siendo muy fácil hacer uso de los poderes de Los 4 Fantásticos. La versión para Wii hace uso de las características de sus mandos, teniendo que realizar determinados movimientos con el Wiimote para conseguir lanzar los ataques especiales.

En lo que respecta al acabado gráfico, las versiones de PS3 y Xbox 360 presentan texturas pulidas y personajes bien perfilados, mientras que el resto de ediciones muestran un acabado simplemente correcto. El sonido es muy bueno, especialmente los efectos sonoros, incluyendo los numerosos diálogos en castellano. "Los 4 Fantásticos y Silver Surfer" es una aventura recomendable si pensáis jugar acompañados de vuestros hermanos o amigos. En caso contrario, es decir, jugando en solitario, el título se vuelve demasiado monótono y poco original.

Shy Guy

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Visual Concepts / 7 Studios
Distribuidor: Take 2
Género: Acción
Multijugador: 1-4 jugadores
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: PS3
www.taketwo.es



72

Lo mejor
El modo Cooperativo para cuatro jugadores no está nada mal. El sonido es muy bueno.

Lo peor
La mecánica de juego es realmente monótona. Si jugamos a solas, el título pierde muchísimo interés. Es demasiado fácil.

Nuestra opinión
Los fans de estos héroes van a pasárselo bien con esta aventura... siempre que jueguen acompañados, claro.



Shadowrun

EL PRIMERO DE SU ESPECIE

FASA es la compañía que dio vida a Shadowrun, un juego de rol seguido por millones de personas en todo el planeta. Ahora, Microsoft ha editado para los usuarios de Xbox 360 y Windows Vista un shooter subjetivo basado en este magnífico universo, que además posee una cualidad interesantísima: es el primer juego en el que pueden competir online los usuarios tanto de Xbox 360 como de PC. "Shadowrun" es un juego que ha sido concebido exclusivamente para el juego online multijugador. Por este hecho, no existe la posibilidad de jugar una Campaña en solitario, algo que algunos jugadores echarán de menos. Al conectar el título, podemos escoger entre tres modalidades diferentes, que se corresponden con las típicas opciones DeathMatch y Capturar la Bandera, existiendo dos variantes de esta última. Desde luego, la oferta no es que sea muy amplia, como tampoco lo es el abanico de mapas en los que es posible combatir. Esta escasez de opciones merma un tanto la diversión de "Shadowrun", y es una pena, porque es un fallo que podría haberse corregido muy fácilmente.

EXISTEN DOS BANDOS a los que es posible unirse: RNA Global y Lineage. El primero cuenta con una avanzada tecnología, mientras que el segundo domina la magia. Dependiendo de nuestros gustos, debemos aliarnos a una facción u otra, teniendo que entrar en combate contra la que rechacemos. Una vez metidos en la batalla nos damos cuenta de que el control es bastante completo, si bien resulta algo complicado al inicio. La diversión que se alcanza cuando jugamos con más de diez personas simultáneamente es considerable, aunque hay un factor que llama la atención negativamente: el acabado gráfico está muy desfasado. Teniendo en cuenta que se trata del primer título que consigue unir a jugadores de PC y Xbox 360, y que resulta bastante entretenido, "Shadowrun" es una opción que merece la pena probar una vez por lo menos.

Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: FASA Studio
Distribuidor: Microsoft
Género: Shoot´em up subjetivo
Multijugador: 1-16 jugadores
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: Xbox 360
www.xbox.com/es-eS/games/s/shadowrun



71

Lo mejor
La posibilidad de jugar usuarios de Xbox 360 y PC a la misma vez es un paso importante en la historia de los videojuegos.

Lo peor
Le faltan opciones y una mayor cantidad de mapas. El nivel gráfico es demasiado bajo.

Nuestra opinión
Aunque presenta defectos importantes, "Shadowrun" es un título innovador y entretenido.











PLAYSTATION 3











Harry Potter y la Orden del Fénix

CONTINÚA LA MAGIA EN HOGWARTS

Una de las películas más esperadas del verano es Harry Potter y la Orden del Fénix, de eso no hay duda. Y la suerte que van a tener los millones de seguidores del mago es que, coincidiendo con su estreno en los cines, Electronic Arts va a tener preparadas todas las versiones para consola y PC de su última aventura virtual. El juego sigue a pies juntillas el guión tanto del film como de la novela de J.K. Rowling, y nos sumerge en el quinto año de Potter en la reputada academia Hogwarths para magos. Sin embargo, las cosas no empiezan nada bien para nuestro héroe: justo antes de presentarse un año más en Hogwarts, y en plenas vacaciones con sus "adorables" tíos, tanto Harry Potter como uno de sus primos se ven atacados por varios dementores. Con esta papeleta, al carismático mago no le queda otra opción que utilizar su poder para ahuyentar a los siniestros rivales. El problema es que su dichoso primo es un "muggle" (o lo que es lo mismo, un "no mago") y está terminantemente prohibido usar las habilidades mágicas en presencia de personas normales. Por tanto, Potter está a punto de ser expulsado de su escuela. Gracias a la intervención del profesor Dumbledore, su castigo es levantado, pero lo peor de todo es que Harry Potter siente la vuelta del temible Voldemort… Este es, a grandes rasgos el argumento de "Harry Potter y la Orden del Fénix", aunque como ya sabréis, las andanzas de este mago siempre están llenas de sorpresas, historias paralelas y giros en la trama, que iréis descubriendo a medida que progresáis en el juego.

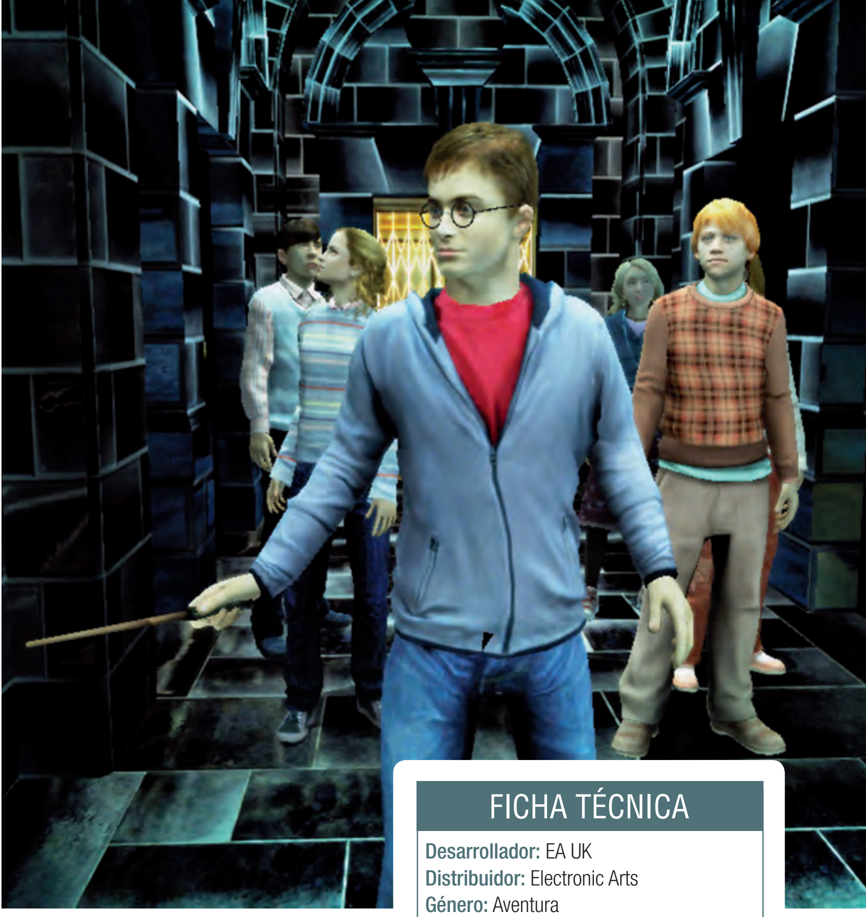
LA BASE DE LA AVENTURA se mantiene prácticamente inalterable con respecto a los anteriores capítulos. Por tanto, el desarrollo se compone de un gran número de ingredientes, que confieren al título una variedad y dinamismo destacables. La exploración de los decorados es uno de los factores más importantes. Lo bueno es que esta labor es muy agradecida, pues los escenarios están repletos de objetos muy valiosos que merece la pena buscar. Por











otro lado, los diálogos con el resto de personajes también tienen mucho peso en la aventura. Charlando con Ron, Hermione y los demás habitantes de Hogwarts nos enteraremos de los objetivos que debemos cumplir, así como de multitud de secretos que rodean a la escuela. Sin embargo, está claro que lo más importante de la aventura es todo lo relativo a la magia. Y precisamente aquí es donde reside la novedad principal de esta nueva entrega de la serie. Con el stick analógico derecho del mando (o con el Wiimote en la versión para Wii) es posible manejar la varita mágica de Potter con total libertad. Es decir, que para materializar los conjuros no basta con pulsar un botón determinado como en otras ocasiones, sino que es preciso agitar la varita en la dirección correcta para que nuestros hechizos fructifiquen. Sin duda esta innovación es realmente interesante, pues añade más gracia al asunto cuando encaramos combates o solucionamos puzzles.

LA AMBIENTACIÓN vuelve a ser igual de buena que de costumbre, gracias a la recreación casi perfecta de todos los entornos que visitamos, siendo muy fieles a los de la película. El toque final lo pone su perfecto doblaje al castellano, que nos permite enterarnos de toda la trama perfectamente.

El único defecto importante que presenta el juego es su baja dificultad pero, dado que la aventura está dirigida eminentemente al público infantil, esta pega nos parece perdonable. "Harry Potter y la Orden del Fénix" os gustará tanto como la película.

Shy Guy

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: EA UK
Distribuidor: Electronic Arts
Género: Aventura
Multijugador: ND
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: PS2
www.es.ea.com

3+ **80**

Lo mejor
Su fidelidad con la película/novela. La jugabilidad es variada y el doblaje al castellano, excelente.

Lo peor
La dificultad es bastante baja. El modelado de algunos personajes es muy mejorable.

Nuestra opinión
Los fans de Harry Potter ya tienen una nueva aventura (y muy interesante) a la que jugar.





Mario Party 8

LA FIESTA SEGÚN NINTENDO

Siempre que a Mario, el fontanero más popular del mundo, se le ocurre organizar una fiesta con su familia y amigos, los seguidores de los "Party Games" se vuelven locos de alegría. Eso es porque, con siete entregas ya a sus espaldas, esta formidable saga de juegos de tablero ha conseguido divertir a miles de usuarios de consolas Nintendo. En esta ocasión, son 14 personajes los que han quedado para pasar un rato de lo más simpático y divertido, con tipos tan conocidos como Luigi, la Princesa Peach, Donkey Kong o hasta Bowser. Estos geniales amigos tienen que adentrarse en una buena colección de tableros, que están inspirados en diferentes entornos extraídos del universo Nintendo.

LA MECÁNICA DE JUEGO es más o menos la de siempre: cada uno de los personajes tiene que avanzar poco a poco por las casillas de cada tablero, con el fin último de encontrar una estrella. Al final de cada uno de los turnos, todos los protagonistas se ven envueltos en una ronda de minijuegos, en los que deben enfrentarse unos jugadores contra otros. Estos eventos son parecidos a lo que hemos podido disfrutar en títulos como "Rayman Raving Rabbids" o "Wario Smooth Moves", y todos requieren el uso del Wiimote. La variedad de estas pruebas, más de 60, es altísima, y hay juegos diseñados para jugar 2-vs-2, 3-vs-1 o todos-contra-todos. Estos momentos son los más divertidos con diferencia, especialmente si nos estamos enfrentando a tres de nuestros amigos. Está claro que el modo multijugador de "Mario Party 8" es su gran baza, pues si jugamos en solitario, el título pierde gran parte de su gracia.

Técnicamente, no ha evolucionado demasiado respecto a lo que ya vimos en las ediciones pasadas para GameCube, pero también hay que reconocer que este tipo de juegos no suelen hacer gala de gráficos despampanantes. "Mario Party 8" ha sido desarrollado con el único propósito de divertir. Eso, sin duda, lo consigue con creces.

Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Hudson Soft
Distribuidor: Nintendo
Género: Tablero
Multijugador: 1-4 jugadores
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: Wii
www.nintendo-europe.com



82

Lo mejor
La cantidad de tableros y minijuegos disponibles. Su modo multijugador es oro puro.

Lo peor
Jugando en solitario pierde gran parte de su atractivo. No aporta nada nuevo gráficamente.

Nuestra opinión
Si tenéis varios amigos a mano, este título es tremendamente recomendable y simpático.











colin mcrae™ DiRT

MÁS ESPECTACULAR QUE NUNCA

Los amantes del motor viven una época muy dulce, pues últimamente están apareciendo un gran número de juegos para casi todos los formatos. La veterana franquicia de Codemasters, en constante renovación desde 1998, ha vuelto a demostrar por qué es considerada como la mejor, más divertida y espectacular simulación de rallies del mercado. Muy pocas series pueden presumir de llevar en la cima desde hace casi 10 años, una eternidad en el mundo de los videojuegos.

LA PALABRA "VARIEDAD" es lo que mejor puede definir a este título. Nunca antes en la saga habíamos tenido la oportunidad de participar en tantas especialidades diferentes: rallies, crossovers, raids, cara-a-cara, escalada extrema, rallycross... las posibilidades son enormes. Además, en cada una de ellas hemos de conducir un tipo de vehículo diferente, lo que confiere a las carreras un grado extra de motivación. Os aseguramos que no tiene nada que ver pilotar un gran 4x4 que hacer lo propio con un vehículo tipo CORR, o un WRC. Como es costumbre en la franquicia, una de las claves de "DiRT" es su excepcional manejo. Gracias a la experiencia de Codemasters en este terreno, se ha conseguido incorporar un sistema de control fantástico, más cerca de la simulación que del arcade, aunque ofrece algunas concesiones a los jugadores menos expertos. Esta cualidad provoca que el título sea capaz de divertir a cualquier tipo de usuario, con independencia de su nivel de conducción, algo de lo que pocos títulos pueden presumir.

LOS MODOS DE JUEGO también tienen su miga: hay cuatro diferentes, que responden a los nombres de Estrellato, Campeonato de Rallies, Planeta Rally y Multijugador. Los dos primeros son los más interesantes, pues nos ofrecen un gran número de carreras en las que podemos competir. Conforme ganamos pruebas, vamos desbloqueando nuevos retos y obteniendo dinero, que podemos invertir en comprar nuevos coches o mejorar los que ya tenemos. Sólo con estas dos modalidades podéis manteneros ocupados durante meses, pues son muy extensas. Y cuando las acabéis, si es que algún día lo conseguís, os estará esperando el modo multijugador online.

La oferta de coches que podemos

llegar a pilotar es igualmente generosa. Todos los vehículos incluidos son idénticos a sus equivalentes del mundo real, con marcas, como Peugeot, Toyota, Volkswagen, Mitsubishi, y muchas otras. También están presentes clásicos como el Ford Escort Mk2, Renault 5 Maxi, Fiat 121 o Lancia Stratos. Como ya sucedía en entregas anteriores, sólo por conducir estas joyas del automovilismo, tan bien recreadas, ya merecería la pena Colin McRae DiRT. El comportamiento de los coches es sensacional, y la física está muy bien conseguida. Si jugamos en un nivel de dificultad normal o superior, los vehículos pueden sufrir serios desperfectos si chocamos más de la cuenta. Es posible dañar elementos tan importantes como la dirección, el tubo de escape o la refrigeración. Si el golpe es severo, la carrera habrá acabado para nosotros.

LA SENSACIÓN DE VELOCIDAD es espectacular, sobre todo si optamos por correr desde una de las cámaras interiores. A pesar de la rapidez con la que nos desplazamos, el motor gráfico presenta un rendimiento excelente. Sólo hemos encontrado dos mínimos problemillas: alguna que otra brusquedad y algo de popping en los decorados, pero por lo demás el juego es técnicamente intachable. Los vehículos presentan un modelado espectacular, la carrocería se deforma, los cristales se rompen y ensucian… Los circuitos son muy variados, y están realizados con un alto grado de detalle.

Los efectos de sonido (y entre ellos, las voces en castellano de los copilotos) son muy buenos. "Colin McRae DiRT" es el juego de rallies más impactante y sobresaliente del mercado. Codemasters ha vuelto a dar la campanada.

Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Codemasters
Distribuidor: Atari
Género: Velocidad
Multijugador: 1-100 jugadores no simultáneos
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: Xbox 360
www.codemasters.com/dirt



90

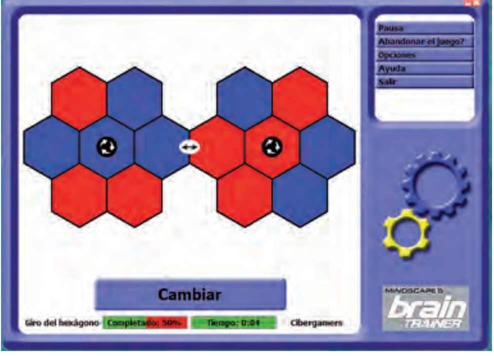
Lo mejor
La cantidad y variedad de pruebas que debemos afrontar. Es un juego completísimo.

Lo peor
Los niveles de dificultad más avanzados están reservados a auténticos ases del volante. El modo online no es gran cosa.

Nuestra opinión
La serie de Codemasters alcanza su cénit con esta entrega, que ha colmado todas nuestras expectativas.







Mindscape Brain Trainer

EJERCITA TU CEREBRO

Brain Trainer es un juego similar a los populares títulos de DS que todos conocemos. Su objetivo es presentar una serie de juegos de lógica y atención a los que hemos de responder con rapidez para conseguir mejorar nuestra puntuación, todo con el fin de entrenar nuestro cerebro, y mantenerlo ágil. Realizar estos ejercicios resulta muy útil para mantener la frescura mental.

Resulta muy interesante ver un título como este en nuestros PC's. Pese a lo sencillo de su interfaz, y a pesar de que no es gráficamente tan atractivo como el de otro tipo de juegos a los que estamos más acostumbrados en estas páginas, cumple su función de forma correcta, y nos ha enganchado. Parte de la culpa lo tiene su bien diseñado sistema de dificultad, fácil al principio, y más complejo a medida que vamos avanzando. Si realizamos el programa completo de 10 o 15 minutos diarios de entrenamiento cerebral, conseguiremos mejorar nuestro rendimiento laboral e intelectual. Así pues, incrementar nuestra memoria, concentración y pensamiento lógico está al alcance de todos gracias a este juego.

Entre sus características destacan el generador aleatorio de preguntas, que consigue un número ilimitado de posibilidades, 15 actividades diferentes (tanto puzzles como juegos), que incluyen, entre otras cosas, tests de lectura, búsqueda de palabras, colores, puzzles geométricos, numéricos o espaciales, memorización de parejas, y los populares sudokus. Podremos graduar el nivel de dificultad entre cinco opciones progresivas. Su ajustado precio lo convierte en una buena alternativa tanto para quienes gusten de este estilo de juegos como para aquellos que tengan ganas de enfrentarse a un auténtico reto mental.

Pablo Dopico

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Mindscape
Distribuidor: Planeta DeAgostini
Género: Habilidad
Multijugador: ND
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: PC
www.planetadeagostini.net

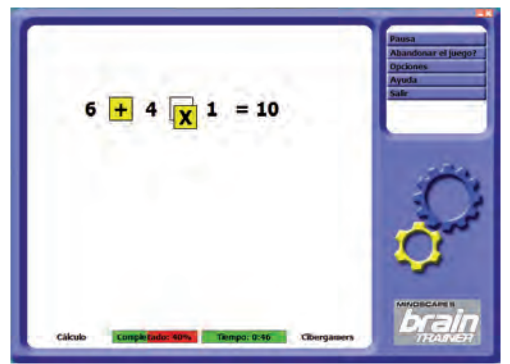


65

Lo mejor
Realmente contribuye a mejorar nuestra agilidad mental. Precio muy económico.

Lo peor
Gráficos excesivamente sencillos. Su interfaz no responde con la necesaria precisión en algunos momentos.

Nuestra opinión
Un entretenido juego de puzzles y sudokus para PC a un precio imbatible.











Sid Meier's Civilization IV: Beyond the Sword

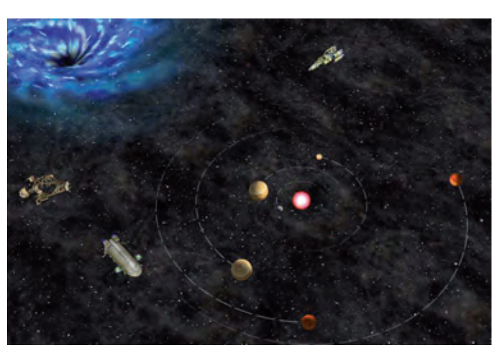
UNA EXPANSIÓN MAGISTRAL PARA ESTE EXCELENTE TÍTULO

Civilization IV es uno de los mejores títulos de estrategia del momento. En su segunda expansión, Warlords, se ampliaba el juego original con nuevos elementos y unidades militares que lo hacían aún más apasionante. En esta ocasión, Beyond the Sword introduce, como su propio nombre indica, nuevas características que tratan de mantener el interés del juego en las fases más avanzadas de la historia, después de la invención de la pólvora. Las mejoras prometen llevar al ya magnífico Civilization IV hasta cotas aún más altas de calidad y diversión. La cantidad de innovaciones es tan grande que casi podría dar lugar a un nuevo Civilization.

Las mejoras afectan a gran número de aspectos. Destaca, entre todos ellos, un sistema de espionaje completamente nuevo. Espiar se convierte en un arma fundamental para vencer a nuestros enemigos, adelantarles tecnológicamente o provocarles daños que impidan su rápida evolución. También se han introducido importantes cambios en el sistema económico: ahora, una vez en la edad contemporánea, podremos desarrollar en nuestras ciudades grandes corporaciones industriales. Pero no se queda ahí la cosa: a través de la religión y la diplomacia, mediante el "Palacio Apostólico", encontraremos nuevos modos de ganar la partida en las épocas iniciales. Si somos hábiles, conseguiremos imponer nuestros criterios mediante la negociación diplomática y obtener importantes ventajas. Junto a todo esto, que no es poco, se añaden doce nuevos escenarios, diez civilizaciones adicionales, dieciséis nuevos líderes, y acontecimientos aleatorios como desastres naturales, revueltas ciudadanas, y otros elementos que dan un carácter mucho más dinámico a las partidas. Si no nos bastara con ello, ahí tenemos también cinco nuevas maravillas, un nuevo modo de ganar la carrera espacial, y una forma de "Comienzo Avanzado", con la que podremos empezar rápidamente una partida con nuestros amigos en la época actual. También cobra mayor importancia el sistema comercial marítimo, con rutas que podremos consultar en el mapa, lo que dará mucha mayor importancia a nuestras unidades navales. Aunque se han retocado cientos de detalles, sin duda alguna lo más espectacular son los cambios realizados en la parte final del juego. Como veréis, la lista de cambios y mejoras es tan grande que prácticamente se trata de un juego nuevo.









El espionaje se convierte en un elemento decisivo dentro de Civilization IV: Beyond the Sword, y si invertimos suficientes recursos en él, podremos beneficiarnos de importantes mejoras y datos que nos darán la ventaja frente a las civilizaciones rivales. Del mismo modo, podremos utilizar a nuestros espías para sabotear infraestructuras, contaminar ciudades, destruir edificios, robar dinero e incluso atraer una ciudad enemiga a nuestra órbita. Las grandes corporaciones nos permitirán enriquecernos, pudiendo establecerse en ciudades de todo el planeta siempre que los sistemas económicos de los rivales lo permitan. Consumen determinados recursos, y producen otros, con lo que podemos garantizarnos suministros muy necesarios de forma alternativa. Para evitar que nuestros oponentes se enriquezcan a nuestra costa, podremos adoptar diferentes medidas proteccionistas. Estos elementos consiguen que una vez en la edad contemporánea el juego siga manteniendo el interés más allá de los enfrentamientos bélicos, algo que gustará mucho tanto a los jugadores online como a los que prefieren enfrentarse a la inteligencia artificial.

Por supuesto, éste no sería un pack de expansión completo sin alguna nueva unidad militar. En este sentido Sid Meier's Civilization IV: Beyond the Sword no decepciona: cañones anti-tanque, artillería móvil, misiles SAM o paracaidistas completan la ya extensa lista de este juego. También las formas de ganar la carrera espacial se amplían con la posibilidad de construir un cohete más rápido que el de nuestro rival y adelantarle, llegando los primeros a conquistar el universo. Si ganáis una partida multijugador de este modo, os garantizo que os podréis reír un rato de la cara que se les quedará a vuestros enemigos, cuando sean adelantados por vuestra nave en su camino a Alfa Centauri.

Pablo Dopico

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Firaxis Games
Distribuidor: Take 2
Género: Estrategia
Multijugador: 1-16 jugadores
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: PC
www.2kgames.com/civ4/beyondthesword



91

Lo mejor
Las corporaciones introducen nuevos elementos estratégicos. La calidad y cantidad de contenidos.

Lo peor
Si no te gusta la saga Civilization... Beyond the Sword no es para tí.

Nuestra opinión
Una magnífica expansión, tanto en calidad como en cantidad, que mejora un juego de estrategia que parecía inmejorable.











Vampire Rain

UN SAM FISHER VENIDO A MENOS

El gran Solid Snake puso de moda (hace ya muchos años) el género de las aventuras de acción y sigilo en tercera persona, gracias a la saga "Metal Gear Solid". Dado su éxito, pronto salieron clones por doquier, siendo la serie "Splinter Cell" (protagonizada por Sam Fisher) la que más ha cuajado entre los jugadores. Justamente, "Vampire Rain" sigue la línea marcada por las aventuras de Fisher, y eso se nota desde el primer momento. La jugabilidad de "Vampire Rain" está basada en el hecho de avanzar por escenarios más bien oscuros sin que nos detecten los enemigos, en este caso unos seres monstruosos llamados Night Walkers. El protagonista, John Loyd, posee multitud de gadgets que le facilitan su tarea de infiltrarse, como gafas de visión nocturna o equipo para practicar rappel por las paredes. Estos utensilios recuerdan enormemente a los que emplea el propio Sam Fisher en sus misiones. Sin embargo, la aventura presenta fallos que no encontramos en otros títulos semejantes, como un diseño de niveles discreto o enemigos con una baja inteligencia artificial.

EL APARTADO GRÁFICO tampoco destaca por su brillantez. De hecho, su motor parece extraído de un juego estándar para la primera Xbox. Así, los decorados son demasiado simples y sus texturas no son todo lo nítidas que deberían. Los personajes están algo mejor realizados, pero aún así no pasan de discretos.

Por suerte, y a pesar de todas estas pegas, el título cuenta con un punto bastante destacable: el modo online multijugador. En él pueden tomar partido hasta ocho jugadores, y la verdad es que divierte bastante, aún a costa de ser parco en opciones. Por todo esto, "Vampire Rain" es una aventura relativamente entretenida y que incorpora algunas ideas interesantes, pero también arrastra fallos importantes que merman la calidad general del juego.

Carlos Segura

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Artoon
Distribuidor: Microsoft
Género: Aventura de acción
Multijugador: 1-8 jugadores
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: Xbox 360
www.vampirerain.com



69

Lo mejor
Las acciones que puede materializar el protagonista. El modo online multijugador no está mal.

Lo peor
Los enemigos poseen en general una baja inteligencia. El motor gráfico parece sacado de un juego desarrollado para la primera Xbox.

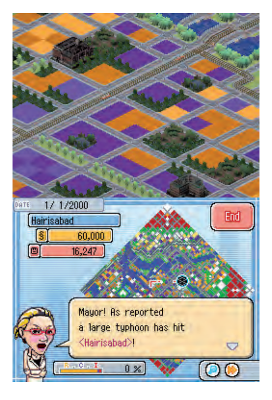
Nuestra opinión
"Vampire Rain" es una aventura de corte similar a "Metal Gear Solid" o "Splinter Cell", pero más floja.











SimCity DS

CREA UNA CIUDAD A TU MEDIDA

Desde hace ya muchos años, los jugadores de PC cuentan con una saga fantástica: "SimCity". Este absorbente simulador permite crear una ciudad a medida del usuario, pudiendo elegir entre un gran número de posibilidades. Gracias a Electronic Arts, los poseedores de una Nintendo DS ya pueden disfrutar de la enorme jugabilidad que encierra esta saga, puesto que han desarrollado una versión exclusiva para la portátil. "SimCity DS" está basado en la entrega "SimCity 3000", título que vio la luz a finales de los 90 en PC, aunque presenta cambios evidentes. El más importante, lógicamente, es el nuevo sistema de control, que se ha adaptado para exprimir las virtudes del stylus y la pantalla táctil. Gracias a este tándem podemos navegar por los menús fácilmente, así como construir edificios, casas, carreteras y demás elementos con total precisión.

EXISTEN TRES MODOS DE JUEGO, siendo el más interesante el que nos permite crear una ciudad partiendo desde cero. De nosotros depende levantar colegios, parques, hospitales, zonas de recreo y otros centros importantes, teniendo siempre presente que nuestro objetivo es mantener a los ciudadanos contentos y nuestras cuentas saneadas. Además, cuanto más grande sea nuestra ciudad, más recompensas obtendremos. Para guiarnos en el proyecto contamos con la ayuda de varios consejeros, que nos orientan sobre cosas como la polución, la seguridad ciudadana, etc.

La mayor amenaza para nuestra metrópoli es la misma naturaleza. Terremotos, incendios, huracanes y demás catástrofes naturales pueden azotar nuestra urbe, y tenemos que estar preparados para hacer frente a estas desgracias. Las posibilidades de "SimCity DS" son casi ilimitadas, y su duración es extremadamente larga. El título incorpora incluso la opción de intercambiar datos de nuestra ciudad con nuestros amigos mediante Wi-Fi. Un buen apartado técnico termina por rematar uno de los juegos más interesantes para esta consola de cara al verano.

Shy Guy

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: EA Games
Distribuidor: Electronic Arts
Género: Simulador
Multijugador: ND
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: Nintendo DS
simcityds.ea.com



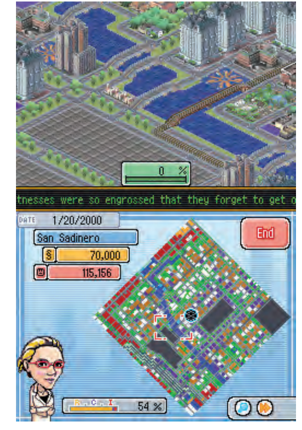
85

Lo mejor
Las posibilidades que brinda al jugador son inmensas. El sistema de control es sensacional.

Lo peor
Su mecánica de juego puede hacerse algo lenta para determinados jugadores. El apartado sonoro pasa desapercibido.

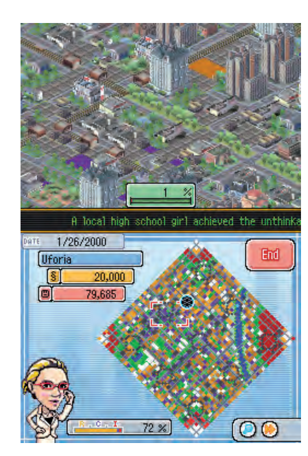
Nuestra opinión
Con este estupendo simulador de construcción vais a pasaros muchas horas pegados a las pantallas de vuestra DS.



















Pac-Man World Rally

SIGUIENDO LA ESTELA DE MARIO KART

La saga de velocidad más popular de Nintendo (con permiso de "F-Zero"), "Mario Kart", ha sido clonada millones de veces por juegos creados por otras compañías. Aquí tenemos el caso más reciente: "Pac-Man World Rally", que sigue los pasos de las carreras protagonizadas por Mario y sus amigos, pero cambiando de protagonistas. Por tanto, Ms. Pac-Man, los fantasmas, el propio Pac-Man, y otras mascotas conocidas de Namco, se han subido a un kart para participar en alocadas carreras arcade, que van a divertir especialmente a los más pequeños de la casa. La razón principal de esto es la baja dificultad general del juego, que incluso en su nivel más elevado (de tres posibles) no plantea ni un mínimo reto a los jugadores más veteranos. Conseguir victorias en este juego es pan comido, como consecuencia de la baja inteligencia artificial que poseen los rivales controlados por la consola y del magnífico control que tienen los karts.

LA DINÁMICA DE LAS CARRERAS es un calco de lo que tantas veces hemos disfrutado en las entregas del citado "Mario Kart", aunque con menos gracia. Para alzarnos con el triunfo, no sólo tenemos que preocuparnos de acelerar a tope, sino también de recoger y usar objetos especiales (repartidos por los circuitos) para dificultar la marcha de los oponentes. Por desgracia, la fluidez de las carreras no es la más idónea, y la baja tasa de cuadros por segundo que maneja el título afecta negativamente a la jugabilidad. Por lo menos, el título ofrece numerosos trazados diferentes, así como modalidades de juego más que suficientes para mantenernos ocupados durante bastante tiempo. Por todo esto, "Pac-Man World Rally" es un juego de carreras más o menos entretenido, con el que se divertirán vuestros hijos, sobrinos o hermanos pequeños. El resto de los usuarios de PSP lo encontrarán demasiado fácil y falto de originalidad.

Shy Guy

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Bandai-Namco
Distribuidor: Electronic Arts
Género: Velocidad
Multijugador: 1-4 jugadores
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: PSP
www.es.ea.com



70

Lo mejor
La considerable cantidad de circuitos y personajes que han sido incluidos en el UMD.

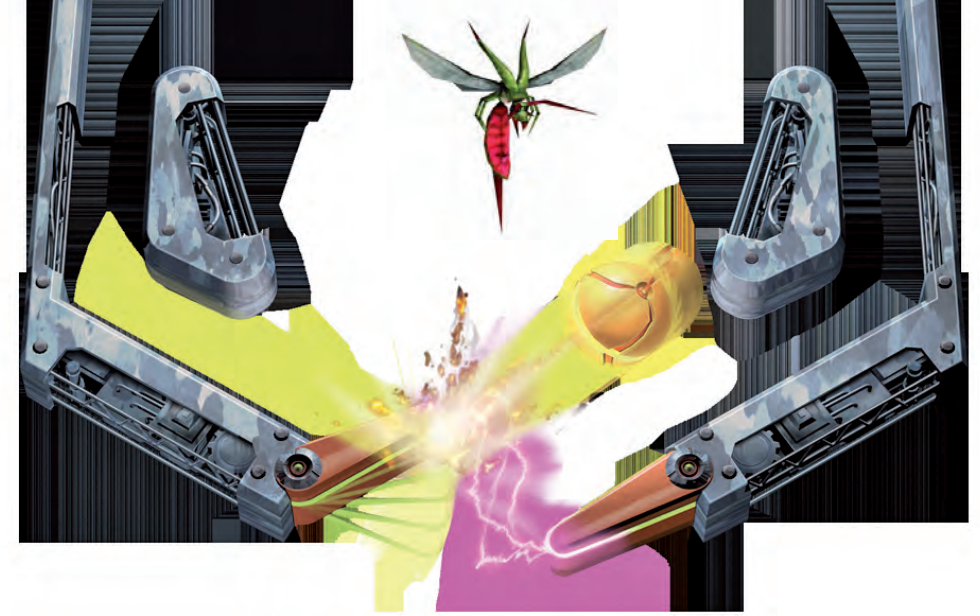
Lo peor
A las carreras les falta fluidez y la dificultad es muy baja. No aporta nada nuevo al género.

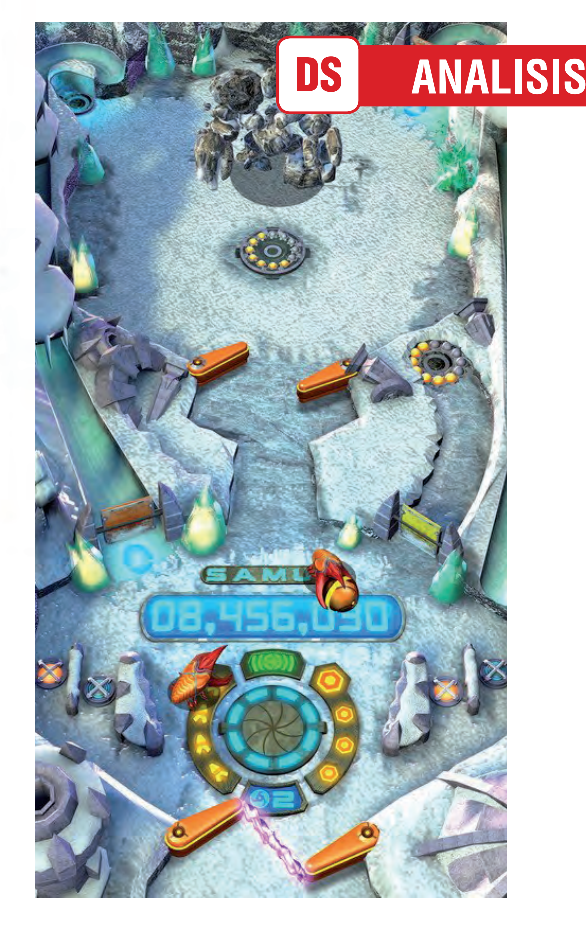
Nuestra opinión
"Pac-Man World Rally" es un título claramente orientado a los más pequeños. Entretiene, sin más.











Metroid Prime Pinball

UN NUEVO RETO PARA SAMUS

Samus Aran, la cazarrecompensas espacial más reconocida del universo Nintendo, protagoniza un notable juego de pinball. Una de las habilidades más populares de Samus, convertirse en bola, es el concepto base de este título. Por tanto, en lugar de controlar a una pelota metálica normal, lo que hacemos es intentar dirigir (con los flippers) a Samus por las diferentes áreas del juego. Cada uno de estos tableros presenta un diseño impecable, y están ambientados en los lugares más conocidos que ha visitado la heroína en sus aventuras. Siete son las mesas que tenemos a nuestra disposición, y que nos ofrecen multitud de objetivos distintos. En función de la modalidad de juego escogida, nos las tenemos que ingeniar para eliminar a los rivales que pululan por determinados lugares, buscar artefactos, enfrentarnos a jefes finales o encontrar nuevas armas. Además, Samus puede poner bombas, usar misiles o emplear otras de sus armas características.

CADA TABLERO es mostrado en las dos pantallas de la consola con absoluta nitidez, ofreciendo así una perspectiva perfecta de la acción. Según el que escojamos, variará el nivel de dificultad, aunque os garantizamos que en cualquiera de ellos encontraréis verdaderos desafíos. La realización técnica es muy buena, destacando la calidad de los efectos especiales (transparencias, explosiones, juegos de luz…) y la variedad cromática.

Como curiosidad, el juego incluye un cartucho vibrador que se acopla a la parte inferior de la consola (la ranura de juegos para GBA), y que responde a cada golpe de Samus contra los objetos de las mesas. "Metroid Prime Pinball" es juego muy entretenido, que supone una gran adición al ya considerable catálogo de juegos de Nintendo DS. Su único defecto es el modo multijugador, bastante flojo. También es cierto que, normalmente, al pinball suele jugarse en solitario.

Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Fuse Games
Distribuidor: Nintendo
Género: Pinball
Multijugador: 1-8 jugadores
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: Nintendo DS
www.nintendo-europe.com

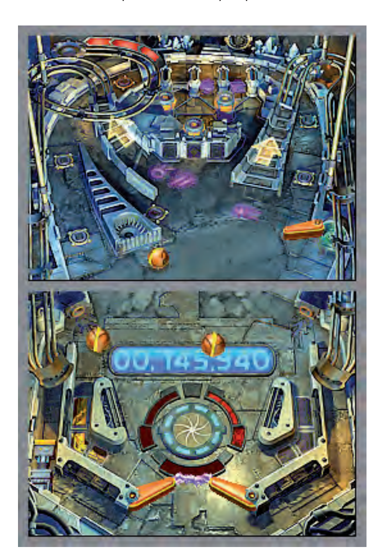


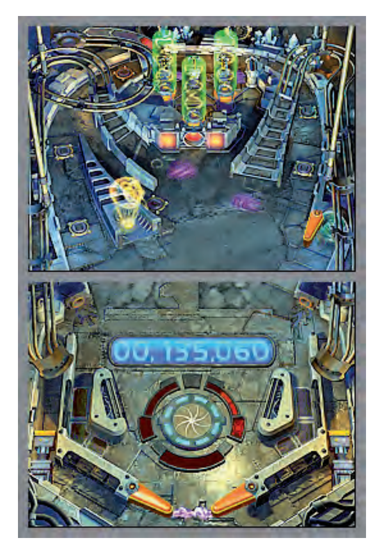
81

Lo mejor
Las siete mesas disponibles presentan un diseño acertado, y su ambientación es realmente buena.

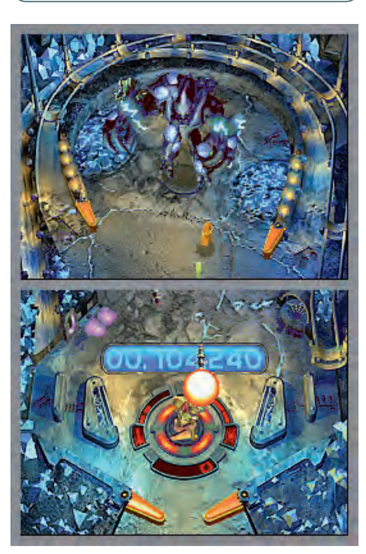
Lo peor
El modo multijugador es un tanto pobre. La banda sonora pasa un poco desapercibida.

Nuestra opinión
Los seguidores de este género van a encontrarse con un pinball muy atractivo y bien realizado.













LOKI

EN LA ESTELA DE "DIABLO"

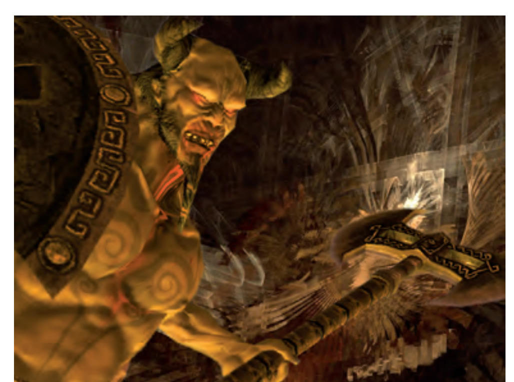
Loki, el título de Cyanide que tanta expectación ha despertado (no en vano es ya número uno de ventas en varios países europeos), llega por fin a nuestro país traducido y doblado al castellano. Se trata de un RPG de estilo 100% hack-n-slash, o dicho de otra manera, de un juego de acción y rol, donde lo prioritario es el combate contra centenares de enemigos. Loki sigue fielmente la estela del mítico "Diablo", principal representante del género. Jugando a Loki, nos encontramos de nuevo con la fórmula que generó verdadera adicción allá por 1996, pero recubierta de un envoltorio de lujo, con efectos gráficos acordes con las tecnologías actuales.

La base que sirve para la ambientación de Loki son las mitologías Griega, Egipcia, Nórdica y Azteca. Cada una de ellas está representada por un personaje diferente, con sus propias características: algunos están más orientados hacia la magia, como sucede con la Chamán Azteca, mientras que otros, como el Guerrero Nórdico, concentran la mayor parte de su fuerza en el combate. Esto introduce la variedad necesaria para que podamos vivir aventuras completamente distintas. El objetivo del juego no es otro que acabar con el malvado Seth, dios egipcio del mal, que ha regresado del reino de los muertos para instaurar su reinado de oscuridad sobre la tierra. Para llegar hasta él tendremos que enfrentarnos a una gran cantidad de enemigos, y también a gigantescas bestias como el Minotauro o Fenrir el Lobo. Al liquidar a las fuerzas del mal podremos recoger todo tipo de objetos: armas, armaduras, pociones y hechizos que nos harán cada vez más poderosos. Según vayamos avanzando conseguiremos ganar experiencia que nos servirá para desbloquear nuevas habilidades.

Nada de esto podría funcionar sin un apartado gráfico a la altura de las circunstancias. Loki posee un buen diseño de personajes y escenarios, y las texturas de todos sus elementos presentan elevados niveles de detalle. Sin embargo no todo es perfecto. Es muy recomendable la instalación del último parche para solucionar unos cuantos errores que se colaron en la versión final. Aún así, y a pesar de esta actualización, siguen existiendo algunos detalles poco optimizados que -si bien no consiguen dar al traste con la













experiencia de juego- resultan algo molestos. Entre ellos, nos encontramos con alguna animación que no es tan perfecta como debería, la inteligencia artificial tiende a hacer cosas raras en determinados momentos, y el rendimiento general no es todo lo óptimo que desearíamos. De cualquier modo, la rapidez con la que se está procediendo a solucionar todos estos pequeños errores demuestra que en muy poco tiempo Loki funcionará mucho mejor.

Junto a estos pequeños fallos el juego también tiene grandes aciertos. El diseño de los personajes es realmente atractivo, y disfrutaremos mucho equipando a nuestro personaje con armas y armaduras nuevas, lanzando hechizos poderosos y, por supuesto, corriendo para escapar de una muerte segura cuando nos veamos rodeados por enemigos más fuertes que nosotros. La música, realmente buena, contribuye a realzar la ambientación general. Las diferentes mitologías proporcionan la variedad argumental necesaria, y permiten la utilización de decorados completamente distintos: desde templos griegos a montañas cubiertas de nieve, pasando por la jungla o el desierto. Sin duda la mejor opción del juego es el modo multijugado cooperativo, perfecto para disfrutarlo con nuestros amigos.

Cuando ponemos todos los atributos de Loki en la balanza, el resultado es positivo. Si bien es muy dificil superar al fantástico "Diablo", Loki consigue que, al menos, la jugabilidad sea tan entretenida como lo era en el clásico de Blizzard. Los distintos personajes y escenarios, la completa localización a nuestro idioma, la sugerente ambientación y la gran variedad de misiones le acercan a los grandes del género. Si consigue optimizar su rendimiento, estaremos hablando de un auténtico juegazo.

Pablo Dopico

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Cyanide
Distribuidor: Nobilis Iberica
Género: Rol
Multijugador: 1-8 jugadores
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: PC
www.loki-game.com



76

Lo mejor
La jugabilidad hack-n-slash sigue siendo tremendamente adictiva.

Lo peor
El apartado técnico todavía necesita algún pulido extra.

Nuestra opinión
Un más que interesante título en la estela de clásicos como Diablo, que pierde algunos enteros por su rendimiento irregular.













Tenchu Z

EL ARTE DEL SIGILO

From Software cuenta con varios clásicos a sus espaldas, siendo uno de ellos "Tenchu". Esta saga de ninjas siempre ha recibido el favor de los jugadores, y es por eso que la compañía ha decidido programar una nueva versión, esta vez para Xbox 360. El planteamiento es el de siempre: en el papel de ninjas, tenemos que cumplir una serie de misiones (unas 50 en este caso) intentando pasar desapercibidos. El protagonista lo "fabricamos" nosotros, pudiendo elegir su sexo y vestuario en el correspondiente editor. Además también es posible ajustar las habilidades del personaje a nuestro gusto, como su fuerza, nivel de salud, etc.

UNA VEZ SELECCIONADA LA MISIÓN, nos toca actuar con el máximo sigilo, ya sea jugando en solitario o acompañados de algún amigo vía Xbox Live. Gracias a un medidor que aparece en pantalla podemos conocer en cualquier momento lo bien camuflados que estamos, siendo una herramienta fundamental para superar los distintos niveles. Para eliminar a la persona que nos han encargado o rescatar a un rehén, tendremos que avanzar por los decorados aprovechando la protección que nos proporcionan los diversos objetos: árboles, edificios o mobiliario urbano. Sin embargo, si se percatan de nuestra presencia, será necesario entrar en combate contra los rivales. Por desgracia estas peleas son poco excitantes y, dada la baja I.A. de los oponentes, casi siempre lo mejor es salir corriendo para evitar problemas mayores. Eso sí, cuantas menos veces nos detecten en cada misión, más recompensas obtendremos.

Uno de los principales "peros" que encontramos a la aventura es que no se nota nada el salto generacional en la elaboración de los gráficos. El motor parece sacado de la primera Xbox, la gama de colores utilizada es demasiado apagada y el modelado de los personajes no pasa de correcto. Con todo, "Tenchu Z" es una aventura bastante decente, pero que nos ha dejado un sabor agridulce porque podía haberse pulido mucho más.

Carlos Segura

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: K2 / From Software
Distribuidor: Microsoft
Género: Aventura
Multijugador: 1-4 jugadores
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: Xbox 360
www.microsoft.com/xbox/tenchuz





72

Lo mejor
Convertirnos en ninjas asesinos siempre es un gran aliciente.

Lo peor
No aprovecha la potencia de la máquina. Los adversarios se comportan de forma estúpida.

Nuestra opinión
Esta aventura de sigilo os hará pasar buenos momentos, pero debería haber dado más de sí.





Mr. Robot

UNA PEQUEÑA MARAVILLA INDEPENDIENTE

Moonpod Games es una compañía que demuestra que con entusiasmo, tesón y buenas ideas se pueden realizar fantásticos juegos de PC. Está formada por programadores y diseñadores que han participado en títulos como Actua Tennis, Actua Soccer, Soulbringer, Crash o Gun Metal. Experiencia no les falta, y además tienen una frescura y originalidad envidiables.

Mr. Robot es capaz de combinar lo mejor de cuatro géneros distintos (acción, aventura, plataformas y RPG) en un sólo producto. La perspectiva utilizada es isométrica, al estilo de los títulos clásicos de Ultimate como Knight Lore o Alien 8, lo que le confiere una estética “retro” muy atractiva. La historia también se ha cuidado al máximo: hemos de asumir el papel de Asimov, un pequeño robot de mantenimiento que viaja en la nave espacial “Eidolon”. Su destino es un lejano planeta, al que un buen número de seres humanos están siendo transportados en hibernación para convertirlo en un nuevo mundo habitable. Algunos robots custodian la nave, y tratan de mantenerla en perfecto estado. De pronto, somos activados por el ordenador central HEL 9000 para realizar reparaciones. Algo desconocido está comprometiendo la misión, y según vayamos avanzando, descubriremos que la vida de los humanos corre un grave peligro.

ASIMOV DEBERÁ HACER USO DE TODA SU INTELIGENCIA Y HABILIDAD para cumplir todas sus tareas. Durante el juego, tendremos que enfrentarnos a puzzles y plataformas, pero en algunos momentos habremos de librar combates al estilo Final Fantasy, pudiendo utilizar diferentes poderes y armas. En nuestro camino, encontraremos un gran número de personajes, cada uno con su propia personalidad y habilidades. No hace gala de grandes alardes técnicos, pero los gráficos están muy bien diseñados y son originales. Lo mejor de Mr. Robot es su historia, con inesperados giros narrativos y grandes dosis de humor inteligente. También abundan en su trama las referencias a películas clásicas y novelas de ciencia-ficción. Nos lo hemos pasado en grande con Mr. Robot. Os recomendamos que os descarguéis la demo desde su página oficial y deis una oportunidad a esta pequeña joya.

Pablo Dopico

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Moonpod Games
Distribuidor: Moonpod Games
Género: Plataformas, Puzzles, RPG
Multijugador: ND
Voces: Inglés **Textos:** Inglés
Versión analizada: PC
www.moonpod.com



85

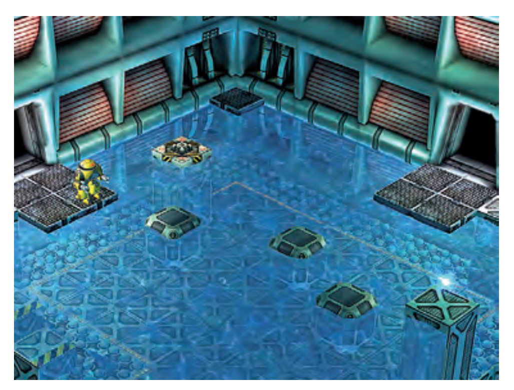
Lo mejor
La historia y el sistema de juego se integran a la perfección.

Lo peor
Por ahora sólo está disponible en inglés. Técnicamente es muy sencillo

Nuestra opinión
Un fantástico juego independiente al que no podremos dejar de jugar. Esconde una buena historia repleta de humor.







Rumbo a la ISLA del TESORO

INSPIRADO EN LA NOVELA DE Robert Louis Stevenson

AVENTURA GRÁFICA







¡La continuación de un libro que fascino a millones de lectores!



Una búsqueda del tesoro trepidante y llena de peligros.



¡Numerosos apasionantes enigmas para resolver y avanzar en la aventura!











Distribuido por



www.nobilis.es



LOS MEJORES JUEGOS PARA ESTE VERANO

En este número especial de verano hemos querido ofreceros una selección de los mejores juegos que han aparecido a lo largo del presente año para todas las plataformas. Con cualquiera de ellos seguro que vais a pasároslo en grande durante las calurosas tardes de esta época estival, en las que todos disfrutamos de mucho más tiempo libre para dedicarlo a lo que más nos gusta: jugar. Así pues, si en las siguientes páginas encontráis algún título que no tenéis, nuestra recomendación es que vayáis corriendo a la tienda más cercana para haceros con él. ¡Felices vacaciones!

5. Burnout Dominator

Electronic Arts - Velocidad - Disponible también en: PSP

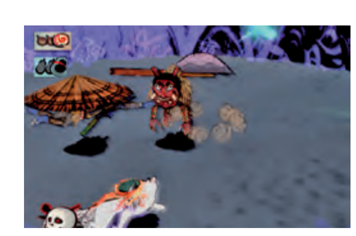
La sensacional saga de velocidad creada por Criterion Games sigue estando en plena forma. Eso queda reflejado en esta última entrega, "Burnout Dominator", que ofrece carreras arcade increíblemente excitantes. La sensación de velocidad a la que se desplazan los coches es impresionante. Tanto, que no recordamos ningún otro título de las mismas características capaz de plantarle cara en este apartado. La cantidad de circuitos y vehículos incluidos en el disco es más que aceptable, por lo que su duración es bastante larga, y más teniendo en cuenta la cuantía de modos de juego que incorpora, entre ellos un soberbio multijugador. Su única pega importante reside en la eliminación de la modalidad Crash, que estaba presente en anteriores ediciones. Salvo este pequeño inconveniente, "Burnout Dominator" es un estupendo juego de velocidad, que además presenta un acabado gráfico y sonoro sobresaliente.

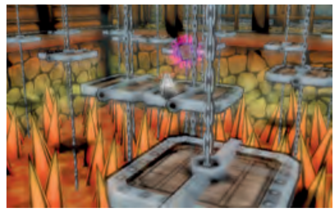


4. Okami

Capcom - Aventura - Exclusivo PS2

Capcom es una de las compañías desarrolladoras más prestigiosas del mundo, capaz de dar vida a auténticas Obras Maestras. Este es el caso de "Okami", una aventura tan original y diferente al resto que os dejará impresionados. La protagonista del juego es Amaterasu, una diosa que adquiere la apariencia de loba para, de esta guisa, poder enfrentarse al malvado Orochi. Este siniestro ser ha desposeído de color el pacífico país conocido como Nippon, y tenemos que intentar devolverle todo su color y esplendor. Para ello debemos combatir contra los sirvientes de Orochi, charlar con los lugareños, superar puzzles... Por suerte contamos con los poderes de Amaterasu, sobre todo uno muy especial: el pincel mágico. Este instrumento nos permite dibujar objetos en la pantalla que, por arte de magia, ¡se vuelven reales! Además de por su originalidad, "Okami" destaca por su apartado gráfico, de los más bellos jamás vistos en PS2.







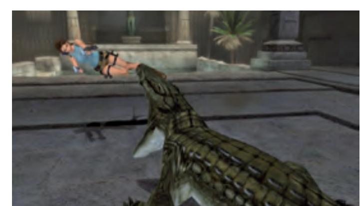
3. Tomb Raider Anniversary

Eidos - Aventura - Disponible también en: PC y PSP



Para conmemorar el décimo cumpleaños de nuestra adorada Lara Croft, Eidos ha tenido la magnífica idea de realizar un "remake" muy especial del "Tomb Raider" original, labor que ha llevado a cabo Crystal Dynamics. En esta puesta al día del clásico, los programadores han respetado el argumento y el estilo de juego, aunque también han añadido nuevas características, objetos, niveles y puzzles para satisfacer a los jugadores actuales. Nuestro cometido es ayudar a Lara a encontrar el Scion, un objeto antiquísimo muy poderoso. Pero para poder recuperarlo, es necesario viajar por diversas partes del mundo (Perú, Grecia, Egipto...) y superar toda clase de situaciones complicadas, desde enfrentamientos contra T-Rex a sortear complejas plataformas. Su ambientación es fantástica, y la diversidad de los escenarios (recorreremos selvas, cuevas, templos, zonas montañosas...) es para quitarse el sombrero.





2. God of War II

Sony - Acción - Exclusivo PS2

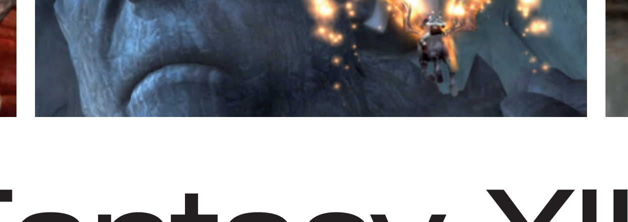
Por derecho propio, esta saga de acción se ha convertido en una de las más populares de PlayStation 2. Y del mismo modo, su protagonista, Kratos, ha pasado a ser uno de los héroes más carismáticos y respetados por los jugadores de todo el mundo. Esta continuación supera de largo a su predecesor en todos los sentidos. Dada la enorme calidad que atesoraba el juego original, esto es mucho decir.

La trama nos sitúa justo después de los hechos acontecidos en el primer “God of War”. Kratos ha pasado a ser el nuevo Dios de la Guerra, sin embargo, Zeus, Dios de Dioses, no está contento con que un espartano ocupe el trono, y traza un plan para desposeer a Kratos de sus nuevos poderes. A partir de aquí, nos tocará guiar a Kratos en busca de venganza, recuperando sus habilidades por el camino.

Los combates son la salsa de este título, batallas que resultan espectaculares gracias a la fluidez con la que se desarrollan y, especialmente, al inmejorable sistema de lucha que se ha incorporado. Así, es posible encadenar combinaciones de golpes de varias decenas de impactos. No todo es repartir leña; también está salpicado de plataformas y puzzles que dotan a esta aventura de más dinamismo. “God of War II” presenta, junto con “Final Fantasy XII”, la calidad audiovisual más impactante jamás disfrutada en esta consola. Es un juego imprescindible.









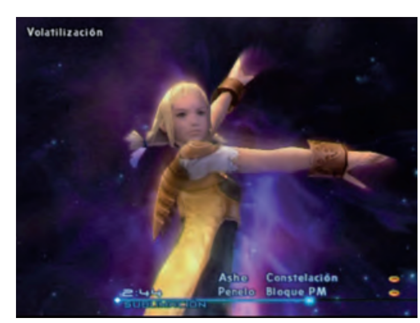
1. Final Fantasy XII

Square-Enix - Rol - Exclusivo PS2

A estas alturas, no hace falta que os recordemos que “Final Fantasy” es, con permiso de “Dragon Quest”, la serie de juegos de rol más aclamada de la historia. Si además os decimos que esta entrega es una de las más recordadas en su trayectoria, os daréis cuenta de su nivel de magnificencia.

El argumento narra las aventuras de un grupo de muchachos (Vaan, Penelo, Balthier y Fran), que quieren dar su merecido al poderoso Imperio Arcadiano, que ha sometido por completo a los habitantes de su tierra, Dalmasca. La empresa no es fácil en absoluto y, de hecho, superar el juego puede llevaros fácilmente más de 50 horas. Pero ya os avisamos que el tiempo que invirtáis en “Final Fantasy XII” será de lo más gratificante, dada la altísima jugabilidad y la variedad de situaciones en las que os veréis envueltos. En esta magnífica historia es necesario combatir (en tiempo real), charlar con cientos de personajes, investigar los escenarios, usar ítems, aprender numerosas magias y otras habilidades…

Mientras efectuáis todas estas acciones, podéis contemplar unos decorados increíblemente bonitos y detallados, y escuchar una banda sonora épica, inigualable. Jugar con esta fastuosa creación de Square-Enix es una experiencia irrepetible. “Final Fantasy XII” es un título que ningún usuario de PlayStation 2 debería perderse, una obra maestra para esta consola.





XBOX 360

5. Spiderman 3

Activision - Aventura/Acción - Disponible también en: PS3, PS2, Wii y PC

Spiderman es, actualmente, el héroe más carismático de Marvel Comics. Su tercera película ha sido un éxito de taquilla, lo que se intenta repetir en su traslado al videojuego. Esta aventura de acción se ha basado en el guión de la película, si bien se han incluido algunas escenas inéditas para alargar la extensión del título. Su mecánica recuerda bastante a la que hemos disfrutado tantas veces en la saga "GTA" y sus múltiples clones. Por tanto, tenemos una gran libertad de acción para movernos por Nueva York. Mientras lo hacemos, debemos ir cumpliendo numerosas misiones, así como entablar multitud de combates contra delincuentes comunes y peor aún, supervillanos como Escorpión o el Hombre de Arena.

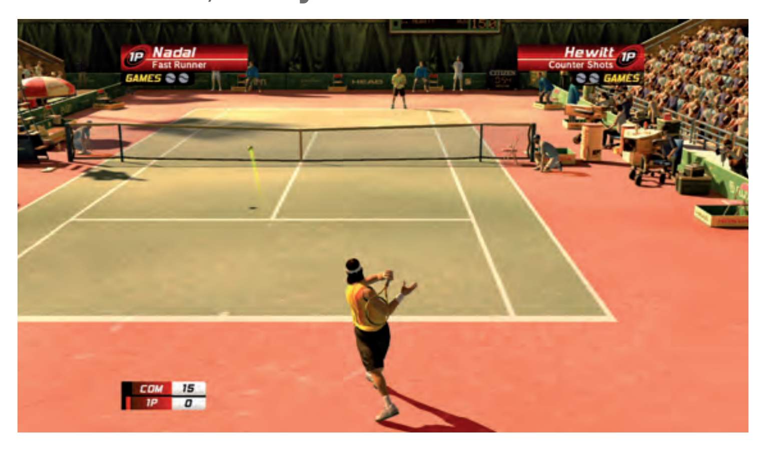
La recreación de la ciudad norteamericana es excepcional, al igual que el diseño del protagonista, lo que pone la guinda a un título realmente bueno.



4. Virtua Tennis 3

SEGA - Deportivo - Disponible también en: PS3, PC y PSP

SEGA dio la campanada hace ya algunos años en los salones recreativos con "Virtua Tennis", juego que desató la locura entre los aficionados a los títulos deportivos. Desde entonces, esta saga de simuladores de tenis ha pasado a consolidarse como la más respetada dentro del sector, hecho que se ha visto refrendado por la salida de la tercera edición de la franquicia. Como ya es tradición, el juego incluye una nómina de tenistas espectacular, tanto hombres como mujeres. En total figuran 20 deportistas de élite, tan conocidos como Federer, Nadal, Juan Carlos Ferrero, Martina Hingis o Maria Sharapova. Cada una de estas estrellas posee la misma apariencia y aptitudes que su equivalente de carne y hueso, lo que dota al conjunto de un alto nivel de realismo. Sus opciones son muy amplias, así como el número de torneos en el que podemos participar, haciendo de "Virtua Tennis 3" una fuente de diversión inagotable.



3. Guitar Hero II

Activision - Musical - Disponible también en: PS2

Tras cosechar un rotundo éxito en PS2, la segunda parte de la considerada por muchos como la saga musical más fantástica de todos los tiempos se estrena en Xbox 360. Gracias a este juego, vais a poder interpretar con la guitarra una gran selección de temas musicales de grupos tan famosos como Nirvana, Rolling Stones, Rage Against the Machine o Aerosmith.

La estrella de este título es el periférico que se incluye junto al juego, la guitarra. Dicho dispositivo, que posee botones y una púa en lugar de cuerdas, nos permite tocar las notas y punteos de guitarra como si fuéramos profesionales. La diversión que se alcanza con este título es impresionante, y más si nos unimos a un amigo. Así, sosteniendo cada uno su propio instrumento, nosotros podemos encargarnos del bajo y nuestro amigo de la guitarra. "Guitar Hero II" proporciona entretenimiento y risas a todo aquel que se atreve a probarlo.



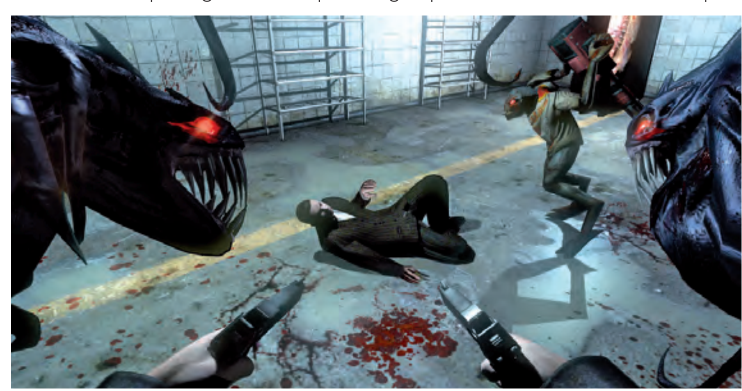
2. The Darkness

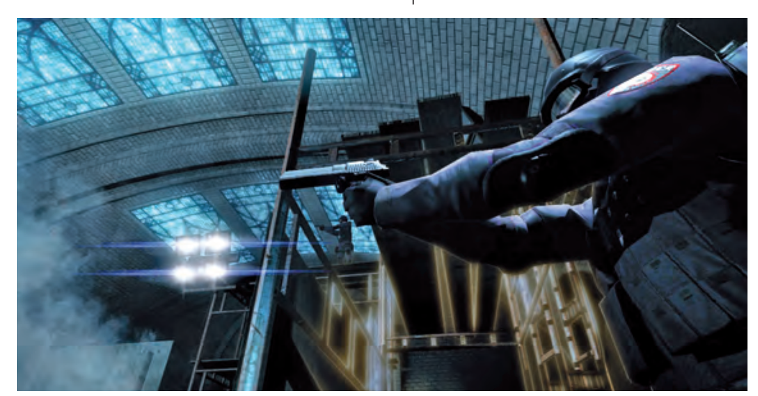
Take2 - Shoot´em up - Disponible también en: PS3

Uno de los comics de culto más seguidos en todo el mundo, "The Darkness", ha sido convertido a videojuego por obra de los genios de Starbreeze. Puede que algunos recuerden este estudio de desarrollo, puesto que dieron vida al clásico de Xbox "Las Crónicas de Riddick: Fuga de Butcher Bay". Como sucedió con la aventura protagonizada por Riddick, "The Darkness" se ha convertido en otro auténtico juegazo.

El protagonista es Jackie Estacado, un joven de 21 años que trabaja para una familia mafiosa que opera en Nueva York. Sin embargo, y por culpa de un tremendo malentendido, la banda para la que trabaja (dirigida por su tío) se convierte en su principal enemigo, pues busca su cabeza. Lo que no sabe este grupo es que Jackie es un chico muy especial, pues en su interior reside un ser siniestro verdaderamente poderoso: The Darkness. Este monstruo adquiere la apariencia de una especie de culebra con dos cabezas, y confiere a su "socio" habilidades sobrehumanas.

El desarrollo de la aventura entremezcla la acción constante con la exploración, y nos confiere cierto grado de libertad de movimientos. La ambientación es absolutamente magnífica, gracias a un apartado gráfico sobresaliente, el más impactante visto hasta el momento en consola alguna. "The Darkness" es un título oscuro, adulto y excitante, capaz de manteneros en tensión de principio a fin.





1. Forza Motorsport 2

Microsoft - Velocidad - Exclusivo Xbox 360

Forza Motorsport" de Xbox sigue estando considerado, aún hoy, como uno de los mejores simuladores de velocidad de la historia. Por tanto, la expectación que se había creado con la segunda parte de la saga era máxima. Por fortuna, la realidad ha superado todas las previsiones, porque "Forza Motorsport 2" es, sin ningún género de duda, el simulador de velocidad más exquisito, completo y realista de todos los tiempos.

El número de vehículos que se ha incorporado es brutal. En total, son más de 300 coches que están esperando a ser pilotados, máquinas tan increíbles como el Dodge Viper Competition Coupé, Ferrari F50, Chevrolet Corvette Z06 o Nissan Skyline GT-R V Spec II. Pero lo más impresionante es el comportamiento en carrera de estos vehículos: todos se controlan de manera diferente, la física que incorporan es extraordinaria y su diseño es excelente. Ningún otro juego puede hacerle sombra en este sentido.

Además, las carreras en las que podemos participar son casi interminables. Están agrupadas en varias categorías distintas, y cada una supone un reto, sobre todo las últimas. A todas estas características, hay que sumar un fantástico modo online (para 8 jugadores), gran variedad de circuitos (tanto reales como ficticios), una banda sonora sensacional y un apartado gráfico asombroso. "Forza Motorsport 2" es un sueño hecho realidad para los miles de aficionados al mundo del motor.





5. Tekken 5: Dark Resurrection

Namco/Sony - Lucha - Disponible también en: PSP

El servicio de descargas online de PlayStation 3, llamado PlayStation Network, ha acogido a uno de los arcades de lucha más interesantes de los últimos tiempos, "Tekken 5: Dark Resurrection". Este videojuego, basado en su homónimo arcade, también disponible para PSP, ofrece la particularidad de poder visionarse en alta resolución, convirtiéndose así en el juego de lucha más vistoso de la consola tras el estupendo "Virtua Fighter 5".

El número de personajes controlables es muy amplio: tenemos luchadores tan famosos como Paul Phoenix, Marshall Law, Steve Fox o Nina Williams. Por supuesto, también han sido incluidas las dos caras nuevas que se dejaron ver en la versión para PSP, Dragunov y Lili. En total, más de 30 personajes. "Tekken 5: Dark Resurrection" es un título indispensable para los seguidores de esta fantástica saga de Namco.



4. Formula One: Championship Ed.

Sony - Velocidad - Exclusivo PS3

Sony se anotó un buen tanto cuando firmó un contrato con la FIA (Federación Internacional del Automóvil) para hacerse en exclusiva con la licencia oficial del Campeonato del Mundo de Fórmula 1. Gracias a este acuerdo, Sony ha lanzado varias ediciones de esta saga para PS2 y PSP, con resultados satisfactorios en la mayoría de los casos. Ahora, la serie debuta en la nueva PS3, y lo hace con un simulador que supera en todos los apartados a sus predecesores. El nivel de realismo que se ha conseguido imprimir al juego es excepcional. Esto se debe en buena medida al esmerado aspecto gráfico, así como a la increíble velocidad a la que se desplazan los monoplazas. Su único defecto es que la licencia es la correspondiente a la pasada temporada, por lo que Fernando Alonso sigue en Renault, por ejemplo. Pero salvo esta pega, todo lo demás es un dechado de virtudes.



3. Motorstorm

Sony - Velocidad - Exclusivo PS3

Si con "Formula One: Championship Edition" Sony ha buscado el máximo realismo, "Motorstorm" es su antítesis absoluta. Aquí, la simulación pasa a un segundo plano, mientras que el componente arcade es el claro dominante. Este salvaje juego de velocidad ha supuesto una agradable sorpresa para muchos usuarios de PS3, que han descubierto en él una apuesta bastante distinta al resto de juegos de su estilo. Los protagonistas absolutos de "Motorstorm" son los coches offroad, los camiones y las motos, vehículos que es posible controlar con total precisión.

La magnífica inteligencia artificial de nuestros oponentes es una de las características más increíbles de este arcade. En las carreras hacen todo lo posible por molestarnos, y ello dota a las pruebas de un nivel de competitividad altísimo. Para colmo, es de los juegos más impactantes gráficamente de esta máquina.



2. Resistance: Fall of Man

Sony - Shoot´em up - Exclusivo PS3

Para la gran mayoría de usuarios de PS3, esta creación de Insomniac Games es el primer gran título de esta consola. Con este absorbente y vibrante shooter subjetivo pudieron constatarse las excelencias técnicas de la máquina de Sony, así como participar en un impresionante modo online para un máximo de 40 jugadores.

El juego nos sitúa en el siglo pasado, en una guerra que se libra entre los ejércitos americano y británico y un poderoso enemigo: las Chimeras. El sargento Nathan Hale es el héroe a quien manejamos, un personaje al que debemos guiar por escenarios caóticos rebosantes de adversarios a los que es necesario liquidar. Para conseguirlo contamos con un arsenal extraordinario, con armas realmente novedosas e imaginativas. Sin duda, este es uno de los puntos fuertes del título, pues os garantizamos que la espectacularidad de alguno de estos trastos es increíble.

En lo que a la ambientación se refiere, recuerda bastante a otros juegos de guerra como "Call of Duty" o "Medal of Honor", si bien "Resistance: Fall of Man" goza de su propia personalidad. Técnicamente está muy cuidado y el diseño de los enemigos es muy bueno. Si habéis adquirido una PS3, no podéis quedaros sin jugar al mejor shooter en primera persona disponible en exclusiva para la nueva consola de Sony.





1. Virtua Fighter 5

SEGA - Lucha - Exclusivo PS3

Virtua Fighter está considerado como uno de los grandes exponentes del género de la lucha 3D. No en vano, su único contendiente serio es "Tekken", el clásico de Namco. Justamente por eso, se esperaba mucho del debut de la saga en PlayStation 3, y la puesta de largo de la quinta edición de este torneo de lucha no ha decepcionado en absoluto. De entrada, el título presenta una nómina de luchadores considerable. Hasta 17 personajes controlables nos aguardan, y entre ellos se encuentran dos caras nuevas: Eileen y El Blaze. La primera es una seguidora de Pai-Chan (una de las luchadoras consagradas de "Virtua Fighter"), mientras que El Blaze es un poderoso y ágil wrestler.

El sistema de control y la dinámica de los combates no han evolucionado demasiado con respecto a las anteriores entregas. Así, y con un número muy reducido de botones, cada personaje es capaz de realizar una inmensa cantidad de golpes, combos, contras y agarres, siendo uno de los arcades de lucha más técnicos del mercado. Lo que sí ha cambiado, y de qué manera, es el "envoltorio": es decir, el aspecto gráfico. "Virtua Fighter 5" es el título exclusivo más espectacular de PS3. Los escenarios y personajes están concebidos con un alto grado de definición y unas texturas excepcionales, por lo que cada combate es una delicia para los ojos. "Virtua Fighter 5" es un auténtico clásico.





5. Sonic y los Anillos Secretos

SEGA - Acción/Plataformas - Exclusivo Wii

Tras unos años un tanto aciagos, la azulada mascota de Sega por fin protagoniza un juego a su altura. La aventura es una mezcla de velocidad, acción y plataformas, combinación que termina por hacerse muy divertida. Para controlar al puercoespín, tenemos que sostener el mando inalámbrico de Wii horizontalmente, como si se tratase de un volante. Así, para conseguir que Sonic se desplace de un lado a otro de la pantalla mientras corre, es necesario mover el mando de derecha a izquierda. Y la verdad es que este simple esquema de control funciona a la perfección.

Toda la aventura está ambientada en el universo de Las Mil y Una Noches, siendo nuestro cometido recuperar las páginas de esta genial obra literaria, que se han perdido. Gráficamente el título muestra unos decorados coloristas y bien definidos, acompañados de unos personajes simpáticos, y modelados con acierto.

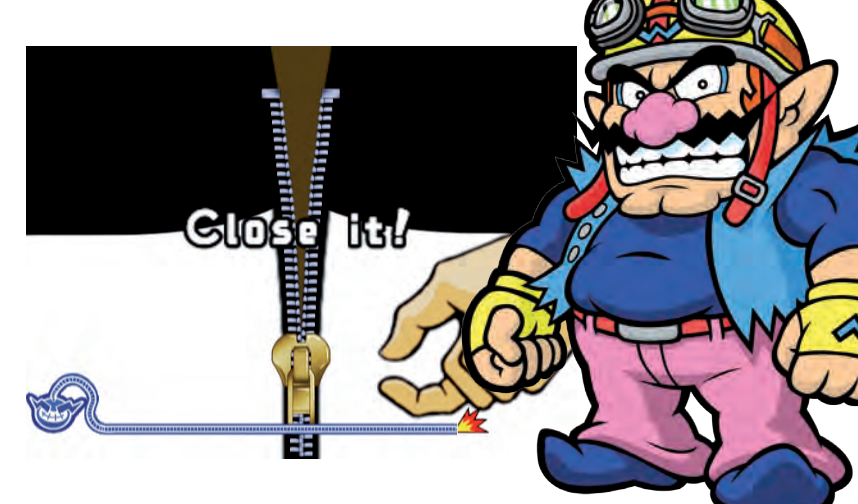


4. Wario Smooth Moves

Nintendo - Minijuegos - Exclusivo Wii

Wario y sus divertidos microjuegos (de tan solo unos pocos segundos de duración) se estrenan en Wii con un título disparatado y verdaderamente divertido. En él tienen cabida una amplia recopilación de pruebas a cada cual más surrealista y desternillante. Para participar en cada una de ellas, es necesario sostener el Wiimote de diversas formas, según corresponda. Así, dicho mando puede transformarse en un volante, paraguas, katana, nave espacial...

La imaginación que derrocha esta producción es maravillosa, al igual que su sentido del humor. Este título da lo mejor de sí cuando participamos en sus modalidades multijugador, que se abren ante nosotros una vez superamos el modo individual. "Wario Smooth Moves" es garantía de entretenimiento, y con él pasaréis tardes muy agradables en compañía de vuestros amigos. Eso sí, no esperéis grandes alardes técnicos, porque en este juego no los vais a encontrar.



3. Mario Strikers Charged

Nintendo - Fútbol - Exclusivo Wii

Ya sabéis que Mario es uno de los personajes más versátiles que existen en el sector. El fontanero es capaz de embarcarse en una aventura de plataformas en busca de la princesa Peach para, acto seguido, colocarse las botas de fútbol y saltar al campo. Precisamente, Nintendo acaba de lanzar la versión para Wii de su estupenda serie arcade de fútbol, "Mario Strikers", que debutó en GameCube hace unos años. El juego mantiene el mismo estilo que el anterior y huye claramente de la simulación, con partidos sin reglas ni árbitros en los que es posible observar jugadas espectaculares. El cambio más importante en esta edición viene dado por la inclusión de un fabuloso modo online, que funciona de maravilla. De hecho, este arcade tiene el privilegio de inaugurar este servicio online para la Wii, al que muy pronto se unirán un buen número de títulos. Los que busquen un juego de fútbol excitante y diferente, aquí lo tienen.



2. Mortal Kombat Armageddon

Midway/Virgin - Lucha - Disponible también en: PS2 y Xbox

La brutal saga de lucha de Midway, "Mortal Kombat", ha debutado en Wii con una brillante adaptación del hit de PS2 y Xbox "Mortal Kombat Armageddon", que apareció en ambas consolas a finales del año pasado. El título presenta todas las excelencias del original (salvo la posibilidad de jugar online), lo que incluye innumerables modos de juego, un impresionante cartel de luchadores, y una notable realización técnica.

Sus creadores, además, han adaptado el sistema de control a las nuevas posibilidades que ofrece el Nunchaku y Wiimote, idea que nos ha parecido excelente. De esta manera, para conseguir ejecutar todos los golpes especiales y Fatalities (o movimientos finales), debemos mantener presionado el gatillo B del Wiimote mientras lo desplazamos de una forma determinada. Al principio este sistema se hace un poco raro, y al cabo de una sesión larga de juego, es posible que se nos canse un poco el brazo, pero no hay duda de que este método resulta divertido y, hasta cierto punto, más "realista" que el tradicional. No obstante, aquellos que lo deseen también pueden jugar con un control más estándar, ya sea empleando un mando de GameCube o el magnífico Classic Pad de Wii.

"Mortal Kombat Armageddon" es un arcade de lucha adulto, completo y con los suficientes alicientes para manteneros enganchados a la consola durante una buena temporada.







1. Resident Evil 4: Wii Ed.

Capcom - Acción - Disponible también en: GameCube, PS2 y PC

A principios del 2005, Capcom sorprendió a todo el mundo con el lanzamiento de la cuarta entrega de "Resident Evil", que vio la luz en GameCube. Dicho juego supuso un cambio radical en la saga, pues su dinámica de juego y estructura eran bien diferentes de los vistos en los capítulos precedentes. Ahora, 2 años después, la compañía nipona ha tenido a bien realizar una conversión directa para Wii de aquel título de GameCube, pero adaptando el sistema de control a las posibilidades del Nunchaku y Wiimote. Y el resultado es espectacular. Ahora, apuntar con Leon (el protagonista) a los adversarios es una tarea mucho más sencilla y excitante, que ha ganado tanto en precisión como en realismo. Al principio hay que acostumbrarse un poquito, pero al cabo de unos minutos el manejo es una pasada. Todo lo demás se ha respetado en relación al título original, desde el argumento (en el que debemos rescatar a la hija del presidente de los Estados Unidos) al desarrollo. Sin embargo, también se han añadido los extras que incorporaron las versiones posteriores de PS2 y PC, incluyendo las misiones especiales protagonizadas por Ada Wong. Por todo esto, "Resident Evil 4: Wii Edition" es la mejor entrega de la serie hasta el momento, un juego de acción brillante en todos sus apartados. Si os perdisteis esta auténtica joya, no cometáis el mismo error dos veces y haceos ahora con esta fantástica versión de Wii.



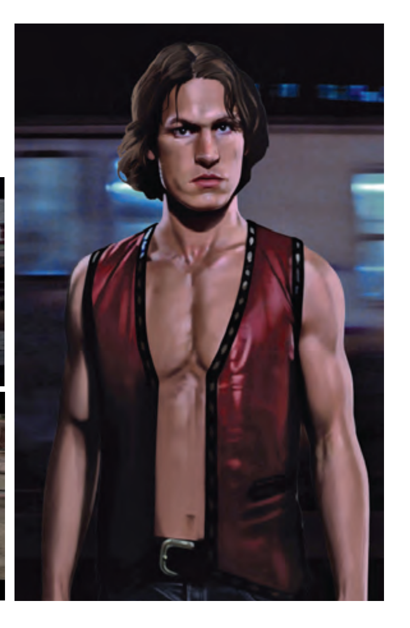


5. The Warriors

Rockstar - Acción - Disponible también en: PS2 y Xbox

La película de culto de 1979, "The Warriors", ha sido convertida a videojuego por obra de Rockstar. Por si alguno no conoce la temática del film, la cinta narraba con un estilo propio una historia de peleas entre las diferentes bandas callejeras neoyorquinas. Así pues, este título nos traslada a la ciudad norteamericana, para controlar a los miembros de una de las bandas. Tendremos que pelear contra los integrantes de grupos rivales: dichos combates están bien planteados gracias a un sistema de control eficaz, y es posible efectuar numerosos golpes y empuñar diversas armas. Otra característica de "The Warriors" es su elevado nivel de realismo. De vez en cuando presenciaremos escenas bastante duras, por lo que está dirigido al público adulto. Técnicamente está a la altura de los títulos aparecidos para PS2, lo que da muestras de su incuestionable calidad. Si buscáis acción y peleas, aquí tenéis una opción ideal.





4. Metal Slug Anthology

Virgin/SNK Playmore - Acción - Disponible también en: PS2 y Wii

La veterana compañía SNK Playmore es una auténtica especialista en el campo de los juegos 2D. A ella le debemos muchas series clásicas, como es el caso de "Metal Slug". Para celebrar su décimo aniversario, la compañía ha decidido editar una impresionante recopilación de todos los títulos (salvo "Metal Slug 6"), para disfrute de todos sus fans. Así, en un único UMD han conseguido incluir los juegos "Metal Slug", "Metal Slug 2", "Metal Slug X", "Metal Slug 3", "Metal Slug 4" y "Metal Slug 5". En cada una de estas entregas vais a encontrar toneladas de acción, explosiones y una espectacularidad gráfica imponente. Además, y dada la cantidad de episodios incluidos, "Metal Slug Anthology" puede duraros muchísimos meses. Para colmo, se ha incorporado una modalidad para dos jugadores mediante Wi-Fi, opción realmente interesante. Estamos ante una recopilación fantástica.









3. Smash Court Tennis 3

Namco Bandai - Deportivo - Exclusivo PSP

Gracias a las retransmisiones televisivas de los Grand Slam de tenis como Roland Garros o Wimbledon y, por supuesto, a ese fenómeno de masas que es Rafael Nadal, este deporte ha pasado ha convertirse en uno de los más seguidos en este país. Además, últimamente están apareciendo varios simuladores basados en esta modalidad deportiva verdaderamente buenos, como ocurre con "Smash Court Tennis 3". En este sobresaliente título podréis manejar a vuestros tenistas favoritos, como el propio Rafa Nadal, Roger Federer, Maria Sharapova, James Blake o Martina Hingis. Si lo preferís, también tenéis la opción de crear a vuestro deportista, merced a un estupendo editor. El juego presenta numerosos modos de juego para uno o dos jugadores, incluyendo algunos minijuegos muy divertidos, como el llamado Tenis Pac-Man. Sin duda, "Smash Court Tennis 3" es uno de los simuladores de tenis más notables para PSP.







2. Ratchet and Clank: El Tamaño Importa

Sony - Acción/Plataformas - Exclusivo PSP

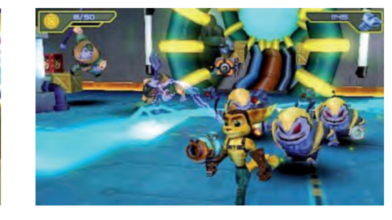
La pareja más popular de Sony (con permiso de Jak y Daxter) aparece en PSP con toda la fuerza del mundo, dando vida a una aventura de acción capaz de satisfacer a los usuarios más exigentes. Este título posee una calidad insuperable en todos sus apartados, convirtiéndole en uno de los UMD más recomendables del mercado.

La fórmula de juego es muy similar a la que presentaban las primeras aventuras de este dúo en PlayStation 2. Por tanto, los disparos y los enfrentamientos contra numerosos adversarios están a la orden del día, lo que aporta al juego altas dosis de dinamismo y espectacularidad. Sin embargo, en esta aventura encontramos muchos más elementos: también es necesario efectuar más de un salto, participar en niveles de conducción e incluso superar algún que otro puzzle.

Las armas que puede llegar a emplear Ratchet son un increíble de ejemplo de originalidad y eficacia, y además encontramos un amplio ramillete. Gracias a estos juguetes, junto al extraordinario sistema de control que incorpora el título, resulta una grata experiencia avanzar por las fases disparando a diestro y siniestro. Por último, técnicamente parece un juego de PlayStation 2, y de los buenos. Los escenarios son detallados, con multitud de elementos, los personajes son de un tamaño imponente y gozan de suaves animaciones. Es una maravilla de título.









1. Metal Gear: Portable Ops

Konami - Aventura/Acción - Exclusivo PSP

Cuánto echábamos de menos una nueva aventura "como Dios manda" de Snake. Y no porque sus anteriores andanzas en la saga "Metal Gear Ac!d" fueran malas, en absoluto, sino porque a este personaje lo que realmente se le da bien son las aventuras de acción y sigilo. Gracias a este impresionante y sobresaliente título, esto ha quedado demostrado. "Metal Gear: Portable Ops" es, sencillamente, uno de los mejores episodios de esta serie hasta la fecha. Tan simple como eso. Esta aventura es un auténtico dechado de virtudes. Para empezar, el guión es tan bueno como cabía esperar, y nos mantiene en vilo hasta el final, pero donde este título realmente "se sale" es en lo concerniente a la jugabilidad. La innovación más destacada que se ha incluido es la posibilidad de crear nuestro propio ejército de aliados. Si pillamos desprevenido a un enemigo, podemos proponerle que se una a nuestro bando, pudiendo convertir a nuestro nuevo compañero en un médico, un espía formidable, o lo que más nos interese en cada momento. ¡Lo bueno es que es posible congregar a unos 100 hombres! Esta novedad es tan alucinante que estamos convencidos de que va a incorporarse, de ahora en adelante, en futuras entregas de la saga. Por lo demás, la aventura es sobresaliente en el resto de apartados, como su sistema de control, gráficos y ambientación. "Metal Gear: Portable Ops" es una maravilla de juego.





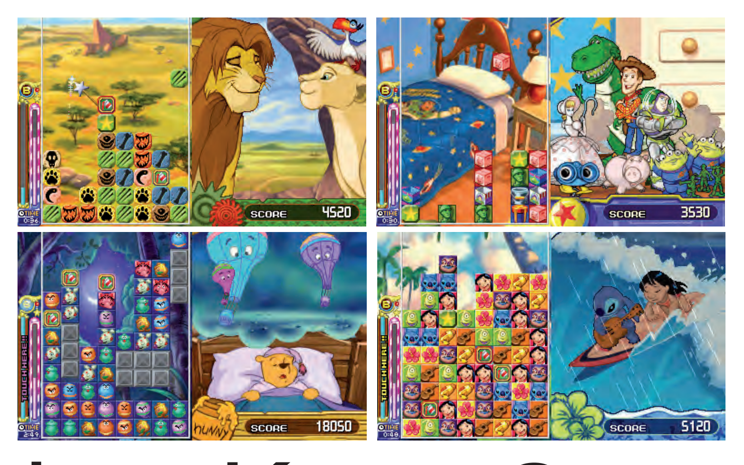


5. Meteos: Magia Disney

Nintendo - Puzzles - Exclusivo DS

Tras las fenomenales críticas (y ventas, por supuesto) del "Meteos" original, Nintendo y Q Entertainment se han puesto manos a la obra para realizar una continuación, y desde luego, no podía ser más especial. Gracias a la colaboración con Disney, los programadores han podido incluir hasta ocho mundos diferentes ambientados en películas tan conocidas como "Piratas del Caribe", "El Rey León", "Pesadilla Antes de Navidad" o "Toy Story".

En cuanto a su desarrollo, permanece más o menos inalterable, teniendo que juntar bloques del mismo tipo (mediante la stylus) para que salgan disparados hacia la parte superior de la pantalla. La única innovación reseñable es que ahora es posible unir piezas tanto vertical como horizontalmente, multiplicando aún más la diversión. "Meteos Magia Disney" es un juego de puzzles que engancha muchísimo, ¡os lo avisamos!

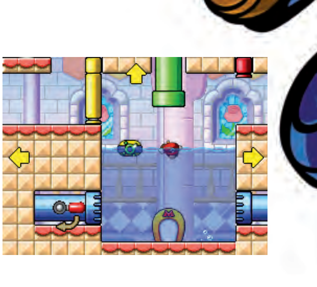


4. Mario Vs Donkey Kong 2: March of the Minis

Nintendo - Minijuegos - Exclusivo DS

El primer "Mario Vs Donkey Kong" fue uno de los éxitos más sonados e inesperados de GBA. Por esta razón, estaba claro que Nintendo iba a dar continuidad a esta saga, que ha pasado a convertirse en una de las predilectas de los usuarios, en la DS. "Mario Vs Donkey Kong 2" incorpora importantes innovaciones en relación a la pasada entrega. La más evidente tiene que ver con el cambio de papeles de los protagonistas. Si en el título original Mario debía rescatar a los simpáticos Minis, en esta ocasión sucede a la inversa: los pequeños seres tienen que buscar al fontanero por decenas de escenarios. El diseño de los fondos es sensacional. Cada mapa es una especie de puzzle donde, controlando a un número determinado de Minis, nos las tenemos que ingeniar para dar con la salida. La mecánica de juego es bastante simple al principio, pero se va complicando progresivamente. Te enganchará por completo.







3. Final Fantasy III

Square-Enix - Rol - Exclusivo DS

Siempre hemos tenido la sensación de que esta tercera entrega del increíble universo de "Final Fantasy III" estaba rodeada de una aureola de misterio. Desde que debutara en NES, Square-Enix jamás había realizado un "remake" de "Final Fantasy III" para ninguna otra consola, algo que sí ha sucedido con el resto de capítulos de la serie. Por suerte, la compañía nipona ha brindado a los poseedores de DS una aventura espectacular basada en "FFIII". El argumento es el mismo: debemos ayudar a cuatro muchachos a recuperar unos cristales mágicos. Sin embargo, todo lo demás ha sido enormemente potenciado, incluyendo el sobresaliente apartado gráfico, que ha dado el salto a las 3D. El sistema de control se beneficia mucho de las ventajas que ofrece la combinación entre stylus y pantalla táctil, dando como resultado una aventura extraordinaria, larga y muy completa.



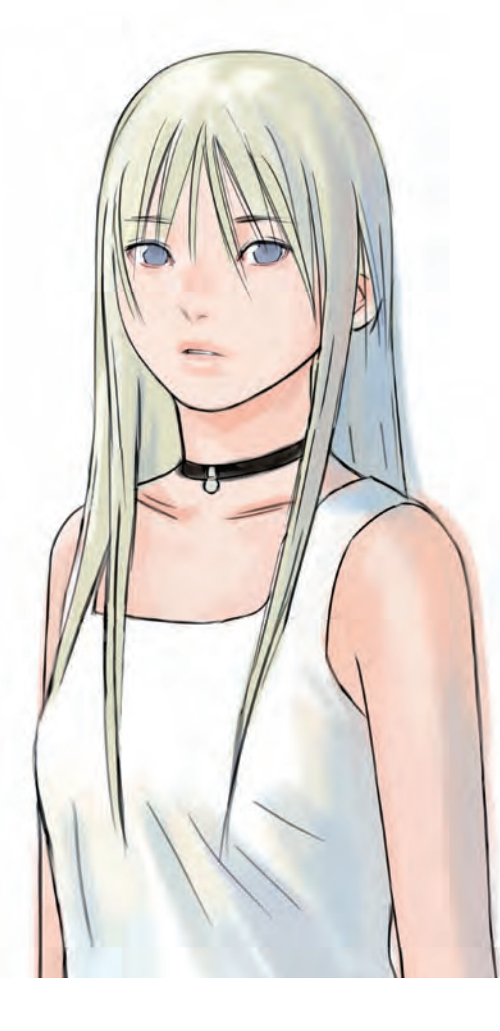
2. Hotel Dusk

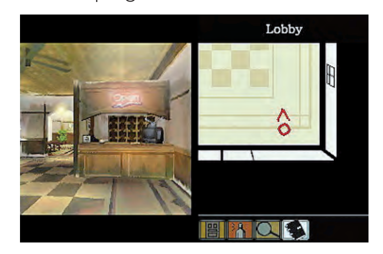
Nintendo - Aventura - Exclusivo DS

El equipo responsable de "Another Code" ha regresado al panorama de las aventuras gráficas para Nintendo DS con "Hotel Dusk", juego que mejora considerablemente a su anterior título. El protagonista de este thriller es el ex-detective Kyle Hyde, que debe investigar la repentina desaparición de un amigo suyo. El misterioso hotel Dusk encierra múltiples secretos, que es necesario ir resolviendo para avanzar en la historia. La fórmula de juego es tremendamente absorbente y está muy bien diseñada. Empleando el puntero para desplazar a nuestro personaje por los entornos 3D, debemos ir charlando con los distintos personajes para obtener toda la información posible. Los testimonios de toda esta gente que entrevistamos son vitales para dar con la clave de los acertijos que nos aguardan.

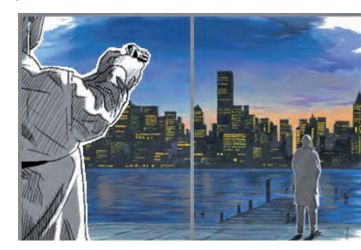
Por otra parte, en ciertos momentos de la aventura tendremos que tomar importantes decisiones. En función de nuestros actos, podremos continuar con nuestra investigación o, en cambio, asistir a un final precipitado.

La apariencia gráfica que se ha utilizado para dar vida a la aventura es fantástica. Los personajes y escenarios están realizados al estilo de los cómics, y todo el juego posee una ambientación similar a la que poseen las mejores películas de cine negro. La Nintendo DS se ha convertido en una plataforma perfecta para este genero; "Hotel Dusk" es una aventura que atrapa desde el primer instante.





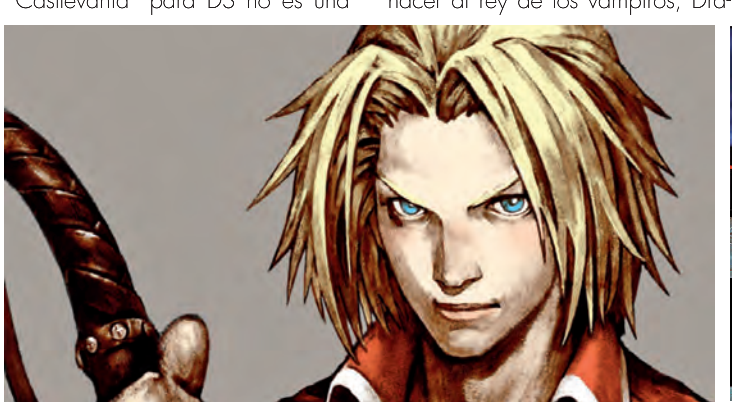




1. Castlevania: Portrait of Ruin

Konami - Aventura - Exclusivo DS

La saga "Castlevania" siempre ha mantenido una relación muy especial con las consolas portátiles de Nintendo, pues son muchos los episodios que han aparecido para todas ellas. Además, casi todas estas producciones son consideradas como auténticos clásicos. La entrega más reciente de "Castlevania" para DS no es una excepción a la regla. "Castlevania: Portrait of Ruin" nos sitúa en plena Segunda Guerra Mundial. A consecuencia de este grave conflicto internacional, miles de almas vagan por doquier repletas de odio y tristeza. Un oscuro personaje pretende sacar tajada de esta situación, y utilizar estas almas para hacer renacer al rey de los vampiros, Drácula. Para impedirlo, dos héroes, Jonathan Morris y Charlotte Aulin, salen en su busca. Durante todo el viaje es posible intercambiar el control entre ambos personajes, que poseen sus propias habilidades. Jonathan es muy diestro en el manejo de armas blancas, mientras que Charlotte es una experta maga. Un castillo de colosales dimensiones nos aguarda, lugar que está infestado de monstruos, fantasmas y demás seres de ultratumba a los que debemos liquidar, incluyendo a los jefes finales. El cartucho presenta un acabado gráfico espectacular y una banda sonora inmejorable, que contribuyen a crear la aventura más destacada del gran catálogo de títulos de esta portátil.









5. El Señor de los Anillos Online: Las Sombras de Angmar

Codemasters/Atari - Rol online - Exclusivo PC

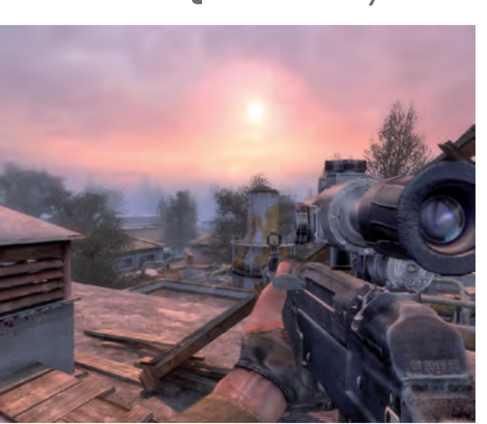
La obra de J.R.R. Tolkien "El Señor de los Anillos" sigue estando de moda, y es la base sobre la que se asientan numerosas producciones. Aquí nos llega la última de ellas, un MMORPG (juego de rol online multijugador masivo) capaz de codearse con los mejores representantes del género. Como ya supondréis, la aventura nos sitúa en la conocida Tierra Media, lugar que vuelve a ser el centro de la lucha entre el bien y el mal. Nuestro objetivo es vencer a las hordas del malvado Sauron, uniendo las fuerzas de todas las razas que conviven allí: humanos, elfos, enanos y hobbits.

Al comienzo tendremos que crear a nuestro personaje para salir a completar misiones (que son bastante variadas y no lineales) e interactuar con el resto de jugadores en un mundo vivo y persistente. Cuanto más juguemos, más poderoso se irá haciendo nuestro héroe. Esta producción de Turbine es de lo más atractivo.



4. S.T.A.L.K.E.R.: Shadow of Chernobyl

THQ - Acción/FPS - Exclusivo PC



Con un desarrollo de siete años, y un argumento basado en los desastres producidos por la radiactividad en la zona que rodea a la central nuclear de Chernobyl, S.T.A.L.K.E.R. es un juego apasionante y espectacular. Podríamos hablaros de los combates, las misiones en las que hemos de deslizarnos sin ser vistos, los horrores sin nombre que encontraremos en los subterráneos, las diferentes facciones con las que aliarnos o enfrentarnos, o los múltiples finales a los que podemos llegar, pero eso sería fijarnos sólo en la superficie. Lo que verdaderamente hace grande a este juego es la inteligencia artificial de nuestros enemigos, la dramática atmósfera de decadencia, ruina y contaminación, el nivel de detalle de los amplios escenarios y la permanente sensación de peligro y debilidad que nos provoca. Destaca por su grandiosidad; estamos ante un título que sólo puede tener cabida en un PC. Algo grande.

3. C&C 3: Tiberium Wars

Eidos - Estrategia - Disponible también en: Xbox 360

La aclamada serie de juegos de estrategia en tiempo real (RTS) regresa a las pantallas de PC por cortesía de Electronic Arts, que nos ha brindado una tercera entrega excepcional. El tiberio, un mineral radioactivo de origen extraterrestre, vuelve a ser el eje sobre el que gira el argumento de este capítulo. Hasta tres facciones luchan por hacerse con el control de dicho material, que es una fuente de energía muy poderosa, pero también altamente dañina para la salud. Estos bandos son la Global Defense Initiative (GDI), la siniestra Brotherhood of NOD y los Scrin, una raza alienígena muy avanzada tecnológicamente. En el modo de juego para un jugador, al principio sólo podremos escoger a la facción GDI. Conforme vayamos avanzando, desbloquearemos la posibilidad de controlar a los otros dos grupos. Por tanto, la cantidad de misiones que nos aguardan es altísima. ¡Y además posee un fantástico modo online!



2. Jade Empire: E.E.

Take2 - Rol - Exclusivo PS2 - Disponible también en: Xbox

BioWare se ha convertido con el transcurso de los años en una de las compañías de desarrollo occidentales más laureadas. Es responsable de clásicos como "Star Wars: Caballeros de la Antigua República", "Neverwinter Nights" o el que nos ocupa, "Jade Empire". Esta maravilla, creada originalmente para Xbox, ha sido adaptada al PC aprovechando las mayores capacidades técnicas de esta plataforma. Así, la resolución que maneja es superior, así como la calidad de sus texturas y efectos especiales. Sin embargo, todo lo demás se ha mantenido inalterable con respecto al original, a excepción de pequeñas novedades. El guión de la historia nos lleva a un pequeño lugar de China, conocido como el Imperio Jade. Allí asumimos el papel de aprendices de artes marciales, pudiendo escoger el personaje y su estilo de lucha entre una gran variedad de opciones. Con él debemos recorrer amplios escenarios , teniendo que afrontar bastantes peleas, que suceden en tiempo real. Además de esto, el juego nos invita a explorar, dialogar con numerosos personajes, participar en minijuegos... La diversión está asegurada. "Jade Empire: Edición Especial" es una aventura larga (os llevará muchas horas completarla) y compleja, que enamorará a los que gusten del mundo oriental y de las aventuras bien hechas. Si no jugasteis al título de Xbox, tenéis ante vosotros un juego excelente.



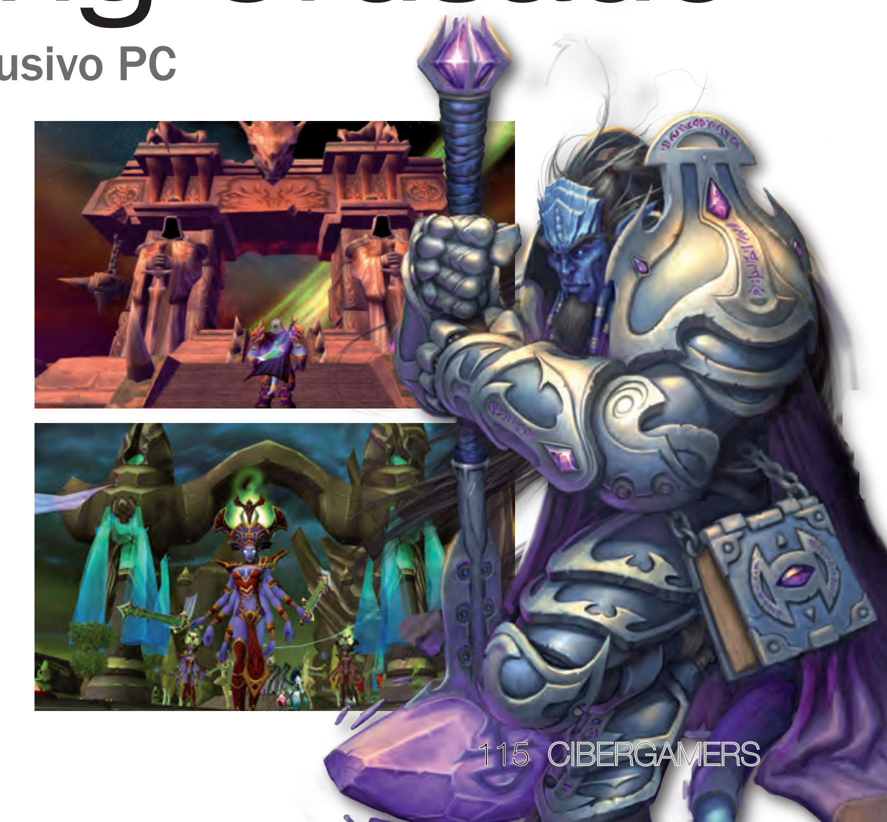
1. World of Warcraft: The Burning Crusade

Blizzard/Vivendi - Rol online - Exclusivo PC

La expansión más esperada de la historia de los videojuegos ha sido un rotundo triunfo para Blizzard, su creadora. Las ventas en nuestro país se han contabilizado por decenas de miles, algo muy a tener en cuenta considerando la delicada situación en la que se encuentra el mercado del PC en España.

Esta ampliación de "World of Warcraft" presenta una serie de interesantes novedades, que han hecho las delicias de sus fieles seguidores. La más importante es la adición de dos nuevas razas a las ya conocidas, y que responden a los nombres de Draenei y Elfos de Sangre. Los primeros corresponden a la Alianza, mientras que los segundos a la oscura Horda.

El nuevo escenario en el que tienen lugar las aventuras es Outlands, que presenta unas dimensiones considerables. Allí es posible participar en nuevas "quests" y "raids", que nos mantendrán entretenidos durante muchos meses. Por supuesto, durante nuestras andanzas encontramos objetos más poderosos, es posible aprender una nueva profesión (creación de joyas) y adentrarnos en las misiones seleccionando dos niveles de dificultad: normal y heroico. "The Burning Crusade" es el sueño que estaban esperando millones de jugadores de "World of Warcraft" en todo el mundo. Si aún no te has sumergido en este mundo de fantasía, ya es hora de que lo hagas.



2. Final Fantasy V Advance

Square-Enix - Rol - Exclusivo GBA

En 1992 Square tuvo a bien lanzar el quinto episodio de su tesoro más preciado, "Final Fantasy". La consola que recibió el honor de acoger este sensacional juego de rol fue Super Nintendo, que era la consola dominante en aquel entonces. Ahora, 15 años más tarde, Square-Enix se ha animado a realizar una conversión de aquel mítico juego para Game Boy Advance, hecho que ha alegrado a millones de usuarios de la portátil.

La aventura respeta las directrices básicas del clásico de SNES. Por tanto, la trama es exactamente la misma, y debemos acompañar al joven Bartz y sus amigos a encontrar los cuatro cristales elementales. Estos objetos son los que protegen a los habitantes del mal, por lo que su valor es incalculable. Sin embargo, la tarea no es sencilla, puesto que durante el viaje vamos a encontrarnos con centenares de adversarios y monstruos. Las batallas se desenvuelven mediante el sistema de turnos, opción que aunque es algo lenta para algunos usuarios, insufla a la aventura grandes dosis de estrategia.

Las novedades que incluye este cartucho se centran en la mejora gráfica, más que sensible, y en la incorporación de mazmorras de nuevo cuño y objetos nunca vistos. La duración del juego, por tanto, se ha prolongada aún más. Y teniendo en cuenta que el original podía mantenernos ocupados durante más de 20 horas, con esta nueva edición estaremos entretenidos durante muchas semanas. Esta aventura es sensacional, digna de Square-Enix.



1. Final Fantasy VI Advance

Square-Enix - Rol - Exclusivo GBA

Para sorpresa de muchos poseedores de esta veterana portátil, en un corto espacio de tiempo Square-Enix (por medio de Nintendo) ha puesto en sus manos dos capítulos diferentes de "Final Fantasy", el V y VI. Y lo mejor es que ambos son buenísimos. "Final Fantasy VI" fue programado en 1994 y, como ocurrió con el anterior, fue lanzado en SNES. Ahora nos llega este asombroso "remake", que presenta una serie de cualidades impagables. Lo más importante es que, a lo largo de la aventura, es posible llegar a controlar a una docena de personajes (Sabin, Terra, el inigualable Mog...), cada uno con su propia historia y habilidades. La trama es intensa y está muy bien llevada, virtud que suele ser común en todas las entregas de "Final Fantasy". Los combates (por turnos) contra los adversarios vuelven a ser una parte vital del juego, si bien igualmente es necesario charlar con numerosos seres, buscar y utilizar decenas de armas y objetos o adentrarnos en mazmorras. En este "remake", una de estas mazmorras es completamente nueva, extra que agradecerán los fans más acérrimos de la serie. El acabado gráfico también se ha visto revisado, y personajes y escenarios muestran un mayor colorido y definición. La banda sonora es otra de las mejoras evidentes de esta versión para GBA, siendo una de las más sobresalientes jamás escuchadas en esta portátil. "Final Fantasy VI" es, posiblemente (y ojalá nos equivoquemos), el último gran título que va a aparecer en GBA. Disfrutadlo como merece.




579 €
PLAYSTATION 3
AHORRA 20 €


372 €
XBOX 360 PREMIUM
AHORRA 27 €


239 €
NINTENDO Wii
AHORRA 10 €


consultar



FIGURAS


68,99 €
M3 SIMPLY+MicroSD 2Gb


59,99 €
GPS PSP


28,99 €
CAMARA EYE TOY


98,95 €
VOLANTE DRIVEFX


245 €
El Mejor Volante del mercado
LOGITECH G25
AHORRA 50 €


19,99 €
BOXING GLOVE


59,99 €
GS DS REAL 8 Gbits


consultar
ZUNE Ed. HALO 3

- *Expertos en Videoconsolas y Accesorios.*
- *Reproductores MP3 y Divx.*
- *Tuning para Consolas.*
- *Action Replay para PSP, NDS, PS2, GC...*
- *Venta Telefonica y por Internet.*

Otero Pedrayo 33, 27003 LUGO

http://www.discoazul.com - pedidos@discoazul.com

TLF: 902 363 853 - 982 220 556 FAX: 982 21 42 40

TODO LO QUE PUEDAS IMAGINAR PARA PS2, XBOX 360, PSP, NDS...

DISCOAZUL.com

Aventuras para pasar el verano

ECHAMOS UN VISTAZO A LOS MEJORES TÍTULOS DISPONIBLES

Aceptémoslo, llega el verano, y eso quiere decir que la mayor parte de nuestros amigos estarán repartidos por el mundo, con la familia, en el pueblo, visitando a la novia, o haciendo el Inter-raíl con la mochila al hombro después de una semana sin ducharse. Cuando queramos quedar con alguien, nos dirá que está en las Islas Caimán, en la India o explorando un fiordo de Noruega. Si estamos lejos de casa, con nuestro ordenador portátil no podremos jugar a los últimos shooters. Nada de esto debería importarnos, porque de todos modos no habrá nadie en los servidores. En la calle hará demasiado calor como para salir. Es el momento de desempolvar las excelentes aventuras gráficas que han salido en estos últimos meses, y ponernos a disfrutar de ellas. ¿Por qué? Pues porque es el género que mejor sabe contar buenas historias. ¿Cómo? ¿Que preferís estar tomando el sol? Bueno, pues yo voy a aprovechar el tiempo acabándomelas todas. ¡Vosotros os lo perdéis!

Pablo Dopico

DVI-I: un nuevo formato para la aventura

Los más aventureros agradecerán sin duda la reedición de aventuras como Syberia, The Secrets of Da Vinci, Rumbo a la Isla Misteriosa o El Secreto de la Caverna Prohibida en un nuevo formato, llamado DVI-I, que es compatible con todas las consolas de videojuegos, ordenadores y reproductores de DVD convencionales. Gracias al trabajo de Nobilis Ibérica podremos disfrutar de todos estos títulos en cualquiera de esas plataformas con el mismo disco. Para grabar las partidas, se utiliza un sencillo sistema de códigos. La conversión conserva toda la calidad gráfica de sus versiones originales, pudiendo ahora disfrutar el juego en pantallas más grandes, como la de nuestro televisor. La interfaz se controla de forma muy intuitiva, a través del mando a distancia de nuestro reproductor de DVD o consola favorita. No sólo sirve para aventuras gráficas, sino también para cursos de idiomas, tests de inteligencia, o juegos de cartas. ¡Una excelente idea que nos permite jugar a estos títulos en cualquier lugar! ¿Queréis una idea? Podéis llevároslos de vacaciones para jugar en un reproductor de DVD portátil. No hay nada mejor que continuar nuestra partidita de Syberia por las noches…



Y nos dejamos otras muchas...

Vamos a hablar de unas cuantas, que nos parecen las más interesantes o recientes, pero podríamos recomendaros cientos de aventuras gráficas que merecen la pena. Si no os llega con las que aquí recogemos, os recomendamos echar un ojo a títulos como Grim Fandango, Full Throttle, The Dig y The Curse of Monkey Island, clásicas aventuras de LucasArts, ahora disponibles en versión económica. Merecen la pena todas y cada una de ellas. También podemos encontrar, a muy buen precio, las dos entregas de Syberia, una de las mejores aventuras gráficas de todos los tiempos. Fahrenheit es un título más reciente, y que significó una auténtica revolución para el género. Si encuentras alguna copia, no la dejes escapar. También Dreamfall y su primera parte, The Longest Journey, son dos magníficas opciones para disfrutar de buenas historias. Aún hay más: Penumbra: Oberture, The Black Mirror, Delaware St. Johnn, Barrow Hill, Sherlock Holmes: El Pendiente de Plata, los nuevos capítulos de Sam & Max, Ankh, The Westerner, cualquiera de las entregas de Broken Sword, Dark Fall (1 y 2), o la pequeña joya que es Still Life… Seguro que encontráis alguno de estos títulos en los estantes de vuestras tiendas favoritas. Ahora que llega el verano, tenéis la excusa perfecta para termináros las todas.

Secret Files TUNGUSKA

UNO DE LOS MISTERIOS MÁS INCOMPRENSIBLES DE LA HISTORIA

www.secretfiles-game.com / Desarrollador: **Deep Silver** / Distribuidor: **Friendware**
Plataformas: **PC** (Nintendo DS y Wii en desarrollo) / Textos: **Castellano** / Voces: **Castellano**









Secret Files: Tunguska se ciñe por completo a los cánones de lo que debe ser una aventura gráfica. Cuenta con unos gráficos cuidados, unos bonitos escenarios y, sobre todo un interesantísimo argumento basado en el misterio de Tunguska, la terrible explosión que sacudió este lugar de Siberia Central en 1908, y para la que aún hoy no existe una explicación satisfactoria. Está desarrollado por Deep Silver en Alemania, y ha sido editado recientemente en nuestro país por Friendware, completamente traducido al castellano. Secret Files: Tunguska, además, realiza una interesante reflexión sobre todas las teorías existentes sobre este fenómeno. Los testigos oculares describieron un gran objeto cilíndrico en el cielo, viajando a gran velocidad, y a continuación una gigantesca explosión en forma de hongo que se elevó a más de 20 kilómetros. Durante tres días, la luz de la deflagración fue tan intensa que incluso en Londres era posible leer un periódico en mitad de la noche. Cuando llegaron los primeros investigadores al lugar de los hechos, se encontraron miles de árboles derribados, pero ningún rastro del artefacto, ni tampoco cráter alguno. ¿Fue el impacto de una nave alienígena?, ¿un gigantesco meteorito que se desintegró antes de tocar tierra?, ¿una explosión atómica?, ¿un gigantesco escape de gas natural procedente del subsuelo?, ¿o tal vez un pequeño agujero negro? Quizá no sepamos nunca la verdad sobre este enigma, del que en 2008 se cumplirán 100 años, pero gracias a este magnífico título nos acercaremos a las numerosas teorías que tratan de explicarlo.





www.destination-treasure-island.com
Desarrollador: **Kheops Studio**
Distribuidor: **Nobilis**
Plataformas: **PC**
Textos: **Castellano**
Voces: **Castellano**

¡INCLUYE LORO PARLANCHÍN, PIRATAS, Y COFRES DE ORO!

Rumbo a la ISLA del TESORO

INSPIRADO EN LA NOVELA DE Robert Louis Stevenson

Cambiamos de tercio y nos dirigimos al mundo de las novelas de piratas de Robert Louis Stevenson. Con un argumento que continúa donde termina "La Isla del Tesoro", éste es un título creado por los expertos en aventuras Kheops Studio y editado por Nobilis Ibérica, completamente traducido al castellano (y muy bien traducido, por cierto). Se trata de una aventura en primera persona sobre escenarios tridimensionales pre-renderizados. Ello la convierte en apta para ordenadores menos potentes, sin que por ello se pierda un ápice de su magnífica calidad gráfica. Disfrutaremos de una isla tropical repleta de palmeras, pantanos y escondrijos de piratas, desplazándonos de un lado a otro resolviendo entretenidos puzzles y siguiendo un gran número de pistas. Posee una dificultad suave, y un argumento que engancha. Merece la pena destacar lo cuidado de su música y su interfaz. Éste es el último exponente del motor gráfico creado por Kheops, que ha dado vida a clásicos como Rumbo a la Isla Misteriosa, Egipto III: El Destino de Ramsés, o El Secreto de la Caverna Prohibida (si aún no los habéis probado, ya tenéis algo que hacer: rebuscar por las estanterías de todas la tiendas a ver si aún queda alguno a bajo precio... ¡son todos excelentes!). Por ello, consigue lo que busca toda aventura: que nos olvidemos del sistema de control y nos dediquemos a disfrutar de la historia y a explorar el entorno con total naturalidad. En este excelente juego, descubriremos que el mejor tesoro está oculto en nuestro interior.

the Secrets of Da Vinci

EL MANUSCRITO PROHIBIDO

DESCUBRE TODOS LOS MISTERIOS DEL GRAN MAESTRO DEL RENACIMIENTO

www.secrets-of-da-vinci.com / Desarrollador: **Kheops Studio** / Distribuidor: **Nobilis**
Plataformas: **PC,DVD-I** / Textos: **Castellano** / Voces: **Castellano**





El mundo de Leonardo Da Vinci se ha puesto de moda gracias a libros como “El Código Da Vinci”, de Dan Brown, pero la vida del pintor, ingeniero e inventor italiano resulta apasionante por sí sola, y está llena de capítulos repletos de misterio. Muchos estudiosos se han preguntado cómo es posible que este personaje renacentista fuera capaz de soñar con inventos como el helicóptero, el paracaídas o el tanque, y muchos otros conceptos que no fueron una realidad hasta varios siglos después de su muerte en 1519. Esta aventura gráfica nos traslada al París del siglo XVI, poco tiempo después de la muerte de Leonardo. Como Valdo, un ex-aprendiz del discípulo de Leonardo Da Vinci, Francesco Melzi, acudimos enviados por un misterioso personaje a la última casa donde residió el genio, para recuperar uno de sus últimos manuscritos. Su palacio se haya ahora convertido en vivienda particular de una dama de la corte del rey de Francia. Mediante un engaño, la convenceremos para que nos permita curiosear por las diferentes estancias, en las que descubriremos secretos inesperados. El título tiene el estilo habitual de Kheops Estudio: perspectiva en primera persona, escenarios prerenderizados muy atractivos y un inventario realmente cómodo. Al igual que en el resto de sus producciones, aspectos como la música y la ambientación histórica están realmente cuidados. Como innovación, posee varios finales distintos en función de nuestro comportamiento, y nuestras acciones serán valoradas de forma dinámica en términos de bondad y maldad. Está completamente traducido al castellano.

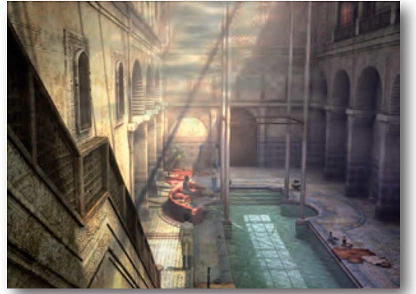
www.paradise-game.com
Desarrollador: White Birds Productions / Distribuidor: Friendware
Plataformas: PC / Textos: Castellano / Voces: Castellano

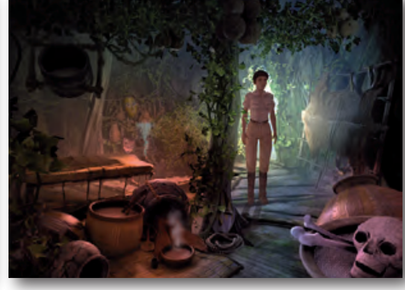
B. Sokal PARADISE

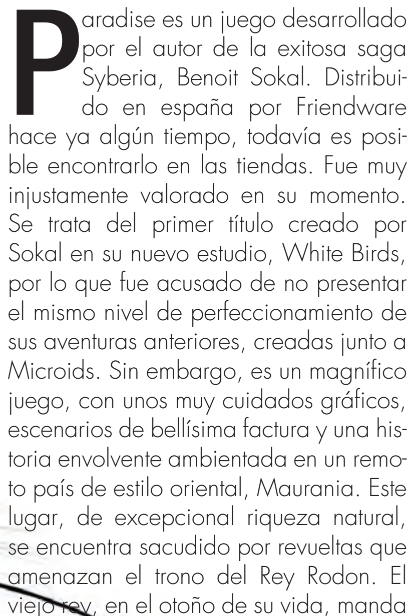
LA ÚLTIMA ENTREGA DEL AUTOR DE SYBERIA













Paradise es un juego desarrollado por el autor de la exitosa saga Syberia, Benoit Sokal. Distribuido en españa por Friendware hace ya algún tiempo, todavía es posible encontrarlo en las tiendas. Fue muy injustamente valorado en su momento. Se trata del primer título creado por Sokal en su nuevo estudio, White Birds, por lo que fue acusado de no presentar el mismo nivel de perfeccionamiento de sus aventuras anteriores, creadas junto a Microids. Sin embargo, es un magnífico juego, con unos muy cuidados gráficos, escenarios de bellísima factura y una historia envolvente ambientada en un remoto país de estilo oriental, Maurania. Este lugar, de excepcional riqueza natural, se encuentra sacudido por revueltas que amenazan el trono del Rey Rodon. El viejo rey, en el otoño de su vida, manda llamar a su hija, de la que tan sólo le quedan recuerdos de cuando era niña, y que ha sido criada en Europa, ajena a su origen y pasado. Ann Smith -así nos llamamos- es hoy una hermosa joven, que recibe el aviso desde la embajada de Maurania en Suiza para que vaya a visitar a su moribundo padre. De camino a este lejano país, nuestro avión se estrellará en el desierto, cerca de la villa de Madargane, donde comenzará nuestra aventura. El juego comparte referencias con el resto de las obras de Sokal, tales como la presencia de una naturaleza exótica y misteriosa, un país aislado del mundo exterior, un personaje femenino (realizado con auténtica maestría gráfica), una excepcional belleza narrativa y una atmósfera inigualable. Si te gustan las aventuras de B. Sokal, resulta imprescindible.







Llévate este monitor LG 19" ultrarápido (2 ms)

249€ IVA INCLUIDO

GANADOR Personal Computer & Internet CALIDAD



GANADOR Personal Computer & Internet CALIDAD

PC Today Recomendado

SAGITTA POWERED BY RAIDMAX

ESTE MES

DOBLE MEMORIA GRATIS



*Sólo en modelo quattro quad extreme game

REGALO

Con estos ordenadores sobremesa

POR TU CARA BONITA CAMISETA SUPER PRECIOS



ORDENADOR PHOENIX
QUATTRO QUAD EXTREME GAME

INTEL CORE 2 QUAD Q6600 (CACHÉ 8MB).

COMPRA AHORA Y PAGA en 6 Meses SIN INTERESES

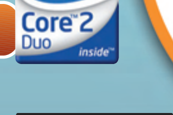
Ref.: QUATTROQUADGAME707

1049€ IVA INCLUIDO

ORDENADOR PHOENIX
QUATTRO EXTREME GAME

INTEL CORE 2 DUO E6600 (CACHÉ 4MB).





- 1 GB DE MEMORIA DDRII TRANSCEND
- + 1 GB DE MEMORIA GRATIS.
- 400 GB DE DISCO DURO SATA II 7.200 R.P.M.
- TARJETA GRÁFICA G-FORCE NVIDIA 512 MB PCI EXPRESS.
- REGRABADORA DVD DOBLE CAPA CON LIGTH SCRIBE*.
- TECLADO + MOUSE INALÁMBRICOS LOGITECH.
- CAJA SAGITA MODING ESPECIAL JUEGOS.
- 3 AÑOS DE GARANTÍA IN-SITU, CON RECOGIDA Y ENTREGA A DOMICILIO DE TODAS LAS PIEZAS INTEGRADAS EN EL ORDENADOR.
- MONITOR NO INCLUIDO.









*LIGHT SCRIBE: Impresión directa sobre CD o DVD

Tus compras a un sólo click:

www.dynos.es

Más de 190 tiendas en toda España. Llámanos al 902 364 096 o visita www.dynos.es

Los productos ofertados en esta publicidad tienen un stock limitado de 500 unidades en toda la cadena de tiendas. La financiación está sujeta a condiciones de la financiera. Los gastos de formalización 3% y sólo para compras superiores a 180€. Precios válidos del 1 de Julio al 1 Agosto de 2007.









Infórmate de esta promoción en www.dynos.es







Tus compras a un sólo click:

www.dynos.es

Más de 190 tiendas en toda España. Llámanos al 902 364 096 o visita www.dynos.es

Los productos ofertados en esta publicidad tienen un stock limitado de 500 unidades en toda la cadena de tiendas. La financiación está sujeta a condiciones de la financiera. Los gastos de formalización 3% y sólo para compras superiores a 180€. Precios válidos del 1 de Julio al 1 Agosto de 2007.



No tienen vacaciones
DYNOS INFORMATICA
www.dynos.es
acer
ORDENADOR PORTÁTIL
ASPIRE 5052AWXMI
MICRO AMD TURION MK38 2 GHZ
MICROSOFT WINDOWS VISTA.
DISCO DURO 120 GB.
ADEMÁS INTEGRA:
MEMORIA 1 GB (2X512 MB) DDRII.
PANTALLA TFT 14,1" WXGA.
WIFI (802.11G).
ORBICAM INTEGRADA.
REGRABADORA DVD-/+RW.
el Super precio
REGALO
Con este portátil
POR TU CARA BONITA CAMISETA SUPER PRECIOS
Ref.: ASPIRE5052+CAM
635€
IVA INCLUIDO
COMPRA AHORA Y PAGA
en 6 Meses
SIN INTERESES
CÁMARA DIGITAL PHDS5080C
Phoenix Technologies
RESOLUCIÓN 7 MEGAPIXELS
BATERIA DE LITIO RECARGABLE
MEMORIA INTEGRADA 16 MB
PANTALLA LCD DE 1.7"
Ref: PHDS5080C
79'90€
IVA INCLUIDO
REGALO
Funda
Memoria SD HP 1GB
*Oferta limitada a las 150 primeras unidades
LG Life's Good
NAVEGADOR GPS
LN-500
Con mapas de la Península Ibérica
LCD 3.5"
RECEPTOR GPS SIRF STAR III
CON ANTENA INTEGRADA
PROCESADOR ATLAS ARM9 A 300 MHZ
SOFTWARE ACTUALIZABLE (DESTINATOR 6)
512 MB DE MEMORIA INTERNA
PANTALLA TÁCTIL 3.5" QVGA
NAVTEQ ON BOARD
GPS Global Positioning System
Ref: LN500
179€
IVA INCLUIDO
Tus compras a un sólo click:
www.dynos.es
Más de 190 tiendas en toda España. Llámanos al 902 364 096 o visita www.dynos.es
Los productos ofertados en esta publicidad tienen un stock limitado de 500 unidades en toda la cadena de tiendas. La financiación está sujeta a condiciones de la financiera. Los gastos de formalización 3% y sólo para compras superiores a 180€. Precios válidos del 1 de Julio al 1 Agosto de 2007.





los Super precios no tienen vacaciones

Descubre la nueva forma de Jugar



Nintendo Wii

VIDEOCONSOLA NINTENDO
WII + WII SPORTS + RAQUETA
Ref.: PACK-WII
259€ IVA INCLUIDO
COMPRA AHORA Y PAGA en 6 Meses SIN INTERESES

VIDEOCONSOLA NINTENDO
WII + WII SPORTS
Ref.: NINTENDO-WII
249€ IVA INCLUIDO
COMPRA AHORA Y PAGA en 6 Meses SIN INTERESES

WII NUNCHAKU
19€ IVA INCL.
Ref.: 2110166

WII REMOTE
39€ IVA INCL.
Ref.: 2110066



VOLANTE ESPECIAL WII
14'90€ IVA INCL.
Ref.: MPIR5315



PISTOLA ESPECIAL WII
14'90€ IVA INCL.
Ref.: MPIR5314



PLAYSTATION 3

LA NUEVA GENERACIÓN DEL ENTRETENIMIENTO INTERACTIVO

- 60 GB HD / BLU-RAY
- Procesador Cell Broadband Engine™
- Excelente chip de gráficos Nvidia® genera imágenes realistas de extraordinaria calidad fotográica.
- Mando inalámbrico SIXAXIS.
- Conectividad wireless.



COMPRA AHORA Y PAGA en 6 Meses SIN INTERESES
Ref.:PS3
599€ IVA INCLUIDO

Nintendo
NINTENDO DS lite

PROTECTORES DE PANTALLA ESPECIAL PARA NINTENDO DS
Regalo



DS Negra Ref.: NINTENDO-DSLITE
DS Rosa Ref.: NINTENDO-DSLITEP
DS Blanca Ref.: NINTENDO-DSLITEW

149'90€ IVA INCLUIDO



Microsoft
XBOX360

VIDEOCONSOLA
XBOX 360 SYSTEM II

- Mando inalámbrico Xbox 360.
- Disco duro Xbox 360 (20 Gb).
- Auriculares Xbox 360.
- Cable audio / vídeo de alta definición.
- Cable de conexión ethernet.

POTENCIA Y TECNOLOGÍA INALÁMBRICA PARA EL MEJOR ENTRETENIMIENTO INTERACTIVO

REGALO

COMPRA AHORA Y PAGA en 6 Meses SIN INTERESES
Ref.: B4J-00102
395€ IVA INCLUIDO

SONY
VIDEOCONSOLA PSP



Regalo

CABLE USB DATOS Y ALIMENTADOR
Permite alimentar la consola PSP a través del puerto USB de una PS2, de un PC o de un portátil. Permite transferir datos, fotos o música desde o hacia un PC, una cámara digital o reproductor de MP3.

PSP Basica
Ref.: PSP-BASICA
169€ IVA INCLUIDO

Tus compras a un sólo click:
www.dynos.es

Más de 190 tiendas en toda España. Llámanos al 902 364 096 o visita www.dynos.es

Los productos ofertados en esta publicidad tienen un stock limitado de 500 unidades en toda la cadena de tiendas. La financiación está sujeta a condiciones de la financiera. Los gastos de formalización 3% y sólo para compras superiores a 180€. Precios válidos del 1 de Julio al 1 Agosto de 2007.





Rush´n Attack

Disparos a la antigua usanza

En los años 80 había una compañía de videojuegos que empezaba a despuntar por sus continuos mega-hits: su nombre era Konami. Ahora, décadas más tarde, esta empresa nipona se ha posicionado como una de las grandes dentro del sector, gracias a títulos como "Pro Evolution Soccer" o "Metal Gear Solid". Sin embargo, Konami ha dejado tras de sí una larga retahíla de auténticos clásicos, como "Rush´n Attack" (más conocido en estos lares como "Green Beret"), que acaba de aparecer en Xbox Live Arcade (XLA). Nuestra misión es rescatar a unos compañeros del ejército americano, que han sido secuestrados. Teniendo en cuenta que estamos envueltos en plena Guerra Fría contra los rusos, la tarea no es sencilla. "Rush´n Attack" es uno de los juegos más difíciles que existen en XLA, así de claro. El título sólo consta de cuatro niveles pero, llegar a superarlos, es una tarea muy complicada.

ESTA GRAN COMPLEJIDAD sin duda va a atraer a los jugadores más expertos y veteranos de Xbox 360, pues tienen ante sí una verdadera prueba de fuego para sus habilidades.

La mecánica de juego sigue las directrices básicas de los arcades de acción 2D de los 80, es decir, que hay que avanzar bajo un scroll horizontal liquidando a los rivales que salen a nuestro encuentro. "Rush´n Attack" es un título que merece cada uno de los escasos 400 puntos necesarios para su descarga.

Shy Guy

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Konami
Género: Acción
Multijugador: 1-2 jugadores
Voces: No **Textos:** Inglés
Versión original: Xbox Live Arcade
Puntos necesarios: 400



81

Lo mejor
Su gran dificultad supone un verdadero reto para los jugadores más veteranos...

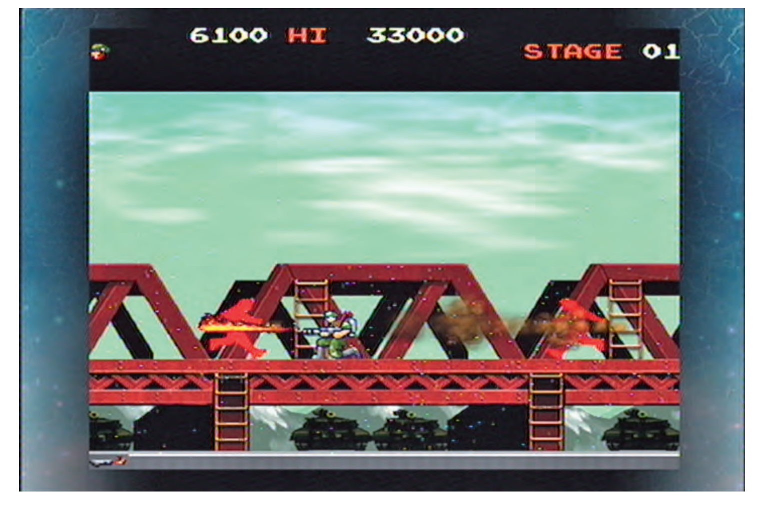
Lo peor
... aunque, por el contrario, esto puede echar para atrás a los usuarios menos pacientes.

Nuestra opinión
"Green Beret", ¡perdón! "Rush´n Attack" es un clásico de los juegos de acción. Y es de Konami.













Pac-Man Championship Edition

¡Qué grande eres, Pac-Man!

Es increíble que un juego que data del año 1981 siga, aún hoy, divirtiendo de igual forma que antaño. Este es el caso de "Pac-Man", un personaje creado por Toru Iwatani que ha dado el salto al servicio Live Arcade de Xbox 360. Para la ocasión, la mascota de Namco ha traído pequeñas novedades bajo el brazo.

EN CUALQUIERA DE LAS 6 MODALIDADES hemos de realizar la misma tarea: recorrer las mazmorras 2D mientras recogemos con nuestro héroe las bolas que están diseminadas por todas ellas. Como siempre, debemos estar permanentemente al tanto de los dichosos fantasmas, pues si atrapan a Pac-Man, adiós a una de sus vidas. Sin embargo, en cada uno de los modos (de variable dificultad) se nos plantean retos distintos, pues en uno los fantasmas son más listos y en otros la visibilidad de los escenarios es mínima. El juego acepta modo Alta Resolución y posee una banda sonora remezclada para la ocasión. "Pac-Man Championship Edition" es un nuevo clásico que se suma a la oferta de juegos de Xbox Live Arcade.

Shy Guy

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Namco Bandai
Género: Habilidad
Multijugador: ND
Voces: No **Textos:** Castellano
Versión original: Xbox Live Arcade
Puntos necesarios: 800

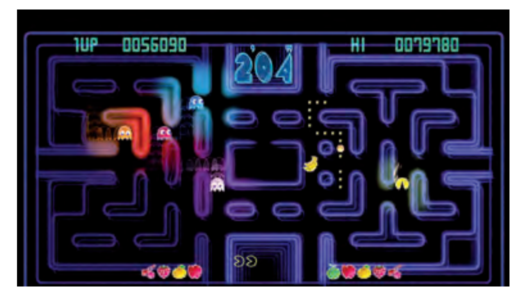


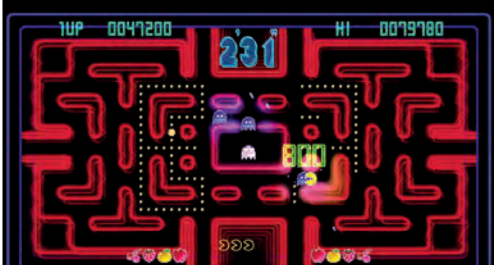
82

Lo mejor
Su simple pero adictiva jugabilidad. Los modos de juego son suficientes y variados.

Lo peor
El precio que debemos desembolsar por adquirirlo nos parece algo exagerado en los tiempos actuales.

Nuestra opinión
Pac-Man es un personaje que sigue enganchando. Este juego es la mejor de las pruebas.







Mad Tracks

Carreras simpaticonas

Los juegos de velocidad al estilo "MicroMachines", obra de Codemasters, tienen bastante aceptación, especialmente entre los usuarios más jóvenes. Este mismo grupo de jugadores son los que más jugo van a sacar a "Mad Tracks", el último arcade de velocidad que ha salido para Xbox Live Arcade.

12 VEHÍCULOS DISTINTOS están a nuestra disposición, cada uno con sus propias características. Dispondremos de varios tipos de armas con los que echar de la pista a nuestros enemigos, y podremos competir en una buena cantidad de circuitos, así como participar en casi una decena de minijuegos bastante originales. Sin embargo, lo más interesante de "Mad Tracks" reside en sus modos multijugador. Hasta 4 personas pueden tomar partido, bien en eventos online o, si así lo desean, en la misma consola, gracias al tradicional modo a pantalla partida. La presentación gráfica no es nada del otro mundo. Todo está realizado en 3D, pero ni decorados ni vehículos llaman la atención por su diseño. Simplemente pretende entretener y, gracias a su estupendo modo multijugador, lo consigue.

Shy Guy

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Load Inc
Género: Velocidad
Multijugador: 1-4 jugadores
Voces: No **Textos:** Castellano
Versión original: Xbox Live Arcade
Puntos necesarios: 800



78

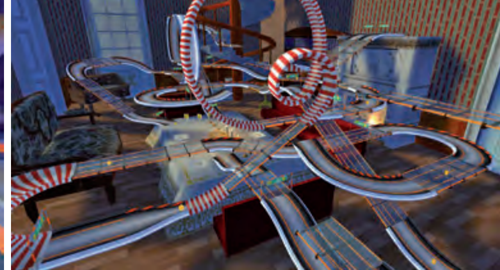
Lo mejor
Los modos multijugador (online y offline) le dan gracia a las carreras.

Lo peor
Los apartados técnico y sonoro no brillan por su calidad ni brillantez.

Nuestra opinión
Este arcade de carreras ofrece bastante diversión si vais a jugar en compañía.



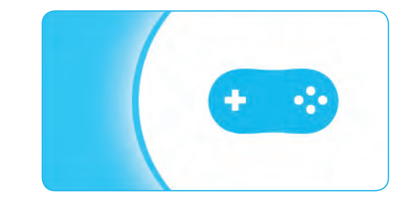





962 850 371
contacto@chipspain.com


CHIPSPAIN.COM





Donkey Kong Country 2: Diddy´s Kong Quest

Una magnífica continuación

Rare dio la campanada en 1994 con la creación de "Donkey Kong Country", un plataformas tremendamente divertido y que, además, presentaba gráficos pre-renderizados por vez primera en una consola. Evidentemente y tras cosechar un aplastante éxito, al año siguiente Rare volvió a la carga con su continuación, "Donkey Kong Country 2: Diddy´s Kong Quest". El título seguía las líneas maestras de su predecesor, aunque también incorporó cambios importantes.

LO MÁS LLAMATIVO de "Donkey Kong Country 2" es la ausencia del propio Donkey Kong, protagonista principal del original, que esta vez es raptado por el malvado King K. Rool. Para sustituirle, la carismática Dixie Kong entra en escena, acompañando a Diddy Kong en la búsqueda de su amigo.

La variedad de acciones que pueden llegar a realizar la pareja es más que interesante: nadar, rodar por el suelo, planear por el aire… Cada uno posee sus movimientos exclusivos y, por tanto, para superar ciertas secciones de los niveles es necesario alternar entre ambos protagonistas. Precisamente, otra de las innovaciones de esta entrega es la posibilidad de utilizar movimientos combinados, que nos permiten atacar a los enemigos o llegar a zonas de los decorados en un principio fuera de nuestro alcance. Como el control es inmejorable, materializar estas acciones es tarea muy sencilla.

La dinámica es la misma que en el original, e igual de brillante, combinando las plataformas y la exploración con la incesante búsqueda de secretos. Diversión asegurada. Para colmo, es uno de los juegos más bonitos jamás vistos en SNES (superando incluso al primer "Donkey Kong Country"), dando como resultado un juego ciertamente irresistible, capaz de atrapar a cualquier aficionado a las plataformas 2D.

Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Nintendo
Género: Plataformas
Multijugador: 1-2 jugadores
Voces: No **Textos:** Inglés
Versión original: Super Nintendo
Puntos necesarios: 800



89

Lo mejor
La variedad de localizaciones, el gran control de los monos y su endiablada jugabilidad.

Lo peor
Como el original, si no queréis encontrar todos sus secretos, puede hacerse un pelín corto.

Nuestra opinión
No sorprende tanto como el primer capítulo de la serie, pero "Donkey Kong Country 2" es un plataformas soberbio.

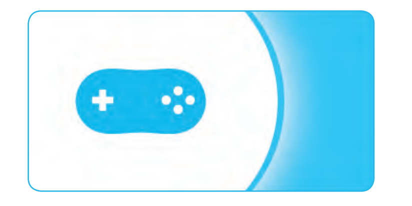














Blazing Lazers

Un shooter espectacular

En 1992, cuando la consola la Turbografx 16 daba en nuestro país sus primeros pasos, Hudson Soft programó uno de los shooters más impactantes y recordados de la era de los 16 bits. "Blazing Lazers" era un juego que dejaba estupefacto a cualquier persona que lo observaba, gracias a su excitante y dinámico desarrollo... y a un apartado visual sobrecogedor para la época. Además, como se trataba de un shooter de scroll vertical (casi inéditos por aquel entonces), gozaba de cierta originalidad. Ahora, 15 años más tarde, Virtual Console nos brinda una nueva oportunidad de disfrutar con él, y la buena noticia es que sigue resultando igual de bueno que antaño.

LOS POTENCIADORES (o power-ups) con los que podemos equipar la nave durante las partidas son increíbles, siendo tan eficaces como espectaculares. Misiles, rayos de varias clases, bolas de plasma y otros artefactos son unos pocos ejemplos de lo que es posible llegar a utilizar para acabar con nuestros oponentes.

"Blazing Lazers" es un shooter bidimensional excepcional en todos los sentidos y, encima, su relación calidad-precio es sobresaliente. No te quedes sin descargarlo.

Sergio Martín





FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Hudson Soft
Género: Shooter
Multijugador: ND
Voces: No **Textos:** Inglés
Versión original: Turbografx 16
Puntos necesarios: 600



90

Lo mejor
La espectacularidad de los enfrentamientos. Los power-ups que puede almacenar nuestra nave.

Lo peor
La ausencia de modo cooperativo para dos jugadores. Su dificultad es bastante alta.

Nuestra opinión
Hudson Soft se lució con este extraordinario shooter. "Blazing Lazers" es un juego imprescindible para Virtual Console.

Streets of Rage 2

Peleando en la ciudad

A mediados de los noventa, los beat´em ups de scroll lateral estaban en plena ebullición, y cada compañía tenía su propia saga. Por supuesto, Sega no era una excepción, y "Streets of Rage" era su gran apuesta. En 1993 lanzó al mercado la segunda parte de esta serie, y los usuarios de MegaDrive pronto convirtieron a "Streets of Rage 2" en uno de sus juegos fetiche. Y razones no les faltaban.

LAS MEJORAS con respecto al original son infinitas. De entrada, el apartado gráfico es mucho más detallado, los personajes cuentan con mejores animaciones y aparecen en pantalla una cantidad mayor de enemigos. El número de protagonistas controlables es superior, y además poseen un abanico de golpes sensiblemente más amplio. La jugabilidad es altísima, sobre todo si repartimos leña junto a un amigo, gracias al modo Cooperativo para dos jugadores. Por último, la banda sonora de Yuzo Koshiro es de las más impresionantes jamás creadas para esta consola de 16 bits. Su única pega es que se asemeja en demasía a "Final Fight", el clásico de Capcom.

Sergio Martín







FICHA TÉCNICA

Desarrollador: SEGA
Género: Beat´em up
Multijugador: 1-2 jugadores
Voces: No **Textos:** Inglés
Versión original: MegaDrive
Puntos necesarios: 800





88

Lo mejor
Las mejoras incorporadas con respecto al original. El modo para dos jugadores es fantástico.

Lo peor
Es un calco descarado de "Final Fight". Su duración es algo escasa.

Nuestra opinión
"Streets of Rage 2" es el mejor juego en su estilo aparecido para MegaDrive. Se trata de un clásico formidable.

Se ha convertido en el torneo más importante a nivel nacional

Este verano, compite al máximo nivel en la WGT

El ASUS G1, con procesador Intel Core 2 Duo T7200 y gráfica NVIDIA GeForceGo 7700, es el premio reservado a los mejores jugadores en la WGT.

La World Gamemaster Tournament continúa su gira por las principales ciudades del país durante el verano. El mes de Julio se presenta de lo más interesante, con tres citas fundamentales que ningún equipo se debería perder. La WGT se ha convertido en el principal torneo del panorama nacional, gracias al gran trabajo desarrollado por sus organizadores: ASUS e Intel, y sus partners: Logitech, Nvidia y Steelseries. Por la cuantía de sus premios, supone una decidida apuesta de estas marcas por una afición que cada día cuenta con mayor número de jugadores. Las fechas de las próximas ediciones de la WGT son las siguientes: Del 12 al 15 de Julio, en la Lan Party NX Conecta (Vigo), del 20 al 23 de Julio en Euskal Encounter (Torneo WGT Amateur y Gamegune WGT) (Barakaldo), y 23 al 29 de Julio en la Campus Party (Valencia).

Para que os hagáis una idea de lo que está en juego, entre los premios se encuentran 31 portátiles ASUS G1, valorados en 1,799€ c/u, 31 monitores ASUS VW192S, de 229€ c/u, 31 gráficas ASUS 8800, 31 packs de accesorios Logitech valorados en 200€ c/u, 30,000€ en el torneo Gamegune WGT, junto a otros productos del resto de las marcas participantes, como Steelseries. En total son más de 110,000€ en premios repartidos en 3 Lan Parties, lo que convierten a la WGT, sin ningún género de duda, en la inversión más fuerte jamás realizada en el mundo del gaming en nuestro país. Los juegos elegidos para la competición, que pueden variar según las distintas citas, son CS: Source, CS 1.6, Warcraft 3, C&C 3, Need For Speed, Quake 3 y Quake 4. ¿A qué esperas para apuntarte? Más información sobre la WGT en: es.worldgamemaster.org

Steam Hardware Survey es la mejor forma de averiguarlo

¿Cuál es el hardware de los jugadores online?

Durante este mes de Junio, Valve realizó su encuesta de hardware a través del popular sistema de descargas Steam. Con más de 200.000 ordenadores analizados, representa al conjunto de usuarios de PC. Tan sólo el 1% de los encuestados tienen la combinación de hardware y software necesaria para ejecutar los últimos títulos en DX10. Apenas el 5% de los jugadores de PC se ha actualizado a Vista. No es raro, pues menos del 30% disponen de 1GB o más de memoria RAM. En lo que se refiere al apartado gráfico, casi el 60 por ciento de las tarjetas instaladas son NVIDIA, mientras que cerca del 40% corresponde a tarjetas ATI. La más instalada es la GeForce 6600, seguida de cerca por la 7600. Las tarjetas de ATI más populares siguen siendo las de la serie 9600.

En torno al 20% de los ordenadores incorporan procesador de doble núcleo. AMD e Intel se reparten este mercado a partes iguales. También la mayor parte de los usuarios disponen de conexión de banda ancha de al menos 2Mb, algo positivo para el juego online. Llama la atención que casi el 65% de los usuarios utilicen sonido integrado. Nos sorprende que un componente antaño crucial haya caído en el olvido. Mientras que aspectos como el procesador y las conexiones han avanzado de forma clara, tanto el apartado gráfico como la memoria y el sonido de nuestros equipos pueden mejorarse mucho. La entrada de nuevos títulos hará necesaria la renovación. Una cosa es clara: cuanto mejor es el hardware, mejor se juega. ¿Cómo quieres jugar tú?

Todos los datos en:
www.steampowered.com/status/survey.html



Softonic 10 años

Estamos de aniversario

y lo celebramos a lo **grande**

» **Regalamos** 2 noches de hotel para 2 personas a todos nuestros usuarios. ¡Pide las tuyas!

» Os invitamos al preestreno de la **PELÍCULA DEL AÑO.** ¿Te lo vas a perder?

» Y si quieres más, ven el próximo 7 de septiembre a la **FIESTA SOFTONIC** en el FORUM DE BARCELONA. ¡Inscríbete!

HOTEL

PARTY SOFTONIC

Cine de verano

SIMO

softonic

10º aniversario softonic

Entra en la **ISLA SOFTONIC** y celebra nuestros 10 años con nosotros

www.softonic.com/10aniversario



Mejoran sustancialmente la experiencia de juego

Nuevas actualizaciones para Two Worlds

El estupendo juego de Rol de Reality Pump sigue mejorando día a día con las actualizaciones que publican sus desarrolladores. Al tratarse de un juego ambicioso y que da una gran libertad al jugador, se han recibido sugerencias de todo tipo para optimizar su rendimiento, corregir pequeños errores e incluso realizar algún cambio en la interfaz. ¡Los desarrolladores han escuchado y se han puesto manos a la obra! Os recomendamos descargar estos parches y crear una nueva partida, porque con su instalación la jugabilidad de Two Worlds mejora sustancialmente. Para que os hagáis una idea, los aspectos que se han actualizado tienen que ver con la fuerza y vitalidad de nuestros enemigos, las armas de combate en grupo, la potencia de trampas y cepos, algún retoque a la magia y las habilidades, o el peso de algunos objetos. Incluso se han equilibrado las luchas a caballo multijugador. También se han añadido 4 nuevas armaduras, una tienda mágica en Kormorin, otra tienda de la hermandad en Vesit Delurna Coral, se ha ampliado el inventario, y ahora se mostrará el tiempo de efecto de las pociones. Se ha incorporado "inmunidad lógica", una característica que implica que determinados enemigos serán resistentes a ciertos ataques, dependiendo de sus atributos: los esqueletos serán inmunes a los cortes con arma de filo, los dragones de fuego no podrán ser dañados con este elemento, etc. En el apartado técnico, las tarjetas Nvidia serán capaces de renderizar los gráficos de Two Worlds más rápido que hasta ahora, y veremos nuevos y llamativos efectos gráficos en el agua y el horizonte. Se han arreglado un buen número de bugs, y ¡hasta se han añadido más animales domésticos como gallinas, gansos y patos! Las actualizaciones ya están disponibles (tanto de la versión 1.0 a la 1.4 como para pasar de la 1.3 a la 1.4.), en el apartado de support de la página web oficial del juego (www.2-worlds.com).



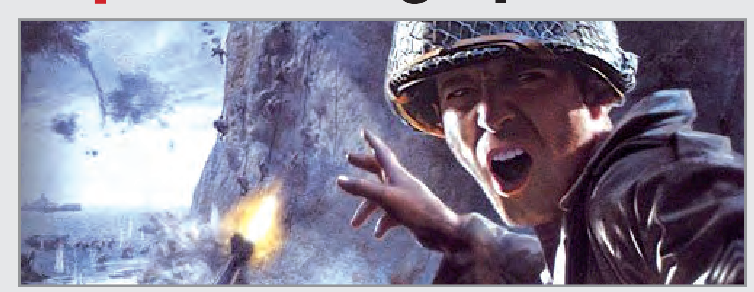




Posiciones actuales de las ladders españolas en CB y ESL

Top 5 Gaming Spain

ELECTRONIC ESL SPORTS LEAGUE



COUNTER STRIKE: SOURCE - 5ON5 LADDER

Pos.	Clan
1 ▲	OverGame e-Sports
2 ▲	team hitbox e-sports
3 ▲	Wizards eSports
4 ▲	BlackSouls
5 ▲	SQUAD3V

CALL OF DUTY 2 - 5ON5 LADDER

Pos.	Clan
1 ▼	Team Killers Clan
2 ▲	Friendly Fire
3 ▲	Killers Nationalist Tactics
4 ▲	Perros de Guerra
5 ▲	Legion-7 ICECLAN



CALL OF DUTY 2 – SEARCH AND DESTROY 5ON5

Pos.	Clan
1 ▲	VGA-Gaming
2 ▲	Team Killers Clan
3 ▼	goahead cod2
4 ▲	IMPERIO never die!
5 ▲	Squad.3v|emotion

Datos correspondiente a finales de Junio

CALL OF DUTY - 5ON5 3 WEEKS CUP (EN CURSO)

Pos.	Clan
Grupo A	OverGame
Grupo B	gth
Grupo C	R3loaD
Grupo D	cryME
Grupo E	dSocks
Grupo F	1Gen.ABSER
Grupo G	goAhead
Grupo H	.:tKc:.

Datos correspondiente a finales de Junio



Procesador Intel® Core™ 2 Duo E6600
(Caché L2 de 4Mb, 2.40GHz, Bus de Sistema de 1.066MHz)

2 Gb Memoria DDRII · Disco Duro 320Gb SATA

Tarj. Gráfica PCI Express X1650 256Mb

Grabadora DVD Dual Doble Capa LightScribe · Lector Tarjetas 9 en 1 · Teclado y Ratón Óptico Upi
Antivirus BitDefender (3 Meses) · 3 Años Garantía (1° In-Situ)



I.V.A. Incluido







CANON MULTIFUNCIÓN PIXMA MP160

Impresora, escáner y copiadora. Resolución hasta 4.800 x 1.200 ppp. Hasta 22 ppm y 22 cpm. Escanea documentos con 19.200 x 19.200 ppp de resolución.



Canon

I.V.A. Incluido

Precio válido al llevártela con tu Pc Upi.

HD 500GB LACIE HARD DRIVE USB2.0 PORSCHE



LACIE

149€

I.V.A. Incluido

MONITOR 22" BENQ FP222WA

Pantalla panorámica en la que no tendrás perdidas o distorsiones de imagenes, además de visualizar dos aplicaciones al mismo tiempo.



BenQ

289€

I.V.A. Incluido

PACK TRUST

Trust

RATÓN MI-2330 + ALTAVOCES SP-3550B + TECLADO KB-1500

Ratón óptico provisto de indicadores (LED) con tecnología MultiColour que permite el intercambio constante entre 7 colores diferentes para una apariencia de fantasía. Juego de altavoces 2.1 de 15 vatios con conexiones de fácil acceso para los auriculares y el reproductor MP3 en la parte frontal de la unidad de control cableada. Teclado ultraplano con teclas de diseño compacto, atractivas teclas luminosas de color azul y 13 teclas para funciones adicionales.

59,95€

I.V.A. Incluido







Busca tu Tienda UPI más cercana en www.upi.es o llama al 902 30 70 90.



Procesador Intel® Core™ 2 Duo E6420
(Caché L2 de 4Mb, 2.13GHz, Bus de Sistema de 1.066MHz)

1 Gb Memoria DDRII · Disco Duro 320Gb SATA

Tarj. Gráfica PCI Express X1550 256Mb

Grabadora DVD Dual Doble Capa LightScribe · Lector Tarjetas 9 en 1 · Teclado y Ratón Óptico Upi
Antivirus BitDefender (3 Meses) · 3 Años Garantia (1º In-Situ)





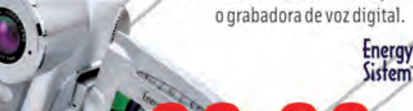
I.V.A. Incluido



CÁMARA VIDEO ENERGY ENNVISION 3600

Graba tus mejores momentos en vídeo MPEG4 a 30 fps, disfruta de tus mejores fotos en alta resolución, escucha la mejor música en MP3, úsala además como Webcam, lector de tarjetas o grabadora de voz digital.

Energy Sistem



99,99€

I.V.A. Incluido

REPRODUCTOR DVD PORTÁTIL NEVIR 2730

Reproductor con pantalla Lcd-Tft 7". Compatible con DivX®, DVD, DVD +/-R, DVD +/-RW, VCK, CD-R, CD-RW, MPEG4, MP3 y WMA.



NEVIR

119€

I.V.A. Incluido

HD WOXTER i-Cube XDiv 35 XP Pro 320GB

Reproductor portátil multimedia de películas, canciones, imágenes con entrada de tarjetas multimedia y disco duro portátil OTB con conexión USB 2.0.



WOXTER

159€

I.V.A. Incluido

REPRODUCTOR MP4 LEOTEC F1 (1Gb)

Reproduce Mp3, Wma, Wav y vídeo en el formato AMV. Integra radio Fm y micrófono.







LEOTEC digital lifestyle

56,90€

I.V.A. Incluido

REPRODUCTOR MP4 LEOTEC 1GB VALENTINA

Reproduce Mp3, Wma, Wav y vídeo en el formato AMV. Integra radio Fm y micrófono.

LEOTEC digital lifestyle

56,90€

I.V.A. Incluido



Busca tu Tienda UPI más cercana en www.upi.es o llama al 902 30 70 90.

Harry Potter y la Orden del Fénix

Explora todo Hogwarts con tu mago favorito

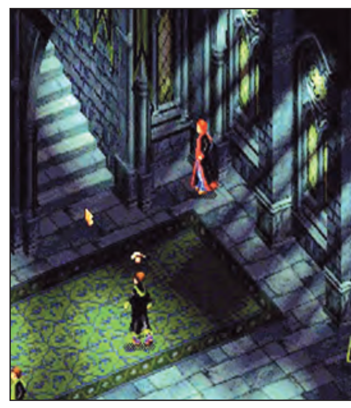
Con unos excelentes gráficos tridimensionales y una historia apasionante, como suele suceder en todos los títulos de la saga, Harry Potter y la Orden del Fénix es un fantástico juego para nuestros teléfonos móviles.

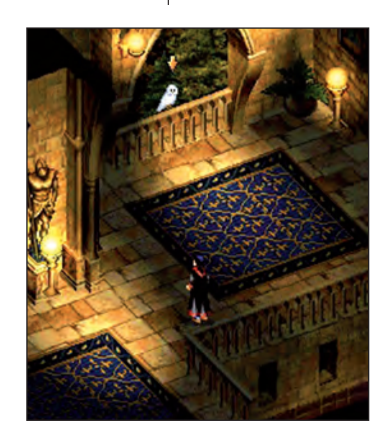
El quinto curso en Hogwarts será el más peligroso en la vida de Harry y sus amigos: Cornelius Fudge, temiendo que el anciano director Albus Dumbledore esté mintiendo sobre el regreso de Voldemort, designa a una nueva profesora de Defensa contra las Artes Oscuras, para mantener vigilados tanto a él como a sus estudiantes. Sin embargo, las clases no son del agrado de Hermione, Ron y Harry, que decidirán prepararse por su cuenta para el combate que les espera. En esta aventura debemos aprender a utilizar hechizos avanzados, interactuar con numerosos objetos y revivir toda la magia de esta estupenda película. Tanto por su jugabilidad, como por sus gráficos, merece la pena, y si además eres fan del joven mago, lo pasarás mucho mejor. ■

FICHA TÉCNICA

Precio: Según operador
Descarga: Consultar operador
Género: Aventura
Web: www.eamobile.com

PUNTUACIÓN 90







Los Simpson: La Cuenta Atrás

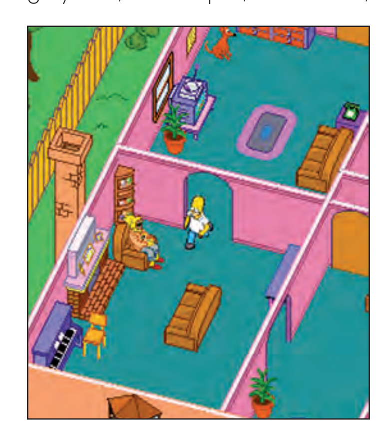
Guía a Homer para salvar a Springfield

Si algo caracteriza a los juegos de Los Simpson es la simpatía de sus personajes y lo divertido de sus argumentos. Esta vez nuestro objetivo será ayudar a Homer a evitar una catástrofe nuclear: el núcleo de la central de Springfield está a punto de fundirse, y de no llegar a tiempo, tendrá lugar un desastre de gigantescas proporciones. Para intentar arreglar este lío, hemos de atravesar un buen número de obstáculos, tales como neumáticos en llamas, gigantescos socavones, y muchos otros. Podremos interactuar con todos los personajes de la serie. Por supuesto, está presente toda nuestra familia: Maggie, Lisa, Marge y Bart, nuestro jefe, el Sr. Burns, Apu, Barney, y muchos otros. Algunos de ellos, como Krusty el payaso o el agente Lou intentarán parar a Homer para que no consiga su objetivo. El juego se controla desde una perspectiva isométrica. Como podréis ver en las capturas, su calidad gráfica es estupenda. Será como introducirnos en la serie, desde nuestro teléfono móvil. ■

FICHA TÉCNICA

Precio: Según operador
Descarga: Consultar operador
Género: Aventura
Web: www.eamobile.com

PUNTUACIÓN 89









Shrek Tercero

Pásalo en grande con tu ogro favorito

Shrek llega a tu móvil en juego oficial de la tercera entrega cinematográfica de este personaje. Podrás adoptar la personalidad de Shrek o el Dragón e interactuar con todos los protagonistas de esta aventura, como Donkey y el Gato con Botas.

Durante el juego viajarás por todo el reino, el bosque mágico y el castillo, para encontrar al legítimo heredero al trono. Tendrás que luchar contra la malvada hada, descubrir lugares secretos, y disfrutar de las travesuras de este simpático ogro. La posibilidad de escoger entre varios personajes le dota de mayor interés. Tiene una duración aceptable, 8 niveles que te harán vivir una larga aventura. Lo mejor, sin duda, es el humor que destila el videojuego, idéntico al de la película, que te proporcionará muy buenos ratos.

Sus gráficos son también muy atractivos, con escenarios que pueden ser destruidos y un acabado de alto nivel. Si además eres fan de la saga, te encantará vivir en tu móvil las aventuras de Shrek. ■

FICHA TÉCNICA

Precio: 3 euros
Descarga: Consultar operador
Género: Aventura
Web: www.gameloft.com

PUNTUACIÓN 88









Midnight Hold´Em Poker 3D

"Lo veo y subo 500"

El poker es cada vez más conocido en nuestro país gracias a Internet. En esta ocasión te proponemos disfrutar de este juego de cartas sin necesidad de perder hasta la camisa.

Gracias a este título podrás entrar en los círculos más elitistas de apuestas de la ciudad y jugar al auténtico No Limit Texas Hold'Em, el nivel más alto de este juego. El Hold´Em poker tiene unas reglas algo distintas al poker tradicional, por lo que nos sentiríamos algo perdidos si el juego no incluyera un completo tutorial, completamente animado, que hace que este estilo de partida sea muy accesible, incluso para los novatos. Tres diferentes modos: rápido, multijugador y profesional te mantendrán ocupado. Podrás enfrentarte a 7 oponentes, cada uno con una curiosa personalidad propia. El modo profesional te lleva a través de una historia que comienza en un sótano y acaba en el Casino más famoso de Las Vegas, pero sólo si llegas a ser el mejor, claro. ■

FICHA TÉCNICA

Precio: 3 euros
Descarga: Consultar operador
Género: Póquer
Web: www.gameloft.com

PUNTUACIÓN 75








Samuel Eto'o
"STREET FOOTBALL"
En exclusiva en tu móvil
Vodafone live!
Descárgatelo
entrando en tu Menú:
Vodafone live! > Videojuegos
o enviando JUE ETOO al 521
vodafone
PARTIDO LIBRE
VALENCIA
VS
SEVILLA
CLUB
SIG.
ATRÁS
BARCA
MADRID
¡GENIAL!
GOAL
Precio válido para Península y Baleares (IVA incluido). Precio por descarga: 3.48€. Precio de navegación: 58 céntimos por cada conexión. Fuera del Menú Vodafone live! 58 céntimos por conexión hasta 512 kb. El precio de conexión incluye todo el tráfico de datos y el acceso a contenidos gratuitos. Información sobre tarifas aplicables en Canarias, Ceuta y Melilla en www.vodafone.es. Más información en www.vodafone.es/live
© 2006 Gameloft.Todos los derechos reservados. Gameloft, el logo Gameloft y Samuel eto'o street football son marcas registradas de Gameloft en EE.UU y/o otros países.
Más juegos en
gameloft
www.gameloft.com



Transformers

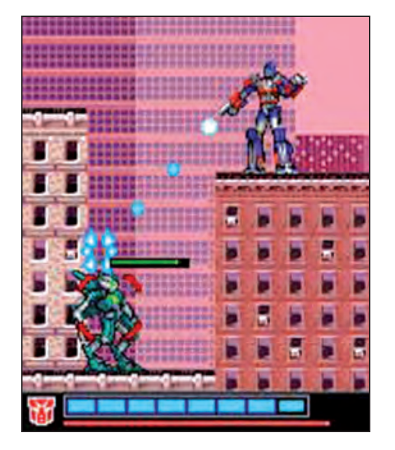
¡Derrota a los malvados Decepticons!

La nueva película de los Transformers también tiene juego para móviles de la mano de Glu. Se trata de un arcade de plataformas en el que tendremos que guiar a Optimus Prime en su lucha contra el mal. Tiene un excelente acabado gráfico, que recuerda a los títulos de consola. Básicamente, tendremos que acabar con nuestros enemigos con las armas que tengamos a nuestro alcance. Las posibilidades se multiplican al poder convertirnos en camión para atravesar algunos obstáculos. Los escenarios no son demasiado espectaculares, lo que ayuda a mantener estable la tasa de frames por segundo. Sin embargo, los Transformers sí que están muy bien detallados. No tendremos demasiados problemas para acabar con los Decepticons, gracias a ayudas como el sistema automático para apuntar. Podrás terminarlo con bastante rapidez, y te dejará un buen sabor de boca, aunque tal vez pueda resultar algo corto. Es el título perfecto para los fans de la película. ■

FICHA TÉCNICA

Precio: 3 euros
Descarga: Consultar operador
Género: Acción
Web: www.glu.com

PUNTUACIÓN 81






Driver L.A. Undercover

Esta fantástica saga, también en tu móvil

Hoy en día los teléfonos móviles empiezan a tener juegos similares a los del resto de las plataformas, cada vez más desarrollados. Todos conocen la serie Driver de juegos de conducción. En esta ocasión vuelves a asumir el papel de Tanner, un policía cuya misión es acabar con la mafia de Los Ángeles. Gracias a este título podrás recorrer una enorme ciudad en 3D, tal y como sucede en las versiones para consola. Podrás enfrentarte al crimen en peligrosas misiones a pie y en coche por las calles de Los Ángeles. Destacan especialmente sus gráficos en 3D y su excelente jugabilidad. La aventura se desarrolla durante más de 30 misiones. Posee dos sistemas de disparo: puedes apuntar automáticamente mientras conduces, o de forma manual en las misiones a pie. Se trata de lo más cercano a GTA que hemos visto en móviles. Driver L.A. Undecover es un estupendo intento de trasladar esta estupenda serie de juegos de acción a tu bolsillo. ■

FICHA TÉCNICA

Precio: 3 euros
Descarga: Consultar operador
Género: Acción
Web: www.gameloft.com

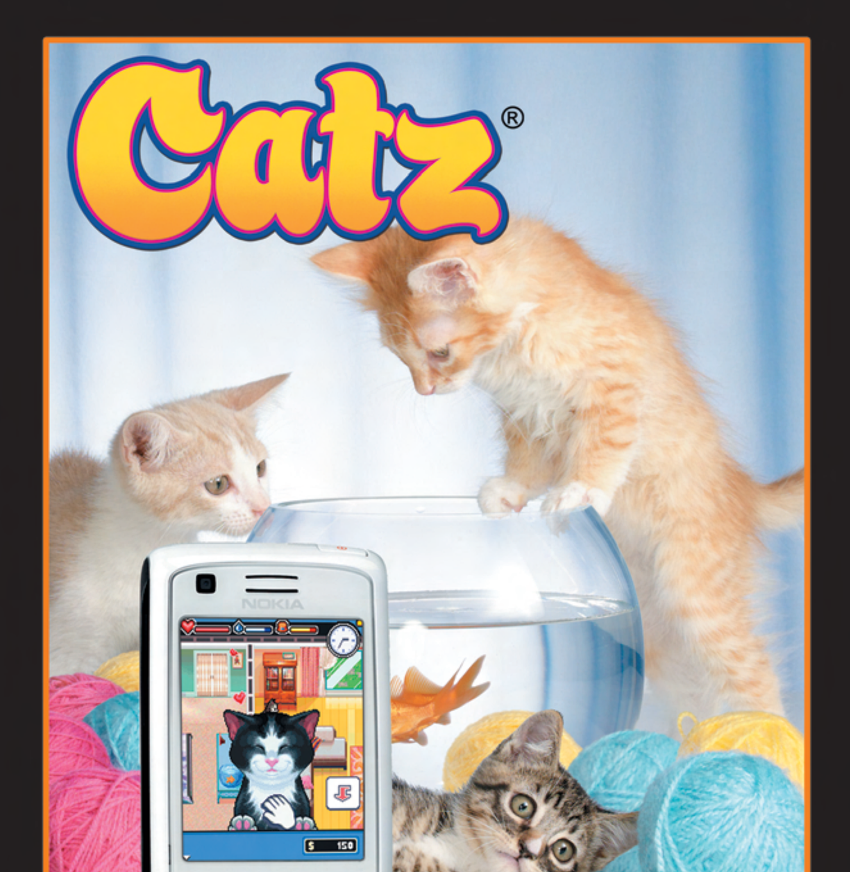
PUNTUACIÓN 82













Para bajarte este juego manda un SMS gratuito con el código CATZ al 222

Sólo clientes Orange









¡También puedes bajarte estos juegos a través de Orange World!









Precio de la descarga: 3 €. PVP con IVA: 3,48 €. Precio del tráfico de datos: 0,50 €. PVP con IVA: 0,58 €. PVP válidos para Península y Baleares. Consultar precios para Canarias, Ceuta y Melilla.





Monopoly

Los grandes juegos siempre vuelven

Los juegos de mesa en el móvil son una moda que esta causando furor en este sector. EA Mobile lo ha intentado con Pictionary y Scrabble, y ahora Glu ha conseguido introducir el clásico Monopoly en nuestro terminal, con gran acierto.

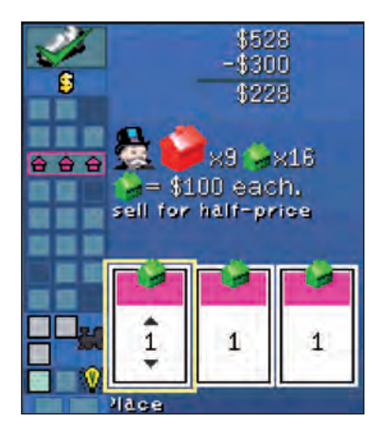
Monopoly es un grandísimo juego, con unos espectaculares gráficos en 3D. La mesa está perfectamente reproducida, y nuestro avatar se mueve con tanta suavidad como los dados cuando los lanzas. Podrás hacer todo lo que ya sabes: comprar, vender, alquilar, pagar impuestos, caer en La Banca y por supuesto, conseguir todo el dinero posible. El título combina una vista 2D con una vista 3D que consigue representar todas las opciones disponibles de forma clara, para que disfrutemos de la partida. Podrías pensar que un juego tan grande como el Monopoly no cabe dentro de un móvil, pero lo han conseguido, sin que pierda una pizca de su legendaria diversión. Además tiene una ventaja: es imposible hacer trampas. ■

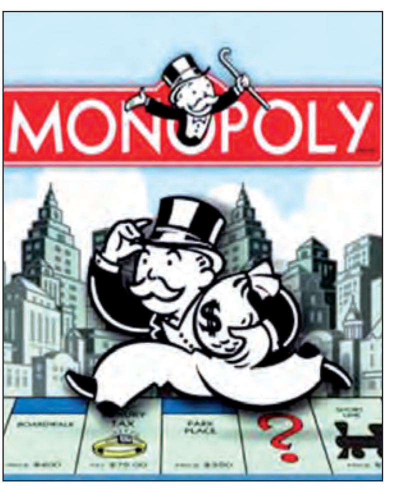
FICHA TÉCNICA

Precio: 3 euros
Descarga: Consultar operador
Género: Clásico
Web: www.glu.com

PUNTUACIÓN 88







Bisbal Fan Factor

¡Bulería, bulería!

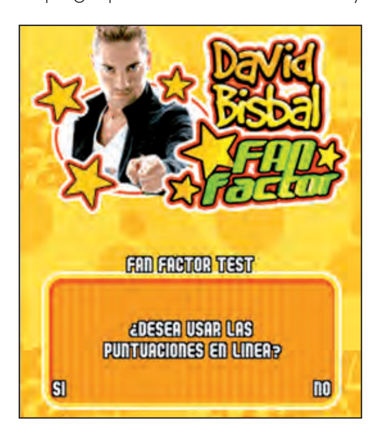
A priori puede parecer una broma, pero os aseguramos que se trata de un auténtico videojuego que tiene como estrella a este cantante procedente de Operación Triunfo. LemonQuest ha publicado Bisbal Fan Factor, que no es otra cosa que un juego para móviles en el que podremos competir por ser los mejores fans de David Bisbal. Para ello tendremos que superar retos como un juego de preguntas, o variadas mini-pruebas tipo puzzle basadas en este personaje. Incorpora la posibilidad de enviar las puntuaciones obtenidas a un ranking online, pudiendo compararlas con las del resto de los usuarios. El juego posee unos controles muy sencillos e intuitivos y un tutorial detallado. Por si esto fuera poco, dispone de diferentes niveles de dificultad. En resumen, se trata de un videojuego dedicado a los fans de David Bisbal, y hemos querido rescatarlo por su buen acabado gráfico. Sin duda es un título variado y entretenido, imprescindible para los fans de OT. ■

FICHA TÉCNICA

Precio: 3 euros
Descarga: Consultar operador
Género: Puzzle
Web: www.lemonquest.com

PUNTUACIÓN 65









DRIVER®
L.A. UNDERCOVER

Descárgatelo entrando en emocion> juegos> novedades

o envía el código DRIVER al 404

Sólo clientes movistar. Coste de la descarga 3€. Coste de navegación emoción 0,50€ por sesión de 10 minutos. Imp. ind. no inc. Envío y recepción al 404 gratuito.

















Más juegos en
gameloft
www.gameloft.com

La nueva serie 2000 de ATI introduce muchas innovaciones

MCR, ASUS y ATI/AMD presentan el futuro del hardware gráfico

En un evento organizado por MCR, se presentaron en España las próximas tarjetas gráficas basadas en la nueva generación de ATI/ AMD, la serie 2000. Se trata de productos muy esperados, que demuestran la gran capacidad de innovación de este gigante de la informática. El juego en Alta Definición es ya una realidad gracias al potente chip gráfico que impulsará a todas estas tarjetas, el R600. ASUS, como fabricante líder en el sector, presentó un modelo HD 2900 XT capaz de enfrentarse a todos los títulos actuales al máximo. Dentro de la línea Gaming Series de este fabricante, se ha realizado una edición especial de esta tarjeta junto al juego S.T.A.L.K.E.R.: Shadow of Chernobyl, que tendrá el mismo precio que el paquete estándar. ASUS también fabricará distintos modelos basados en las especificaciones HD 2400, HD 2600 y HD 2900, y diferentes variaciones de estos mismos productos según la cantidad y tipo de memoria de vídeo empleada, el tipo de refrigeración empleado, pudiendo elegir modelos completamente silenciosos con disipación pasiva e incluso con refrigeración líquida de segunda generación. Las nuevas tarjetas incluyen una novedosa conexión DVI a HDMI, y decodificación por hardware de vídeo y audio para garantizar un funcionamiento impecable de los contenidos de alta definición de Blue-Ray y HD-DVD. Esta nueva serie merece toda la atención de los gamers, y os informaremos de todas sus características en los próximos números. Podemos adelantaros que su potencia, calidad de construcción y rendimiento nos han dejado realmente impresionados. Sus precios, aún por confirmar, variarán entre los alrededor de 99 euros de las versiones HD 2400 hasta los 399 euros en el caso de la HD 2900 XT. Por si fuera poco, Valve también se ha unido a este desarrollo regalando, a todos los que compren una HD 2900 XT, un pack que incluye Half-Life 2 Episodio 2, Team Fortress 2 y Portal. Con la edición de Asus, conseguiremos cuatro auténticos juegazos de última generación para disfrutarlos al máximo en la nueva tarjeta de ATI. ■







Cuatro juegos de última generación con la ASUS HD 2900 XT



Máxima potencia gráfica para equipos de gama alta

ASUS EN8800GTX

La EN8800GTX de ASUS se encuentra en lo más alto de la gama de tarjetas gráficas de este conocido fabricante. Sus atributos corresponden a lo establecido por NVIDIA para el modelo 8800 GTX: 575 MHz de Core, 1800 MHz de memoria GDDR3, y 768 MB. Constituye una excelente forma de mover los juegos más exigentes con total tranquilidad, a resoluciones superiores a 1600x1200. Pocas veces hemos visto juegos como Prey, Oblivion, o Quake 4 correr de forma tan fluida. Gracias a su enorme capacidad de proceso, los molestos efectos de "tearing" (que se producen cuando nuestro monitor no es capaz de mantener el ritmo de la tasa de fotogramas por segundo) se convierten en cosa del pasado. El sueño se ha cumplido: podremos disfrutar de los mejores motores 3D con total suavidad y una tasa de FPS sólida como una roca.

Hemos comprobado su excelente comportamiento incluso en configuraciones con dos monitores y aplicaciones de edición de gráficos y vídeo en calidad HD, así como con juegos como Supreme Commander (que permite la configuración multimonitor). Al contrario que otras representantes de la serie 8 de potencia inferior, esta tarjeta sí constituye una buena base para jugar o disfrutar de contenidos multimedia avanzados en pantallas superiores a las 30 pulgadas, manteniendo tasas de FPS muy sólidas, y un rendimiento envidiable. Su compatibilidad con DirectX 10 hará que demuestre su gigantesco potencial a medida que vayan avanzando los controladores de NVIDIA y los videojuegos que hagan uso de esta nueva tecnología.

Para añadir algo más de valor a esta ya de por sí fantástica tarjeta, ASUS ha incluido el juego Ghost Recon Advanced Warfighter, un título con unos requisitos gráficos muy elevados que sirve de inspiración a la decoración tanto de la caja como de la propia gráfica. Se incluyen además el juego GTI Racing, manuales de instalación, controladores, 3D Mark 06, cables para la conexión por componentes a la TV, y como detalle de calidad, un elegante porta-CDs de piel sintética con el logo de la marca.

Los benchmarks sobre plataforma AMD 64 6000+, placa base MSI K9A Platinum, con 2 Gb. de memoria Corsair Dominator DDR2 800 CL4 y disco duro Western Digital Raptor X arrojaron unos excelentes resultados: Doom 3 Timedemo alcanzó unos fantásticos 134 FPS, a una resolución de 1280x1024, con calidad de las texturas Ultra, y antialiasing 4x. El antialiasing a 8x sigue permitiendo alcanzar tasas de 100 FPS de media, mientras que los estratosféricos 16x, por lo general reservados a configuraciones SLI, permitieron jugar con una fluidez perfecta. La mayor suavidad y calidad de imagen se alcanza activando también la Sincronía Vertical, lo que en configuración máxima y antialiasing 4x arrojó el resultado de 60 FPS estables, y apenas varió 5 FPS con 8xAA. Tanto Quake 4 como Prey, basados en el mismo motor gráfico, consiguen un rendimiento similar y proporcionan la mejor experiencia de juego que hemos visto hasta el momento. El uso extensivo que Prey hace de texturas de excepcional calidad, o los magníficos efectos de iluminación de Quake 4 funcionan de forma impecable, obteniéndose unos magníficos resultados, sin ningún tipo de ralentización.

Otros motores gráficos populares, como Source, tampoco generan un excesivo esfuerzo en la ASUS EN8800GTX: Half Life 2: Lost Coast fue el otro título de referencia que tratamos de exprimir. La configuración elegida fue 6xAA y 16xAF. El resultado fue de 117,34 fotogramas por segundo. En pocas palabras, con la ASUS EN8800GTX, Half Life 2 (y todo lo que de él se deriva, como el popular Counter Strike: Source) funciona a la máxima velocidad posible a día de hoy. Desactivando antialiasing y filtrado anisotrópico, se obtuvieron 121,72 FPS. La ASUS EN8800GTX es capaz de gestionar todos los filtros y mejoras de la calidad de imagen sin perder velocidad, una excelente noticia para los amantes de los juegos online. Dentro de la amplia oferta de 8800 GTX existente en el mercado, resulta algo más barata que el resto, y no podemos menos que recomendarla. ■



El tema de Ghost Recon utilizado en el disipador es espectacular

GRAW y una 8800 GTX... ¡buena combinación!

ASUS EN8800GTX

Características

Core 575 MHz | Memoria 1800 MHz | 768 MB GDDR3 | Interfaz de Memoria 384 Bits | 2xDVI-I HDCP Dual-Link | 1xS-Video | Compatibilidad DX10, OpenGL y HDCP | Shader Model 4.0 | SLI | Medidas 110x40x280mm

Fabricante: ASUS
www.asus.es
Distribuidor: Diode España
www.diode.es
PVP: 615€

92

Lo mejor

- Rendimiento excepcional
- Capaz de los mayores esfuerzos sin perder velocidad
- Gran cantidad de memoria

Lo peor

- Ocupa dos slots
- Requiere mucho espacio en nuestra torre
- Precisa 2 molex adicionales para su alimentación y fuente de 450W.

Memoria USB a toda prueba

CORSAIR Flash Survivor GT

Muy pocos productos en el mercado pueden competir con la gama de memorias USB Corsair Flash Survivor. Se trata de uno de los dispositivos de almacenamiento más resistentes y seguros con los que nos hemos encontrado. Resulta imprescindible para todos aquellos que precisen la máxima fiabilidad, durabilidad y confidencialidad para sus datos. La Corsair Flash Survivor puede enfrentarse a todos los retos, y puede ser perfectamente transportada bajo el agua, por el barro, tratarla a patadas, tirarla por la ventana o hacerle lo que se nos ocurra, sin que en ningún momento se ponga en peligro nuestra información. Incluso los martillazos no dejan más que arañazos en su superficie y no afectan a la unidad interior.

Está recubierta de una carcasa de aluminio extremadamente sólida, y protegida por una serie de sellos de goma de alta calidad, que contribuyen a su sellado hermético. Podemos tirarla al fondo de un pozo o al mar (en nuestro caso, estuvo 20 minutos dentro de una bañera llena de agua), y resistirá hasta una profundidad de 200 metros. La solidez y fiabilidad del conjunto llaman poderosamente la atención, y serían atributos suficientes como para recomendar su compra, pero además sus características técnicas son excepcionales. El modelo Flash Survivor GT presenta tasas de transferencia en torno a los 30 GB/seg en lectura y escritura, lo que le confiere la capacidad adicional de actuar como unidad Readyboost. Sus 8 GB son más que suficientes para almacenar un buen número de datos. Incluye una cadena de transporte con "dog-tags" al estilo militar e incorpora un software que nos permite crear particiones o carpetas cifradas en su interior. ■



CORSAIR FLASH SURVIVOR GT

Características

Capacidad 8GB | Carcasa de aluminio anodizado CNC-milled | Sumergible a 200m con sello EPDM | Anti-vibraciones y anti-impacto | USB 2.0 Plug-and-Play | 10 años de garantía | Software True Crypt

Fabricante: Corsair
www.corsairmemory.com
Distribuidor: T-Main
www.t-main.com
PVP: 108€

90

Lo mejor

- Fiable, segura y resistente
- Sumergible y anti-shock
- Software de encriptación incluido
- Bonito diseño

Lo peor

- Su relación precio por gigabyte la hace recomendable sólo para aventureros que realmente necesiten la máxima protección para sus datos.

Completo, rápido y con un sonido espectacular

ASUS PG191 Gaming Monitor

Quienes deseen jugar a los últimos títulos en su PC pueden contar con la fiabilidad de ASUS y su nuevo PG191. Como gran innovación este monitor integra todas las funciones que podemos necesitar: cámara web de 1,3 megapíxeles ajustable en altura, sistema de audio SRS TruSurroundXT con subwoofer, puertos USB, y un excelente sistema de control. Podremos seleccionar entre varios modos de audio y vídeo, incluyendo configuraciones específicas para juegos de acción, de estrategia, música y vídeo e incluso para jugar por la noche. Proporciona un sonido excepcional, haciendo posible el disfrute de nuestros juegos como si estuviéramos utilizando unos buenos altavoces externos. El sonido de las balas y explosiones resulta de lo más convincente. Sometiéndolo a las pruebas con todos los juegos actuales: la música del Señor de los Anillos Online, las balas zumbando a nuestro alrededor en Shadowrun, y el ensordecedor sonido de los motores de Colin McRae DiRT, todo suena exactamente como debería, con cuerpo y profundidad. El buen tamaño del subwoofer es sin duda el responsable de los excelentes tonos graves y medios.

En relación a su calidad de imagen, incorpora un panel TFT de alta calidad, ideal para jugar, con un tiempo de respuesta de 2ms, proporción 3:4, un contraste de 800:1 y una resolución máxima de 1280x1024. Rápido, eficaz y potente, posee entradas DVI y VGA, así como tres puertos USB laterales. Sus acabados en plástico negro y aluminio son realmente atractivos. En resumen, se trata de un excelente monitor, que por sonido, velocidad de respuesta y calidad de imagen cumple con todo lo que promete, y merece la denominación de "monitor para gamers". ■

ASUS PG191 GAMING MONITOR

Características

Monitor 19" | Tiempo de respuesta: 2ms
Resolución: 1280x1024 | Formato: 3:4
Webcam 1,3 mp | SRS TruSurround XT
Trace Free Technology | Sistema Splendid | 6 Hotkeys | VESA wall | 3xUSB 2.0

Fabricante: ASUS
www.asus.es
Distribuidor: Diode España
www.diode.es
PVP: 379€

87

Lo mejor

- Calidad de audio
- Velocidad de respuesta
- Múltiples configuraciones para los distin tos tipos de juegos

Lo peor

- Ocupa bastante espacio por sus accesorios
- Su peso es considerable
- Si ya tienes sistema de sonido, te será menos útil

Elegante y muy eficaz

NOX-EXTREME Coolbay 25



La marca NOX nos ha sorprendido con este sensacional chasis para PC. Lo primero que nos llamó la atención fue su gigantesco ventilador de 25 cm en su panel lateral. Su baja velocidad de giro y su tamaño le permiten ser muy silencioso y eficaz para disminuir considerablemente la temperatura de nuestro sistema. De hecho, en un equipo AMD 64 6000+ el ventilador del procesador permaneció detenido durante prácticamente todo el tiempo, haciendo innecesaria una mayor refrigeración. Junto a esta innovación tecnológica, la NOX Coolbay 25 es una caja francamente bonita y elegante. Sus materiales son de buena calidad y permite el montaje de un equipo avanzado, incluso con varias tarjetas gráficas o un buen número de unidades en el frontal.

Su rejilla delantera es muy atractiva y nos permite ver el interior de nuestro ordenador de una forma poco habitual. La iluminación del interior (LEDs de la placa base, de los disipadores, etc) resaltará así de forma especial, y con un poco de buen gusto podremos conseguir magníficos resultados estéticos. Su ventilador silencioso de 12 cm escondido detrás de la rejilla contribuye también a bajar las temperaturas de nuestros discos duros y al estar iluminado en azul le queda realmente bien. Como vemos en las imágenes, posee un buen número de puertos y conexiones frontales, situadas en una posición ideal para resultar cómodas. Su construcción interior tampoco desmerece en absoluto, y en conjunto resulta una caja muy interesante, sólida y robusta, para albergar nuestro sistema de juegos y que resulte fresco, bonito y silencioso. Su precio tampoco está nada mal. ■

NOX-EXTREME COOLBAY 25

Características

Torre Midi | Colores: Plata y Negro | ATX, Micro ATX | Bahías: 9x5,25", 4x3,5 | 2 ventiladores: 1x120mm + 1x250mm | 7 slots de expansión | USB 2.0x4, Audio x 1, Mic x 1 | 7kg | Dimensiones 205x430x440mm.

Fabricante: NOX-Extreme
www.nox-xtreme.com
Distribuidor: Atlas Informática
www.atlasinformatica.com
PVP: 54.92€

88

Lo mejor

- Extremadamente fresca
- Ventilador de 25 cm muy silencioso
- Muy buen precio
- Muchas posibilidades de montaje

Lo peor

- Al ser completamente abierta, debemos tener cuidado con el polvo y limpiar su interior con frecuencia

Capaz de enfrentarse a todo

INTEL Core 2 Duo E6600



Lleva algún tiempo en las tiendas, pero su reciente bajada de precio lo ha hecho aún más atractivo. El Intel Core 2 Duo E6600 es, posiblemente, el procesador más deseado por una gran parte de los usuarios de PC, y con razón. Con un sobresaliente equilibrio calidad/precio, es el componente ideal para ocupar el centro de nuestro sistema de nueva generación. El E6600 levanta pasiones por su potencia, capacidad de overclock y comportamiento térmico. No debemos dejarnos engañar por su velocidad de reloj de 2,4 GHz, aunque pueda resultarle extraño a quienes se acostumbraron a los P4 a 3 GHz. Si comparamos su rendimiento con el de los procesadores de antigua generación, el "Conroe" representa un salto adelante de tal magnitud que los propios representantes de Intel no pueden ocultar su orgullo cuando hablan de esta tecnología. Su flexibilidad y prestaciones son envidiables.

El Intel Core 2 Duo E6600 esconde una potencia pocas veces vista en un procesador de sobremesa, y es capaz de pulverizar todos los registros. Sus 4 megas de caché L2 (2x2MB) le dotan de una velocidad de respuesta superior, y sus 2,4 MHz de frecuencia por núcleo son más que suficientes para enfrentarse a todos los juegos existentes sin esfuerzo. Sorprende también la facilidad con la que puede sobrepasar las frecuencias de serie. La nueva arquitectura Core 2 Duo es infinitamente mejor que la de los antiguos Pentium 4, especialmente debido a su eficiencia por cada ciclo de reloj. Otros modelos de procesador necesitan una velocidad de reloj y un consumo superiores para poder alcanzar sus mismos resultados. En las pruebas de laboratorio, el E6600 consigue dejar atrás a procesadores 400 MHz más rápidos, lo que demuestra su superioridad tecnológica. Sencillamente, el Core 2 Duo E6600 hace más con menos esfuerzo.

Nunca antes había estado una potencia de cálculo semejante a un precio tan accesible. Se trata, sin duda, de uno de los mejores procesadores para la ejecución de los juegos actuales y venideros. Además, puedes estar tranquilo, soporta el overclock como ningún otro, así que podrás exprimirlo bastante más cuando realmente te haga falta. Por ahora, apenas necesitarás que se esfuerce. Cuando los juegos en DX10 sean la norma, y los cálculos físicos avanzados hagan sudar a nuestro PC, el Core 2 Duo demostrará su valía. Hasta ahora, apenas hay juegos que hagan uso de su potencia, pero no dudéis: los habrá, y pronto.

Para ponerle en un aprieto, instalamos Windows Vista Ultimate 32 como sistema operativo para las pruebas de 3D Mark 06. El resultado fue de 1986 puntos para la CPU, renderizando a una resolución de 1280x1024. En Half Life 2: Lost Coast, también bajo Vista, el E6600 sirvió para obtener (junto a una Nvidia GeForce 8800 Ultra, todo sea dicho) tasas de 148 FPS de media a una resolución de 1680x1050 con todas las opciones al máximo. Doom 3, a la más alta calidad posible, funcionó a 100 FPS a 1280x1024. Lo mejor de todo es que a la hora de jugar, la suavidad fue total en todos los juegos, incluso en aquellos momentos más intensos y con más cálculos de física, donde un buen procesador marca la diferencia. En la muy exigente demo de Lost Planet: Extreme Condition para DirectX 10, con todas las opciones recomendadas, 4xAA y 4xAF y una resolución de 1024x768, donde otros procesadores tiran la toalla, conseguimos una media de 62 FPS (81 en la fase de la nieve y 43 en la fase de la caverna, con cientos de enemigos simultáneos).

Ahora que las placas base más avanzadas incorporan sistemas de overclock automatizados y sencillos de utilizar, llevar este procesador por encima de su frecuencia nominal es cosa de niños. La versión "inbox" incluye un disipador de Intel con una calidad por encima de lo que suele ser habitual en los accesorios de serie. Ahora mismo, es la mejor base para renovar tu PC, y en consecuencia le hemos concedido el galardón "Compra Recomendada" de CiberGamers. ■

INTEL CORE 2 DUO E6600

Características

Socket 775 | Codename: Conroe | Core: 2,4 GHz (x2) | Velocidad del Bus: 1066 MHz | Multiplicador x9 | Caché L1 Data 2x32 KB | Caché L1 Code: 2x32 KB | Caché L2: 4 MB | Tecnología 65 nm | Thermal Design Power: 65 W

Fabricante: Intel
www.intel.com
Distribuidor: Traxtore
www.traxtore.com
PVP: 210€ aprox.

93

Lo mejor

- Imbatible relación calidad/precio
- Cuatro megas de caché L2
- Capacidad de overclock muy superior a lo habitual

Lo peor

- Antes quedaba fuera del alcance de algunos usuarios por su precio. Con el sustancial descenso que ha experimentado recientemente, ya no posee aspectos negativos dignos de mención.

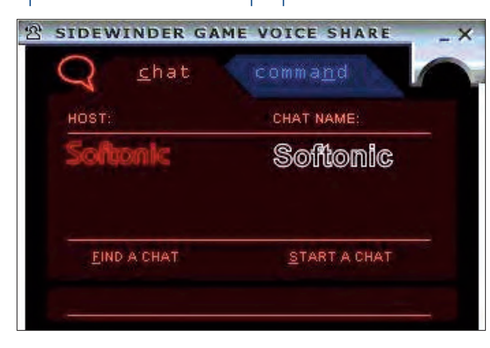
SELECCIÓN DE LOS MEJORES PROGRAMAS DEL MES



Game Voice Share 1.5

Utiliza la voz para coordinarte con tus compañeros de equipo

¿Cansado de teclear para hablar con tus compañeros en los juegos de acción? ¿Te matan mientras escribes? Olvídate de ello con Game Voice Share, una utilidad de comunicación indispensable en títulos como Quake, Counter Strike o cualquier juego multijugador. Con una sencilla herramienta de configuración, crearás tu propio canal al que se podrán unir tus amigos sin ningún tipo de configuración previa. Además, Game Voice proporciona cuatro niveles de procesamiento de voz. Gracias a ellos, puedes variar los niveles de calidad dependiendo del ancho de banda que poseas, con lo que se consigue reducir el posible impacto en la latencia del juego que a veces se produce con estos programas.



Desarrollador: Microsoft
Tamaño: 668 KB
Idioma/s: Inglés
Licencia: Gratuito
PVP versión completa: -

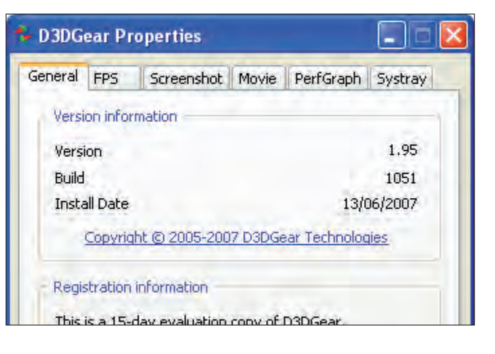
70

Descarga
game-voice-share.softonic.com
Requerimientos
Win95/98/NT/2000/XP

D3DGear 1.95

Captura cualquier pantalla

D3DGear es una potente utilidad para capturar pantallas de tus juegos favoritos, aunque se ejecuten en DirectX o en OpenGL. Con este programa obtendrás ese pantallazo que muestra tu victoria sobre tus contrincantes o cualquier escena de un juego. Además, D3DGear te muestra los FPS (fotogramas por segundo) de cualquier juego en tiempo real. De esta manera sabrás si debes reducir el detalle o si el juego funciona de forma fluida. D3Dgear te permite, además, personalizar el color de la fuente, el tamaño y la ubicación en la pantalla, para así poder ver bien el indicador de FPS y que no te moleste durante el transcurso de la partida.



Desarrollador: Dd3dgear.com
Tamaño: 4.2 MB
Idioma/s: Inglés
Licencia: Shareware
PVP versión completa: 29,95 €

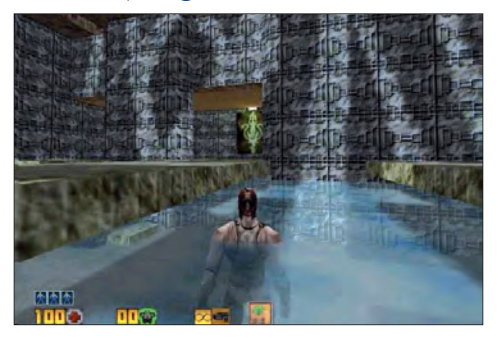
85

Descarga
d3dgear.softonic.com
Requerimientos
Windows 2000/XP/Vista

Entidad 3D 3.7a

Crea tus propios juegos sin necesidad de saber programar

Entidad 3D es una potente herramienta para que puedas desarrollar sencillos juegos 3D de una forma intuitiva y sin necesidad de tener conocimientos avanzados de programación.
Gracias a las tres herramientas que posee, crearás tus propios juegos. Usarás World Editor para la creación de los escenarios; Texture Packer, para añadir nuevas texturas a los escenarios; y Actor Viewer, para crear las rutinas de los personajes y objetos 3D. Con todas ellas, podrás realizar fácilmente juegos de aventura y acción. Cuando lo tengas listo, tan sólo tendrás que ejecutar tu creación para disfrutar de ella, o compartirla.



Desarrollador: entidad-3d.com
Tamaño: 117.9 MB
Idioma/s: Español
Licencia: Gratuito
PVP versión completa: -

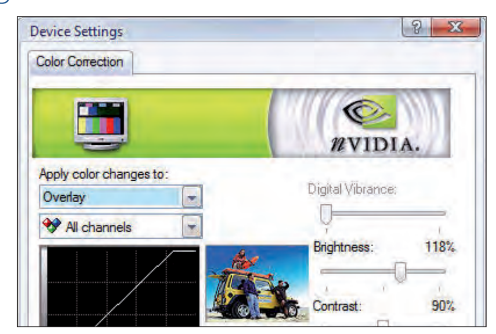
80

Descarga
entidad-3d.softonic.com
Requerimientos
Win98/2000/XP

NVIDIA ForceWare 158.24 (Vista)

Saca el máximo rendimiento a tu tarjeta gráfica NVIDIA

Comprarse la más moderna tarjeta gráfica de NVIDIA no es más que el primer paso para aprovechar al máximo lo que pueden ofrecerte los mejores títulos del mercado. El segundo paso es hacerse con los últimos controladores que a veces incrementan el rendimiento de forma considerable, o solucionan problemas en los juegos. El panel de control de ForceWare también incluye un intuitivo menú de configuración que te permite escoger entre un mayor rendimiento o una mayor calidad gráfica, aunque siempre es recomendable que sea la propia tarjeta la que decida esto de forma automática.



Desarrollador: Nvidia
Tamaño: 34.6 MB
Idioma/s: Español
Licencia: Gratuito
PVP versión completa: -

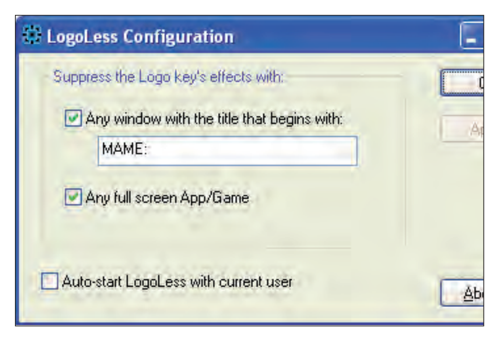
90

Descarga
nvidia-forceware-vista-x32.softonic.com
Requerimientos
Windows Vista

LogoLess 1.14.0.0

Se acabo salir al escritorio de Windows por error

Imagina que estás disfrutando de una impresionante partida de WoW y, cuándo estás a punto de acabar con un terrible enemigo, te equivocas y pulsas la tecla Windows. Sales al Escritorio y, cuando has conseguido volver, ya se ha llevado el botín otro jugador. Gracias a LogoLess, te olvidarás de este problema, ya que impide que esta tecla te expulse al Escritorio desde cualquier aplicación. Simple y eficaz, LogoLess ofrece diversas opciones: podrá ejecutarse al inicio del sistema, bloquear la tecla Windows para todas las aplicaciones, impedir su uso en los juegos a pantalla completa o sólo en determinados programas, según el nombre de la ventana que tengamos activa.



Desarrollador: Czarsoft
Tamaño: 104 KB
Idioma/s: Inglés
Licencia: Gratuito
PVP versión completa: -

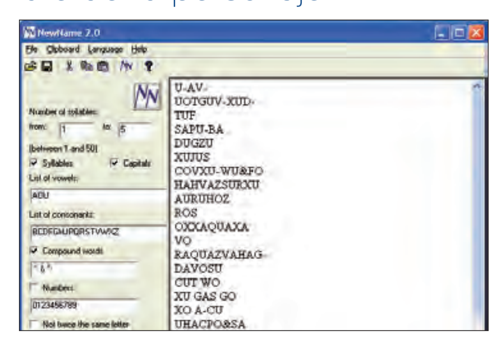
79

Descarga
logoless.softonic.com
Requerimientos
Windows XP

NewName 2.0

Una pequeña ayuda para escoger el nombre de tu personaje

Acabas de comprarte ese juego de rol que tanto ansiabas y nada más comenzar has de escoger nombre ¿cuál le pones? ¿uno gracioso? ¿el típico de una película? Mejor hacerlo de forma aleatoria y con un programa como NewName. Con este programa generarás nombres a partir de las premisas que configures en un sencillo menú. Elige el número de sílabas, la lista de vocales y consonantes que quieres usar y pulsa el botón: N/N. Eso sí, ten cuidado, porque al hacerlo de forma aleatoria, pueden salirte nombres casi imposibles de teclear para tus compañeros en juegos multijugador.



Desarrollador: Lune Rouge
Tamaño: 595 KB
Idioma/s: Inglés/Francés
Licencia: GPL
PVP versión completa: -

70

Descarga
newname.softonic.com
Requerimientos
Win95/98/NT/ME/2000/XP



TubeHunter

Captura vídeos de Youtube sin esfuerzo

Este programa graba tus vídeos favoritos a tu PC o tu iPOD para que los puedas disfrutar cuantas veces quieras, y lo hace desde una intuitiva y sencilla interfaz. Ahora podrás descargar sin mayores problemas esos fantásticos vídeos de trailers, escenas cinemáticas, demos y partidos importantes, etc. Además, todos los vídeos descargados pueden guardarse en formatos como MPEG, AVI, iPOD MP4, MOV, Flash SWF y, finalmente 3GP y 3G2 para móviles.



CÓMPRALO YA EN:
tubehunter.softonic.com

TubeHunter
15€ + IVA

A CONTINUACIÓN TIENES UN LISTADO CON ALGUNAS DE LAS MUCHAS TIENDAS DE VIDEOJUEGOS E INFORMÁTICA, DÓNDE RECIBIRÁS CIBERGAMERS AL ADQUIRIR TUS PRODUCTOS*:

A CORUÑA		
A CORUÑA	GAME 4 CAMINOS	C.C. 4 Caminos, Local R-2
A CORUÑA	GAMESHOP	C/ Villa de Negreira, 21 - 881 914 586
A CORUÑA	UPI A CORUÑA 2	C/ Entrepeñas, 44 - 981 90 67 30
A CORUÑA	UPI A CORUÑA 3	C/ Oidor Gregorio Tovar, 7 Bajo Izq. - 981 15 19 19
CEE	DYNOS CEE	C/ Rúa Recheo Novo, 1 - 981 74 66 34
CEE	UPI CEE	Plaza da Constitución, 12 - 981 74 58 17
FERROL	METROPOLISCOMICS	C/ María, 183 Bajo
NARÓN	GAME ODEON	C.C. Odeón P.I. A Gándara C/ Castelao Parc. 91-94 L-21
NARÓN	UPI NARÓN	Ctra. de Castilla, 152 Bajo - 981 39 00 27
NOIA	UPI NOIA	C/ Egas Moniz, 9 Bajo - 981 82 07 75
RIVEIRA	UPI RIVEIRA	C/ Miguel Rodríguez Bautista, 12 Bajo 981870300
SANTIAGO DE COMPOSTELA	GAME AREA CENTRAL	C.C. Área Central - Local 17 G
ÁLAVA		
VITORIA	GAME ADRIANO VI	C/ Adriano Vi Nº4, Bajo
VITORIA	GAME BOULEVARD VITORIA	C.C. Boulevard De Vitoria. L-30, Zaramaga, 1
ALBACETE		
ALBACETE	DYNOS ALBACETE	C/ Octavio Cuartero, 36 - albacete@dynos.es
ALBACETE	GAME ALBACENTER	C.C. Albacenter, L B-37, C/ Alcalde Conangla, S/N
ALBACETE	GAME IMAGINALIA	C.C. Imaginalia, L 51, Avda. Ramón Menéndez Pidal, Esq N-322
ALBACETE	GAMESHOP	C/ Nueva, 47 - 967610308 / 967193158
ALBACETE	GAMESHOP	C/ Pérez Galdós, 36 - 967 50 72 69
ALMANSA	GAMESHOP	C/ Corredera, 50 - 967 34 04 20
HELLÍN	DIVERTIENDA HELLÍN	C/ Doctor Cerdá Martí, 10 Bajo 2
HELLÍN	DYNOS HELLÍN	Avda. Melchor de Macanaz, 48 Bajo - hellin@dynos.es
HELLÍN	GAMESHOP	C/ Melchor de Macanaz, 36 - 967 17 61 62
LA RODA	DYNOS LA RODA	C/ Mártires, 16 - laroda@dynos.es
MADRIGUERAS	DYNOS MADRIGUERAS	C/ Virgen, 37 - madrigueras@dynos.es
ALICANTE		
ALCOY	UPI ALCOY	C/ Isabel La Católica, 5 - 96 552 50 65
ALFAZ DEL PI	DYNOS ALFAZ DEL PI	C/ Ferreiras, 16 Bajo - alfazdelpi@dynos.es
ALICANTE	DYNOS ALICANTE	C/ Pintor Lorenzo Casanova, 27 Bajo alicante@dynos.es
ALICANTE	GAME PLAZA MAR 2	C.C. Plaza Mar 2, Local B-046, Avda. de Denia, S/N
ALMORADI	DYNOS ALMORADI	C/ Mayor, 32 Bajo - 96 678 11 86
ALTEA	UPI ALTEA	C/ Cuesta de las Narices, 42 L6 96 584 17 36
BANYERES DE MARIOLA	DYNOS BANYERES DE MARIOLA	Avda. de la Constitución, 11 - banyeres@dynos.es
BENIDORM	DYNOS BENIDORM	Avda. Villajoyosa, Ed. Calanyas L23 benidorm@dynos.es
BENIDORM	UPI BENIDORM	C/ Apolo XI, 12 Bajo - 96 681 16 03
CALLOSA D´EN SARRIÁ	UPI RAFAEL BERENGUER TASA	Ctra. Alacant, 3 Bajo - 96 588 08 80
CALPE	DYNOS CALPE	Avda. Ifach, 18 - calpe@dynos.es
DENIA	ARENA GAMES	Avda. de Alicante, 7 1 3
DENIA	UPI DENIA (Córner)	C/ Ronda Muralles, 15 - 96 642 05 70
ELCHE	ALMACENES Y DISTRIBUCIONES	C/ Blas Valero, 51 - 96 543 54 35
ELCHE	DIVERTIENDA ELCHE	C/ Reina Victoria, 45
ELCHE	DYNOS ELCHE	C/ Vicente Blasco Ibáñez, 75 AC - elche@dynos.es
ELCHE	GAMESHOP	C/ Capitán Antonio Mena, 130
IBI	UPI IBI	C/ Pablo Sorozábal, 14 - 96 555 13 10
MONÓVAR	UPI MONÓVAR	C/ Mayor, 157 - 96 547 22 64
ONDARA	UPI ONDARA	C/ La Marina Alta, 7 - 96 647 69 36
ORIHUELA	GAME OCIOPIA	C.C. Ociopia, C/ Obispo Victorio Oliver, Nº 2, L33
ORIHUELA	UPI ORIHUELA	C/ Sol, 15 - 96 674 04 75
SANTA POLA	UPI SANTA POLA	C/ Poeta Miguel Hernández, 22 - 96 669 46 24
TORREVIEJA	DYNOS TORREVIEJA	C/ San Luis, 14 Bajo - torrevieja@dynos.es
VILLENA	DYNOS VILLENA	Avda. Constitución, 224 Bajo A - villena@dynos.es
ALMERÍA		
ALBOX	DYNOS ALBOX	C/ Ramón y Cajal, 5 - albox@dynos.es
ALHAMA DE ALMERÍA	DYNOS ALHAMA DE ALMERÍA	Ctra. de Gádor-Laujar - alhamadealmeria@dynos.es
ALMERÍA	DYNOS ALMERÍA	C/ Altamira, 49 Bajo - almeria@dynos.es
ALMERÍA	GAME ESTACIÓN	Av. De La Estación Nº 14
ALMERÍA	GAME MEDITERRANEO	C.C. Mediterráneo, Prolong. Avda. Mediterráneo, S/N, L35
ALMERÍA	NEO TECNO CENTER S.L.	C/ Dr. Berraquer, 7
ALMERÍA	UPI ALMERÍA 2	Avda. Ntra. Sra. de Montserrat, 47 - 950 266 660
ALMERÍA	UPI ALMERÍA 3	C/ Doctor Gregorio Marañón, 22 - 950 089 500
ALMERÍA	UPI ALMERÍA 4	C/ Manuel Azaña, 4 - 950 852 862
ALMERIAMAR	DYNOS ALMERIAMAR	C/ Carabela, 10 Local 4 - 950 498 173
CAMPOHERMOSO	DYNOS CAMPOHERMOSO	Ctra. de Las Negras, 28 - campohermoso@dynos.es
CAMPOHERMOSO	UPI CAMPOHERMOSO	C/ Exportadores, 25 - 950 38 63 80
CARBONERAS	DYNOS CARBONERAS	Avda. del Mar 24 - carboneras@dynos.es
EL EJIDO	GAME COPO	Ctra. Almerimar S/N. C.C. y de Ocio Copo L-106-107
EL EJIDO	GAMESHOP	C/ Iglesia, 36 - 950 48 15 32
GARRUCHA	UPI GARRUCHA	C/ Mayor, 31 - 950 61 70 09
HUERCAL OVERA	DYNOS HUERCAL OVERA	C/ Pintor Velázquez, 16 L8 - huercalovera@dynos.es
OLULA DEL RÍO	DYNOS OLULA DEL RÍO	C/ Hnos. Tapia Nevado, 3 - olula@dynos.es
ROQUETAS DE MAR	CINEBANK LA ALGAIDA	Avda. Juan Carlos I, 172
ROQUETAS DE MAR	GAME GRAN PLAZA	Avda. Alicún , S/N , C.C. Gran Plaza L-98
ROQUETAS DE MAR	UPI ROQUETAS DE MAR	C/ Valle Inclán, 10 - 950 32 11 05
ASTURIAS		
EL ENTREGO	GAME VALLE NALON	C.C. Valle Del Nalón, Carretera As-17, Km 47
GIJÓN	AINSA INFORMÁTICA	C/ Río Eo, 25 Bajo
GIJÓN	GAME FRESNOS	C.C. Los Frenos Local B-63, C/Rio De Oro, 3
LANGREO	DYNOS LANGREO	C/ Melquiades Álvarez, 54 B - langreo@dynos.es
MALIAÑO	GAME VALLE REAL	Alday S/N C.C. Valle Real Local B4
MIERES	UPI MIERES	C/ Manuel Llaneza, 48 - 985 45 16 46
OVIEDO	GAME PRADOS	Avda. Fernández Ladreda, S/N C.C. Los Prados, L12
OVIEDO	LA CRYPTA	C/ Armando Collar, 8 Bajo
OVIEDO	UPI OVIEDO	Avda. Galicia, 52 - 985 27 08 06
PAREDES (LUGONES)	GAME PARQUE PRINCIPADO	C.C. Parque Principado L11 Bis Autovía A-66, Km. 4,5
TRASONA-CORVERA	GAME PARQUE ASTUR	C.C. Parque Astur, C/ El Pedrero, Nº 50, Local 4-5
ÁVILA		
ÁVILA	GAME BOULEVAR	C.C. El Bulevar L 51 , Avda. Juan Carlos I, S/N
ÁVILA	INFOCIBER	Travesía de la Paz, 1
EL BARCO DE ÁVILA	NAZCA NETWORKS S.L.L.	C/ Abanico, 15
SOTILLO DE LA ADRADA	UPI SOTILLO	Avda. Madrid, 14 - 91 866 00 78
BADAJOZ		
ALMENDRALEJO	DYNOS ALMENDRALEJO	Plaza Constitución, 6 - almendralejo@dynos.es
ALMENDRALEJO	UPI ALMENDRALEJO	C/ Arturo Suárez Bárcena, 26 - 924 671 618
BADAJOZ	DYNOS BADAJOZ	Avda. Ricardo Carapeto, 108 - badajoz@dynos.es

BADAJOZ	GAME CONQUISTADORES	C.C. Conquistadores, L b-12/13, Avda. de Elvas, S/N
DON BENITO	DYNOS DON BENITO	C/ Consuelo Torres, 9 - donbenito@dynos.es
DON BENITO	UPI DON BENITO	C/ Portugal, 9 - 924 80 57 49
LLERENA	UPI LLERENA	C/ Cárcel, 5 - 924 87 10 11
LOS SANTOS DE MAIMONA	NEO	C/ Sevilla, 61
MÉRIDA	UPI MÉRIDA	C/ Anas, 13 - 924 30 03 58
ZAFRA	DYNOS ZAFRA	C/ Santa Clara, 7A - zafra@dynos.es
BALEARES		
CALA RAJADA	UPI CALA RAJADA	C/ L´Águlla, 45 - 971 81 83 21
CAMPOS	UPI CAMPOS	Plaza Mayor, 19 - 971 650 155
COLL D´ENRABASSA	GAME PALMA II	C.C. Palma Ii, L-19, Avda. Cardenal Rossel, S/N
IBIZA	GAME VIA PUNICA	C/ Vía Púnica Nº 5
IBIZA	GAMESHOP	C/ Abad y Lasierra, 52 bj - 971 80 68 43
MANACOR	GAMESHOP	C/ Passeig de S'estació,6 L2 - 971 55 90 66
MANACOR	UPI MANACOR	C/ Sebastián Rubí, Esq. C/ Capitán Cortés 971844936
PALMA DE MALLORCA	DYNOS PALMA DE MALLORCA	C/ Sargento Provisional, 1 L D - mallorca@dynos.es
PALMA DE MALLORCA	GAME PORTO PI	C.C. Porto Pi L-1422, Avd. Gabriel Roca, 54
PALMA DE MALLORCA	UPI PALMA DE MALLORCA	C/ Pare Bartomeu Pou, 17 - 971 49 61 63
BARCELONA		
BADALONA	GAME MONTIGALA	C.C. Montigala Local 26 Olof Palmer, S/N
BADALONA	UPI BADALONA 2	C/ Francesc Layret, 177 - 93 389 32 43
BAGA	UPI BAGA	Plaza Galcerán de Pinos, 1 - 93 824 48 74
BARBERA DEL VALLES	GAME BARICENTRO	Ctra. N-150 6,7
BARBERÁ DEL VALLÉS	UPI BARBERÁ	Ctra. Barcelona, 211 - 93 719 11 12
BARCELONA	DYNOS BARCELONA	C/ Aribau, 263 Bajos - barcelona2@dynos.es
BARCELONA	EXPLORER CYBER CAFÉ	C/ Rocafort, 154
BARCELONA	GAME DIAGONAL MAR	Avda. Diagonal Nº3, C.C. Diagonal Mar, L 3660-3670
BARCELONA	GAME GLORIES	Avda. Diagonal Nº 280, C.C. Glóries B-224
BARCELONA	GAME MAQUINISTA	C/ Ciudad Asunción S/N
BARCELONA	GAME MAREMAGNUM	C.C. Maremagnum, Local B-21, Moll D´Espanya, S/N
BARCELONA	GAME PAU CLARIS	C/ Pau Claris Nº 97
BARCELONA	GAME PORTAFERRISA	C/ Portaferrissa, Nº 30
BARCELONA	GAME SANTS	C/ Sants Nº 17
BARCELONA	OVER THE GAME - SARRIÁ	C/ Gosol, 41 - Tienda 2
BARCELONA	PAGES CATALUNYA	Ronda de Sant Pere, 68 Portal 2
BARCELONA	UPI BARCELONA	C/ Roselló, 295 - 93 459 33 07
BARCELONA	UPI BARCELONA 6	C/ Dante Alighieri, 10 (Horta) - 93 407 14 03
CORNELLA DE LLOBREGAT	GAME LLOBREGAT	C.C. Llobregat Centre, Ctra. Espulgu 1-19 L 60
GAVA	GAME BARNASUD	C/ Progrés Nº 69, C.C. Barnasud L40-41
GRANOLLERS	OVER THE GAME	C/ Princep de Viana, 14 Bajos
L'HOSPITALET DE LLOBREGAT	GAME FARGA	C.C. La Farga, Local P-4 Avda. Josep Tarradellas, S/N
L'HOSPITALET DE LLOBREGAT	GAME GRAN VIA	C.C. Gran Vía 2 Local 11 Avda. De La Gran Vía 75-97
L'HOSPITALET DE LLOBREGAT	UPI HOSPITALET	C/ Pujos, 64 - 93 448 15 91
L'HOSPITALET DE LLOBREGAT	UPI HOSPITALET 2	C/ Santa Eulalia, 7 - 11 Local Dcha. - 93 331 77 77
LES ROQ. S. PERE DE RIBES	COPIESPAI	C/ Almogarvers, 11
MANRESA	UPI MANRESA	C/ Barcelona, 69-71 Local 3 - 93 874 45 42
RIPOLLET	SKULLPC2006	Rambla Sant Andrés, 5-7
RIPOLLET	UPI RIPOLLET	C/ Tamarit, 34 - 93 580 64 67
SANT ADRIA DEL BESOS	GAME SANT ADRIA	C.C. Alcampo Sant Adria, L12 , Avda. de la Playa, S/N
SANT BOI DE LLOBREGAT	GAME SANT BOI	C.C. Sant Boi, P.I. Las Salinas, Avd. de la Marina, S/N L26-B
SANT BOI DE LLOBREGAT	UPI SANT BOI (Córner)	C/ Jacinto Verdaguer, 144 - 93 65 48 208
SANT CUGAT DEL VALLES	GAME SANT CUGAT	C.C. Sant Cugat Local L-35, Ctra. Rubí a Sant Cugat, Km. 4
SITGES	GAMESHOP	C/ Santiago Rusiñol, 31 - 93 894 20 01
TARRASA	DYNOS TARRASA	C/ Carrasco I Formiguera, 16 Local - 93 780 77 99
TARRASA	GAME CARREFOUR TARRASA	C.C. Carrefour Tarrasa, Autopista A-18, Km 17,8, L B-15-2
TARRASA	GAMESHOP	Rambla Francesc Maciá, 65 L4 - 93 787 56 20
TARRASA	UPI TERRASSA 2	C/ Doctor Calsina, 301 - 93 734 26 55
TARRASA	UPI TERRASSA 3	Avda. Ángel Sallent, 127 - 93 788 96 31
TARRASA	VIRTUAL PLAYERS	Ctra. Montcada, Esquina Rubí, C.C. Siglo XXI
VILADECANS	UPI VILADECANS	Avda. Roureda, 34 - 93 659 38 40
VILANOVA I LA GELTRU	NETIK	C/ Pare Garí, 25
VILANOVA I LA GELTRU	GAMESHOP	Boulevard Diana, Escolapis, 12 - 93 814 38 99
BURGOS		
ARANDA DE DUERO	UPI ARANDA	Plaza Arco Isilla, 2 - 947 50 91 22
BURGOS	DYNOS BURGOS	C/ Concepción, 16 - burgos@dynos.es
BURGOS	GAME CAMINO PLATA	C.C. Camino de la Plata, Avda. Castilla y León, 22 L 6-7-8
BURGOS	GAME MIRADOR	C.C. El Mirador De Burgos, L 47, Ctra. Santander
VILLARCAYO	KOM2 INFORMÁTICA	C/ Boulevard, 1
CÁCERES		
CÁCERES	DYNOS CÁCERES	C/ Gómez Becerra, 18 B - caceres@dynos.es
CÁCERES	GAME RUTA PLATA	C.C. Ruta De La Plata, Local Nº 28, C/ Londres, Nº 1
CORIA	UPI CORIA	C/ Virgen de Argeme, 27 - 927 50 30 14
MIAJADAS	DYNOS MIAJADAS	C/ Soria, 1 - miajadas@dynos.es
MORALEJA	UPI OLIVERA SERVICIOS INFOR.	Avda. Pureza Canelo, 45 - 927 147 333
PLASENCIA	DIVERTIENDA PLASENCIA	C/ Sor Valentina Mirón, 18
PLASENCIA	DYNOS PLASENCIA	Avda. Alfonso VIII 22 Bajo - plasencia@dynos.es
TRUJILLO	UPI TRUJILLO (Córner)	C/ Margarita de Iturralde, 8 - 927 659 018
VALVERDE DEL FRESNO	DYNOS VALVERDE	C/ Salva León, 5 - 927 51 04 32
CÁDIZ		
ALGECIRAS	DYNOS ALGECIRAS	Ctra. Rinconcillo s/n - Ed. Sur Bajo algeciras@dynos.es
ARCOS DE LA FRONTERA	UPI ARCOS DE LA FRONTERA	Ctra. Arcos-El Bosque, Km. 1 - 956 70 02 59
CÁDIZ	GAMESHOP	C/ Benjumeda, 18 - 956 22 04 00
CHICLANA DE LA FRONTERA	DYNOS CHICLANA	Urb. La Cerámica, Local 8 - chiclana@dynos.es
CHICLANA DE LA FRONTERA	UPI CHICLANA (Córner)	C/ Bailén, 21 Local - 956 538 246
CHICLANA DE LA FRONTERA	UPI CHICLANA 2	C/ Doctor Pedro Vélez, 1 Local 4 - 856 11 69 91
CHIPIONA	DYNOS CHIPIONA	C/ Francisco Lara, 40 - chipiona@dynos.es
CHIPIONA	UPI CHIPIONA	Avda. Jaén, 39 - 956 37 51 16
CONIL DE LA FRONTERA	UPI CONIL	C/ Venus, 5 - 956 44 18 26
GIBRALTAR	DYNOS GIBRALTAR	C/ Main Street, 63 - gibraltar@dynos.es
JEREZ DE LA FRONTERA	DYNOS JEREZ DE LA FRONTERA	C/ Bodegas, 6 - jerez@dynos.es
JEREZ DE LA FRONTERA	GAME JEREZ SUR	C.C. Jerez Sur, L6 Ctra.. N-IV, Km 641, PTa Del Sur
JEREZ DE LA FRONTERA	UPI JEREZ DE LA FRONTERA	Avda. Puerta del Sur - Edificio Bahía - 956 14 42 78
LA LÍNEA DE LA CONCEPCION	GAME GRAN SUR	C.C. Gran Sur, Avda. de la Colonia, Nº 9, L 50-52
LA LÍNEA DE LA CONCEPCIÓN	DYNOS LA LÍNEA	Avda. España, 34 - lalinea@dynos.es
LA LÍNEA DE LA CONCEPCIÓN	UPI LA LINEA	C/ Cervantes, 3 - 956 76 41 21
ROTA	ORBITAL LINK	Avda. de San Fernando, 64
SAN FERNANDO	DYNOS SAN FERNANDO	Avda. Almirante León Herrero, 27sanfernando@dynos.es

SAN FERNANDO	GAME BAHIA SUR	C.C. Bahía Sur Local C-17/18, C/Caño Herrera S/N
SANLÚCAR DE BARRAMEDA	BEEP SANLÚCAR	C/ Pescadería, 1A - Edificio Infanta Eulalia Local 6
SANLÚCAR DE BARRAMEDA	DYNOS SANLÚCAR	C/ Cruz del Monaguillo, C.C. L 9 956 36 60 15
SANLÚCAR DE BARRAMEDA	UPI SANLÚCAR	C/ Banda Playa - Ed. San Agustin, 1 dupl. 856135472
UBRIQUE	UPI UBRIQUE	C/ García Lorca, 2 - 956 46 82 16
CANTABRIA		
MURIEDAS/CAMARGO	UPI MURIEDAS	Avda. Bilbao, 56 Bajo - 942 254 687
PEÑACASTILLO-EL EMPALME	GAME SANTANDER	C.C. Peñacastillo, Peñacastillo-El Empalme, Local 52
SANTANDER	DYNOS SANTANDER	C/ Antonio Mendoza, 1 Bajo - 942 231 563
SANTANDER	GAMESHOP	C/ Hernan Cortés, 4 - 942 07 83 40
SANTANDER	UPI SANTANDER 1	C/ Cisneros, 25 Bajo Dcha. - 942 07 43 47
SANTANDER	UPI SANTANDER 2	C/ Santa Lucía, 35 (Esquina Valliciergo) 942214797
TORRELAVEGA	GAMESHOP	C/José María Pereda, 10 - 942 08 71 82
CASTELLÓN		
BENICARLÓ	UPI BENICARLÓ	C/ Sant Elm, 15 - 964 82 62 63
BURRIANA	DYNOS BURRIANA	C/ Roberto Rosello Gaz, 1 - burriana@dynos.es
CASTELLÓN	GAME SALERA	C.C. La Salera, L C-48, Avda. Enrique Gimeno, S/N
CASTELLÓN	GAMESHOP	C/ Maestro Arrieta, 34 - 964 21 98 38
CASTELLÓN	UPI CASTELLÓN	C/ Amalio Gimeno, 12 - 964 23 44 25
CASTELLÓN	UPI CASTELLÓN 2	C/ Fola, 14 Bajo 4 - 964 03 50 35
TRAIGUERA	INFORMÁTICA GERARD VIDAL	C/ Mayor, 3
VILLARREAL	UPI VILLARREAL	C/ José Ramón Batalla, 71 - 679 378 813
CEUTA		
CEUTA	UPI CEUTA	C/ Millán Astray, 6 - 956 512 824
CIUDAD REAL		
ALCÁZAR DE SAN JUAN	UPI ALCÁZAR DE SAN JUAN	C/ Doctor Bonardell, 37 - 926 54 55 62
ALMAGRO	UPI ALMAGRO	C/ Rambla San Lázaro, 4 - 926 86 04 49
CIUDAD REAL	DYNOS CIUDAD REAL	C. C. Eroski, Local 42 - ciudadreal@dynos.es
CIUDAD REAL	GAME PARQUE	Avda. De Europa 45, L 001 (C.C. El Parque Eroski)
CIUDAD REAL	UPI CIUDAD REAL	C/ Calatrava, 49 Bajo - 902 200 027
MANZANARES	DYNOS MANZANARES	C/ Virgen de La Paz, 5 - manzanares@dynos.es
MANZANARES	UPI MANZANARES	C/ Empedrada, 18 - 926 62 11 86
PUERTOLLANO	UPI PUERTOLLANO	C/ Benéfica, 4 - 926 41 09 70
TOMELLOSO	DYNOS TOMELLOSO	Pasadizo Toledo, 2 - Edif. Mercacentro tomelloso@dynos.es
TOMELLOSO	UPI TOMELLOSO	Plaza Arcipreste de Hita, 3 - 926 501 160
VALDEPEÑAS	DYNOS VALDEPEÑAS	C/ Tomás de Antequera, 13 - valdepenas@dynos.es
VALDEPEÑAS	UPI VALDEPEÑAS	C/ Bernardo Balbuena, 44 - 926 31 26 25
VILLANUEVA DE LOS INFANTES	UPI INFANTES	C/ Jacinto Benavente, 15 - 926 36 15 83
VILLARRUBIA DE LOS OJOS	UPI VILLARRUBIA DE LOS OJOS	Avda. Gran Vía, 3 Local 3 - 926 898 647
CÓRDOBA		
AGUILAR DE LA FRONTERA	DYNOS AGUILAR DE LA FRONT.	C/ Vicente Núñez, 12 - aguilar@dynos.es
ALMODÓVAR DEL RÍO	DYNOS ALMODÓVAR DEL RÍO	Ctra. de la Estación, 5 - almodovar@dynos.es
BUJALANCE	UPI BUJALANCE	C/ Zarcos, 5 - 957 17 00 13
CÓRDOBA	DYNOS CÓRDOBA 1	Plaza de Colón, 32 Bajo - cordoba@dynos.es
CÓRDOBA	GAME ARCÁNGEL	C.C. El Arcángel, Avenida del Arcángel S/N, L B-44 A
CÓRDOBA	GAME SIERRA	Cl. Poeta Emilio Prados, S/N (C.C. La Sierra)
CÓRDOBA	GAME ZOCO	C.C.Zoco Córdoba, Local 15-A, C/José Martorell, S/N
CÓRDOBA	UPI CÓRDOBA 1	C/ Manuel Fuentes Bocanegra, 21 Zona Zoco 957761048
CÓRDOBA	UPI CÓRDOBA 2	Avda. del Aeropuerto, 6 B - 957 76 13 02
FUENTE PALMERA	DYNOS FUENTE PALMERA	Avda. de la Constitución, 52 - fuentepalmera@dynos.es
LA CARLOTA	DYNOS LA CARLOTA	Avda. de La Paz, 99 - lacarlota@dynos.es
LA RAMBLA	DYNOS LA RAMBLA	C/ Labradores, 2 - larambla@dynos.es
LUCENA	UPI JOSÉ MARÍA VENTURA	C/ San Francisco, 79 Bajo - 957 50 90 09
MONTILLA	DYNOS MONTILLA	C/ Jubilados y Pensionistas, 1 - 957 65 71 29
MONTORO	DYNOS MONTORO	C/ Herrerías, 8 - montoro@dynos.es
PALMA DEL RÍO	DYNOS PALMA DEL RÍO	C/ Nueva, 37 Bajo - palmadelrio@dynos.es
PALMA DEL RÍO	ODISEA	C/ Ancha, 84
PALMA DEL RÍO	UPI PALMA DEL RÍO	C/ Portada, 22 - 957 64 50 98
PEÑARROYA PUEBLONUEVO	UPI PEÑARROYA PUEBLONUEVO	Plaza Blas Infante, 7 - 957 56 01 02
POSADAS	DYNOS POSADAS	C/ Fernández de Santiago, 30 - 957 773 616
POZOBLANCO	DYNOS POZOBLANCO	C/ Jesús, 5 - pozoblanco@dynos.es
PRIEGO DE CÓRDOBA	DIVERTIENDA PRIEGO	C/ Federico Martin Bahamontes, 34
PRIEGO DE CÓRDOBA	DYNOS PRIEGO DE CÓRDOBA	C/ La Ribera, 14 - priegodecordoba@dynos.es
PUENTE GENIL	DYNOS PUENTE GENIL	C/ Miguel Romero, 1 Bajo - puentegenil@dynos.es
CUENCA		
CUENCA	GAME MIRADOR	C.C. El Mirador Local 60 Avda. Del Mediterráneo S/N
CUENCA	UPI CUENCA	C/ Sánchez Vera, 6 Bajo - 969 22 29 46
GIRONA		
FIGUERES	GAME MORERIA	C/ Morería Nº 10
FIGUERES	DYNOS FIGUERES	C/ Compositor Mundi, 9 Bajo A - figueres@dynos.es
GIRONA	GAME EMILI GRAHIT	C. Emili Grahit, 67
OLOT	UPI OLOT	C/ Bisbe Lorenzana, 27 - 972 27 06 62
SALT	GAME ESPAI GIRONES	C.C Espai Gironés, L-1, 49B, Camino De Carlins, S/N
GRANADA		
ALMUÑÉCAR	DYNOS ALMUÑÉCAR	C/Mariana Pineda, Ed. Terrazas del Mar, 2 almunecar@dynos.es
BAZA	DYNOS BAZA	C/ Miguel Hernández, 1 Bajo - baza@dynos.es
BAZA	UPI BAZA	Avda. José de La Mora, 16 - 958 70 40 70
DÚRCAL	DYNOS DÚRCAL	C/ San José, 11 Bajo - durcal@dynos.es
GRANADA	DYNOS GRANADA 1	C/ Pintor Rodríguez Acosta, 2 - granada@dynos.es
GRANADA	DYNOS GRANADA 2	C/ Maestro Vives, 6 - granada2@dynos.es
GRANADA	GAME RECOGIDAS	C. Recogidas Nº39
GRANADA	GAMESHOP	C/ Arabial (frente Hipercor) - 958 80 41 28
GRANADA	UPI GRANADA 1	C. C. Neptuno - Local 16-17 - 958 521 838
GRANADA	UPI GRANADA 2	C/ Juan Echevarría, Local 5 - 958 136 232
GRANADA	UPI GRANADA 3	C/ Pedro Antonio de Alarcón, 91 - 958 37 30 12
GUADIX	DYNOS GUADIX	Avda. Medina Olmos, 43 - guadix@dynos.es
HUÉSCAR	DYNOS HUÉSCAR	C/ Cibeles, 15 - huescar@dynos.es
HUÉTOR TÁJAR	DYNOS HUÉTOR TÁJAR	C/ Ancha, 60 - huetortajar@dynos.es
LOJA	UPI LOJA (Córner)	Avda. de Los Ángeles, 32 - 958 321 200
MONTEFRÍO	DYNOS MONTEFRÍO	C/ General Franco, 6 - montefrio@dynos.es
MOTRIL	DYNOS MOTRIL	Avda. de Salobreña, 33 - motril@dynos.es
MOTRIL	GAME NUEVA	C/ Nueva, Nº44, Edif. Radiovision
PADUL	DYNOS PADUL	Avda. Andalucía, 82 - padul@dynos.es
GUIPÚZCOA		
ANDOAIN	DYNOS ANDOAIN	C/ Karrika, 2 Bajo - andoain@dynos.es
DONOSTI	GAME ISABEL II	Avda. Isabel II, Nº 23, Bajo.
DONOSTIA	GAMESHOP	C/ Prim, 8 - 943 42 65 17
ERRENTERÍA	UPI ERRENTERÍA	C/ Santa Clara, 23 - 943 57 63 33
IRUN	GAME LUIS MARIANO	C/ Luis Mariano Nº 7
SAN SEBASTIAN	GAME GARBERA	C.C. Garbera, Travesía De Garbera, Nº 1, Local 0.37
SAN SEBASTIÁN	DYNOS SAN SEBASTIÁN	C/ Arriberri, 18 - 94 357 85 73
USURBIL	GAME URBIL	C.C. Urbil, C/ Polig. Asteasuain, Nº 7, Txiki Erdi
ZUMAIA	MATIKA	C/ Patxita Etxezarreta, 19 Bajo
HUELVA		
ALJARAQUE	DYNOS ALJARAQUE 2	C/ Doctor Juan Rivera, 23 Bajo aljaraque2@dynos.es

ALJARAQUE	DYNOS ALJARAQUE BELLAVISTA	C.C. Bellavista, Local 4 - aljaraque@dynos.es
ARACENA	UPI ARACENA	C/ Mesones, 3 - 959 127 806
BOLLULLOS DEL CONDADO	UPI BOLLULLOS	C/ Mariano Ayala, 13 - 959 411 003
CARTAYA	DYNOS CARTAYA	Avda. Consolación, s/n - cartaya@dynos.es
CARTAYA	UPI CARTAYA	C/ San Pedro, 39 - 95 939 11 78
HUELVA	DYNOS HUELVA	Avda. San Antonio, Local 4 - huelva@dynos.es
HUELVA	DYNOS HUELVA 2	C/ Artesanos, 6 Local Comercial - huelva2@dynos.es
HUELVA	GAME TRES AGOSTO	Cl. Tres De Agosto Nº4 Bajo
HUELVA	UPI HUELVA	C/ Marina, 9 - 959 26 33 01
ISLA CRISTINA	UPI ISLA CRISTINA (Córner)	C/ Ayamonte s/n - C.C. Locales 6 y 7 - 959343357
LEPE	DYNOS LEPE	C/ Río Genil, 8 - lepe@dynos.es
PATERNA DEL CAMPO	DYNOS PATERNA DEL CAMPO	C/ Juan Ramón Jiménez, 23 paternadelcampo@dynos.es
TRIGUEROS	UPI TRIGUEROS	C/ Molino Campo, s/n - 959 306 680
VILLAN. DE LOS CASTILLEJOS	DYNOS VILLANUEVA	C/ Mesones, 28 - villanueva@dynos.es
HUESCA		
BARBASTRO	SOMONTANO	C/ Estadilla, 16
FRAGA	DYNOS FRAGA	C/ Cabañera Real, 7 Bajo - fraga@dynos.es
MONZÓN	UPI MONZÓN (Córner)	C/ Valle del Cinca, Parcela, 6 - 974 41 57 53
VILLANÚA	TUBULAR REGALOS	Ctra. de Francia, s/n - Edificio Astún
JAÉN		
ALCALÁ LA REAL	DYNOS ALCALÁ LA REAL	C/ Miguel de Cervantes, 10 Bajo Izq. - 902 50 50 70
ALCALÁ LA REAL	UPI ALCALÁ LA REAL	C/ Alfonso XI, 18 - 953 58 19 08
ANDÚJAR	DYNOS ANDÚJAR	C/ 12 de Agosto, 11 Local - andujar@dynos.es
ANDÚJAR	UPI ANDÚJAR	C/ Ibáñez Marín, 11 - 953 51 12 90
ARROYO DEL OJANCO	UPI ARROYO DEL OJANCO	Ctra. Córdoba-Valencia, s/n - 953 42 04 04
BAEZA	UPI BAEZA	C/ Julio Burell, 40 - 953 74 40 45
BAILÉN	DYNOS BAILÉN	C/ 19 de Julio, 6 - bailen@dynos.es
BEAS DE SEGURA	DYNOS BEAS DE SEGURA	Avda. Manuel Ardoy, 19 Bajo - 953 42 53 80
BEGÍJAR	UPI BEGÍJAR	C/ Luxemburgo, 1 - 953 76 35 95
CABRA DEL SANTO CRISTO	DYNOS CABRA DEL SANTO CRISTO	C/ Virgencica, 9 - 953 39 73 99
CAZORLA	UPI CAZORLA	C/ Maestro Francisco Yuste, 6 - 953 724 004
HUELMA	UPI HUELMA (Córner)	C/ Antonio Machado, 21 - 953 39 00 98
JAÉN	DYNOS JAÉN	C/ Millán de Priego, 31 - jaen@dynos.es
JAÉN	GAME LOMA	C.C. La Loma, L19B Ctra. Bailén-Motril 323, Km. 37,7
JAÉN	UPI JAÉN 1	C/ Núñez de Balboa, 4 - 953 27 44 05
JAÉN	UPI JAÉN 2	Avda. Madrid, 5 - 953 22 90 94
LINARES	DYNOS LINARES	C/ Espronceda, 13 - linares@dynos.es
LINARES	UPI LINARES	Avda. Andalucía, 9 - 953 60 70 75
LINARES	UPI LINARES 1	C/ A.R. Avellán (Los Castillos) 13 - 953 651 042
LINARES	UPI LINARES 3	C/ Hernán Cortés, 17 - 953 65 66 63
MANCHA REAL	UPI MANCHA REAL	C/ Maestra, 83 - 953 35 04 43
MARTOS	DYNOS MARTOS	Avda. Pierre Cibie, 25 - martos@dynos.es
MARTOS	UPI MARTOS	C/ Carrera, 63 Bajo 3 - 953 70 24 26
MENGÍBAR	UPI MENGÍBAR	C/ Real, 6 - 953 37 01 10
PEAL DE BECERRO	UPI PEAL DE BECERRO	C/ San Bernardo, 21 - 953 730 412
POZO ALCÓN	DYNOS POZO ALCÓN	C/ Huertos, 8 Bajo - pozoalcon@dynos.es
QUESADA	UPI QUESADA	C/ Don Pedro Villar, 16 - 953 733 997
SABIOTE	UPI SABIOTE	C/ San Ginés, 1 - 953 77 42 70
SANTISTEBAN DEL PUERTO	DYNOS SANTISTEBAN	C/ Convento, 34 - santisteban@dynos.es
TORREDELCAMPO	UPI TORREDELCAMPO	Paseo de La Estación, 56 - 953 41 11 54
ÚBEDA	DYNOS ÚBEDA	C/ Niño, 24 Local 4 - ubeda@dynos.es
ÚBEDA	UPI ÚBEDA 1	Avda. Linares, 5 - 953 75 78 58
LA RIOJA		
ALFARO	DYNOS ALFARO	C/ Goya, 2 Bajo - alfaro@dynos.es
CALAHORRA	DYNOS CALAHORRA	Avda. Numancia, 3 - calahorra@dynos.es
CALAHORRA	UPI CALAHORRA	Avda. Valvanera, 24 - 941 59 10 11
LOGROÑO	DYNOS LOGROÑO	C/ Torremuña, 9 Bajo - logrono@dynos.es
LOGROÑO	GAME C.C. BERCEO	C.C. Berceo, Local 159, Calle Lérida, Nº 1
LOGROÑO	GAME PARQUE RIOJA	C.C. Parque Rioja, L 64, Camino de las Tejeras, S/N
LAS PALMAS DE GRAN CANARIA		
CALETA DE FUSTE-ANTIGUA	GAME ATLANTICO	C.C. Atlántico, Ctra. Jandía S/N L. 15A
FUERTEVENTURA	GAME ROTONDAS	C.C. Las Rotondas, C/ Pi Y Arsuaga, Nº 2, Local 12
FUERTEVENTURA	UPI PUERTO ROSARIO	C/ León y Castillo, 69 - Local 1 - 902 027 256
LANZAROTE	GAME VALLS	C/Coronel Ildefonso Valls De La Torre Nº3 Local 8
LANZAROTE	GAMESHOP	C/ Tagoror, 2 - L2 ARRECIFE - 928 803 863
LAS PALMAS G.C.	DYNOS LAS PALMAS	C. C. Las Arenas, Local B-22 - laspalmas@dynos.es
LAS PALMAS G.C.	GAME 7 PALMAS	C.C. 7 Palmas, L-208, C/ Pintor Felo Monzón
LAS PALMAS G.C.	GAME BALLENA	Ctra. General Norte,12 C.C. La Ballena,L,1.5.2.
LAS PALMAS G.C.	GAME CHIL	Paseo De Chil Nº 309
LAS PALMAS G.C.	GAME MUELLE	Centro Comercial El Muelle
LAS PALMAS G.C.	UPI LAS PALMAS DE GRAN C.	Avda. Pintor Felo Monzón, 29 L35 - 928 411 617
VECINDARIO	GAME ATLANTICO	C.C. Atlántico, Local 29, Planta Alta
VECINDARIO	UPI VECINDARIO	Avda. de Canarias, 85 - 928 75 66 89
LEÓN		
LEÓN	DYNOS LEÓN 1	C/ Álvaro López Núñez, 24 - 987 224 414
LEÓN	DYNOS LEÓN 2	C/ Jorge de Montemayor, 35 - leon2@dynos.es
LEÓN	GAME ESPACIO LEON	C.C. Espacio León, Avda. País Leones, 12, L 1,33
LEÓN	GAME REPUBLICA ARGENTINA	Avd. República Argentina Nº25 Bajo
PONFERRADA	DYNOS PONFERRADA	C/ General Vives, 18 - ponferrada@dynos.es
PONFERRADA	OVER THE GAME	Avda. Huertas del Sacramento, 7
PONFERRADA	UPI PONFERRADA	C/ Vía Río Tremor, 1 - 987 429 822
TROBAJO DEL CAMINO	DYNOS TROBAJO DEL CAMINO	C/ Párroco Pablo Díaz, 214 Bajo - trobajo@dynos.es
VILLABLINO	LACIANA CB	Avda. Laciana, 25 B
LLEIDA		
AGRAMUNT	UPI AGRAMUNT (Córner)	Plaza del Pou, 20 Bajos - 973 392 741
ARTESA DE SEGRE	DYNOS ARTESA	C/ Carre Guimera, 1 - artesa@dynos.es
CERVERA	INFÓRMATICA LLAQUET	Rambla Lluis Sanpere, 18 Bajos
GUISSONA	UPI GUISSONA	Plaça Major, 3 - 973 55 22 49
LLEIDA	DYNOS LLEIDA	C/ Corregidor Escofet, 69 - 973 243 608
LLEIDA	GAME MAYOR	C/ Major, Nº 68, Local
MOLLERUSA	UPI MOLLERUSA	C/ Palau, 34 Bajo - 973 711 981
OLIANA	UPI OLIANA (Córner)	Avda. Solsones 8 - 973 48 07 50
SOLSONA	UPI SOLSONA (Córner)	Avda. de L Pont 4 - 973 48 16 65
LUGO		
FOZ	UPI FOZ (Córner)	C/ Martínez Otero, 5 Bajo - 982 133 525
LUGO	DISCO AZUL	C/ Otero Pedrayo, 33
LUGO	DYNOS LUGO	C/ Orense, 60 Bajo - lugo@dynos.es
LUGO	FUTURA	C/ Villalba, 6 Bajo
LUGO	GAME TERMAS	C.C. As Termas, L 67, Avda. Infanta Elena Duquesa de Lugo
LUGO	UPI LUGO 1	C/ San Roque, 157 - 982 25 30 41
LUGO	UPI LUGO 2	C/ Angelo Colocci, 19 Bajo - 982 20 22 05
MONFORTE DE LEMOS	DYNOS MONFORTE	C/ Chantada, 62 Bajo - monforte@dynos.es
MONFORTE DE LEMOS	UPI MONFORTE	C/ Doctor Casares, 122 Bajo Izq. - 982 41 07 39
SARRIA	DYNOS SARRIA	C/ Gran Vía, 4 Entresuelo B - sarria@dynos.es
VILALBA	DYNOS VILALBA	C/ Rúa Alcalde Fraga Bello, 30 Bajo vilalba@dynos.es

MADRID		
ALCALÁ DE HENARES	GAME DEHESA	C.C. La Dehesa L55-56 Autovía Madrid-Barcelona, Km. 34
ALCALÁ DE HENARES	GAME LIBREROS	C/ Libreros 17
ALCALÁ DE HENARES	UPI ALCALÁ DE HENARES	C/ Torrelaguna, 19 - 91 880 34 67
ALCOBENDAS	GAME CARREFOUR	C.C. Carrefour Alcobendas, L37-38, Autovía A-1, Km 14,4
ALCOBENDAS	GAME GRAN MANZANA	C.C. Gran Manzana, Avd. De España, Nª 17, L 006
ALCOBENDAS	GAME VEGA	C.C. La Vega, Avd. De La Guindalera, Nº 9, L B-37
ALCOBENDAS	NETGAMING	Avda. de Madrid, 69
ALCORCÓN	GAME PARQUE OESTE	C.C. Parque Oeste L30, Avda. de Europa, S/N N-V, Km 15
ALCORCÓN	GAME TRES AGUAS	C.C.Tres Aguas, L158 Avda. S.Martin de Valdeiglesias,22
ARANJUEZ	GAMESHOP	C.C. El Deleite - Paseo del Deleite, S/N 918920549
ARROYOMOLINOS	GAME XANADU	C.C. Madrid Xanadú L345 - N-V, Km 23.5,
ARROYOMOLINOS	GAME XANADU 2	C.C. Madrid Xanadú L202 - N-V, Km 23.5,
BOADILLA DEL MONTE	UPI BOADILLA	Avda. Isabel de Farnesio, 18 - L12 - 91 632 74 18
COLLADO VILLALBA	GAME PLANETOCIO	Avda. Juan Carlos I, Nº 46, C.C.Planetocio,L-58/59
COLMENAR VIEJO	DYNOS COLMENAR VIEJO	C/ De Los Tintes, 38 Local - colmenar@dynos.es
COSLADA	UPI COSLADA 2	C/ Begoña, 24 - 91 674 38 26
EL BOLAO	VÍDEO QUEEN CINEMA S.L.	C/ Charcón, 24
EL MOLAR	TU CYBER CENTRO 2	C/ Gumersindo Ruiz, 4
FUENLABRADA	GAME PLAZA ESTACION	C/ Hungría, Italia, Suiza (Sita Con Las 3) Local Nº 4
GALAPAGAR	UPI GALAPAGAR	C/ Soberanía, 4 - 91 858 09 82
GETAFE	GAME BOULEVARD GETAFE	C.C. Boulevar De Getafe, L12 Ctra Villaverde A Getafe, S/N
GETAFE	GAME GETAFE III	C.C. Getafe III, Local 19, Plaza De Juan Carlos I, S/N
GETAFE	GAME NASSICA	C.C. Nassica Local B-001 - Avda. Rio Guadalquivil S/N
GETAFE	MERCHISE INFORMÁTICA Y TEL.	C/ Titulcia, 13
GETAFE	UPI GETAFE	Plaza Escuelas Pías, 4 - 91 681 03 16
GUADALIX DE LA SIERRA	STIJJYMAS	Plaza S.S. Pío XII, 1 Local
LAS ROZAS DE MADRID	DYNOS LAS ROZAS	Avda. Guadalajara, 2 Local 448. C.C. Carrefour
LAS ROZAS DE MADRID	GAME BURGOCENTRO	Av. Comunidad De Madrid, 37, Burgocentro II, L 25
LAS ROZAS DE MADRID	UPI LAS ROZAS	C/ Caño, 7 - 91 710 47 63
LAS ROZAS DE MADRID	UPI MONTERROZAS	C.C. Zoco de Monterrozas L18 Avda. Atenas, 75
LEGANÉS	DYNOS LEGANÉS	C/ Butarque, 14 - leganes@dynos.es
LEGANÉS	GAME AVENIDA M40	Cl. Mondragón Nº 1 C. C. Avenida M-40 – Local B11
LEGANÉS	GAME PARQUE SUR	Avda. Gran Bretaña S/N C.C.Parque Sur Local 2
LEGANÉS	YELMO CINEPLEX	C/ Mondragón, s/n - C.C. Avenida M-40
LOECHES	INFORMÁTICA Y PROM. SOLIS	C/ Del Cristo, 6 - 91 830 84 57
MADRID	A3 NET WORKS	C/ Galera, 7
MADRID	DYNOS MADRID	C/ Berrocal, 14 (Los Rosales) - madrid1@dynos.es
MADRID	DYNOS MADRID 2	C/ Pico Balaitus, 10 - madrid2@dynos.es
MADRID	DYNOS MADRID 3	C/ Alcalá, 457 Local 2 - madrid3@dynos.es
MADRID	DYNOS MADRID 4	Avda. Donostiarra, 27 Local 2 - 902 99 84 80
MADRID	DYNOS MADRID 5	C/ Marqués de Vadillo, 11 2º D - 91 255 65 52
MADRID	GAME ATOCHA	Pª Santa Mª De La Cabeza Nº1
MADRID	GAME MORATALAZ	C.C. Alcampo Moratalaz, L17, Cam. de Vinateros S/N
MADRID	GAME PLAZA ALUCHE	C.C. Plaza Aluche, LB33, Avda. de los Poblados, 25
MADRID	GAME PLENILUNIO	C.C. Plenilunio, Locla L-018, Glorieta Eisenhower S/N
MADRID	GAME PRECIADOS 34	Cl. Preciados Nº34
MADRID	GAME PRINCIPE PIO	Paseo De La Florida Nº 2 C.C. Príncipe Pio Local G28
MADRID	GAME ROSAS	Av. Guadalajara S/N C.C.Las Rosas Local A-13
MADRID	GAME SUR	C.C. Madrid Sur, C/ Pablo Neruda, 91-97, L 1,52
MADRID	GAME VAGUADA	Av. Monforte Lemos S/N C.C Vaguada T-038
MADRID	GAME VAGUADA 2	Av.Monforte Lemos 36 C.C.Vaguada T-136
MADRID	GAMESERVICE	C/ Jerónima Llorente, 5
MADRID	LA TIENDA DE LOS VIDEOJUEGOS	C/ Los Vascos, 4
MADRID	MICROWARE	C/ Clara del Rey, 58
MADRID	MONTATUPC.COM	C/Tomás Bretón, 50-52 2º nº6 - 91 181 03 62
MADRID	PACIFIC COMPUTERS	C/ Ocaña, 3 Post. informacion@pacific-computers.es
MADRID	QUALITY NET SUP. COMPUTER	C/ Ponzano, 64 Bajo - 636 74 19 14
MADRID	RUS GAMES	C/ Guipúzcoa, 10
MADRID	SHAN GAMES	C/ Pobladura del Valle, 14
MADRID	TRON VIDEOGAMES	C/ San Antonio, 7 Bis
MADRID	UPI MADRID 5	C/ Espíritu Santo, 8 - 91 531 22 70
MADRID	UPI MADRID 8	C/ Silvano, 144 - 91 716 02 82
MADRID	UPI MADRID 9	C/ Alcalá, 458 - 91 304 95 50
MÓSTOLES	GAME CARREFOUR	C.C. Carrefour Móstoles, Ctra. N- V, Km, 19 L 21
PARLA	UPI PARLA	C/ La Sal, 40 Local 3 - 91 698 49 04
PINTO	GAME PLAZA EBOLI	Camino de S. Antón, S/N C.C. Plaza Éboli L-020-021
POZUELO DE ALARCÓN	UPI POZUELO	Ctra. de Humera, 87 - Local 2 - 91 799 00 24
RIVAS VACIAMADRID	GAME PARQUE RIVAS	C.C. Parque Rivas, Avda. de la Técnica, S/N, L B-2
RIVAS VACIAMADRID	UPI RIVAS	C/ María Zambrano, 3 Local 6 - 91 301 12 62
SAN FDO. DE HENARES	DYNOS SAN FDO. DE HENARES	Avda. Somorrostro, 46 L6 - sfhenares@dynos.es
SAN SEB. DE LOS REYES	GAME PLAZA NORTE 2	C.C. Plaza Norte 2 - Avda. Juncal, S/N LB-122
TORREJÓN DE ARDOZ	GAME PARQUE CORREDOR	Ctr.Torrejon-Aljavir,Km 5, P.Corredor-C/Ocio,L 53
TORREJÓN DE ARDOZ	UPI TORREJÓN 2	C/ Zeus, 5 Cv Marte, Local A3 - 91 656 56 92
TORRELODONES	GAME ESPACIO TORRELODONES	C.C. Espacio Torrelodones, A-6, Km 29, L1,21
TRES CANTOS	UPI TRES CANTOS	Avda. de Viñuelas, 19 Lateral - 91 804 99 02
VALDEMORO	UPI VALDEMORO	C/ De Las Vacas, 6 Local 7 - 91 808 36 58
VILLANUEVA DE LA CAÑADA	UPI VILLANUEVA DE LA CAÑADA	C/ Real, 16 Local B - 91 811 75 98
MÁLAGA		
ALHAURÍN EL GRANDE	DIVERTIENDA ALHAURÍN	C/ Gerald Brenand, 75
ALHAURÍN EL GRANDE	DYNOS ALHAURÍN EL GRANDE	C/ Gerald Brenand, 78 - alhaurin@dynos.es
ÁLORA	DYNOS ÁLORA	C/ Veracruz, 77 - alora@dynos.es
ANTEQUERA	DYNOS ANTEQUERA	C/ Carreteros, 19 - antequera@dynos.es
ANTEQUERA	GAME VERON	C.C. La Verónica, Ctra. A-343, Km 6,5, Local 1.07
ANTEQUERA	UPI ANTEQUERA (Córner)	C/ Carreteros, 2 - 952 843 501
ARRIATE	DYNOS ARRIATE	C/ Ronda, 22 - arriate@dynos.es
BENALMÁDENA	DIVERTIENDA BENALMÁDENA	Avda. Constitución s/n
BENALMÁDENA	DIVERTIENDA BENALMÁDENA	Avda. Tivoli, Jardines de Benamainar
CAMPILLOS	DYNOS CAMPILLOS	Avda. Constitución, 31 - campillos@dynos.es
COÍN	DIVERTIENDA COÍN	C/ Manuel García, 12
COÍN	DYNOS COÍN	C/ Manuel García, 4 Ed. Las Margaritas coin@dynos.es
EL PALO	DIVERTIENDA CASABLANCA	Avda. Juan Sebastián Elcano, 156
EL PALO	DIVERTIENDA FRANJU	C/ Alonso Carrillo Albornoz, 6
EL TORCAL	DIVERTIENDA EL TORCAL	C/ José Palanca, 1 (Avda.Velázquez)
ESTEPONA	DIVERTIENDA ESTEPONA	C/ Luis Buñuel, 5
FUENGIROLA	DYNOS FUENGIROLA	Avda. Mijas, 36 - fuengirola@dynos.es
FUENGIROLA	GAME JESUS SANTO REIN	Rambo Ocio - Paseo Jesús Santos Rein, 2
FUENGIROLA	GAME PARQUE MIRAMAR	Rambo Ocio, S.L C.C Parque Miramar Local B-26
FUENGIROLA	UPI FUENGIROLA	Avda. Mijas, 3 - 952 58 11 61
LA UNIÓN	DIVERTIENDA LA UNIÓN	C/ La Unión, 28
MÁLAGA	DYNOS MÁLAGA	Pasaje Arcip. de Talavera, Nave 98 malaga@dynos.es
MÁLAGA	GAME ALAMEDA2	C.C. Alameda II, Prolongación de la Alameda, S/N, L 12
MÁLAGA	GAME ALMANSA	C/ Almansa Nº 14
MÁLAGA	GAME LARIOS	C.C. Larios L-B.201 Avenida De La Aurora, 25
MÁLAGA	GAME PATIOS	C.C. Los Patios, Crtra de Cádiz, Km 241, L37

MÁLAGA	GAME PLAZA MAYOR	C.C.Plaza Mayor, L-51 C/ Alfonso Ponce De León, 3
MÁLAGA	GAME ROSALEDA	C.C. Rosaleda L-20, Avda. Simón Bolivar, S/N
MÁLAGA	GAME VIALIA	C.C. Vialia Estación de Málaga, L Fo-27
MÁLAGA	UPI MÁLAGA 1	Avda. La Aurora, 18 - 652 942 557
MÁLAGA	UPI MÁLAGA 2	C/ Villafuertes, 15 - 952 20 32 72
MARBELLA	DYNOS MARBELLA	C/ Galvestón, 5 - marbella@dynos.es
MARBELLA	GAME CAÑADA	C.C. La Cañada, L179, Avda. Del Mediterráneo, S/N
NERJA	DYNOS NERJA	C/ América, 4 - nerja@dynos.es
RONDA	DYNOS RONDA	C/ Lauria, 9 Local B - ronda@dynos.es
RONDA	UPI RONDA	C/ Comandante Salvador Carrasco, s/n 952877370
TORRE DEL MAR	GAME INGENIO	Ctra. Torre del Mar– Velez Málaga. C.C. El Ingenio L B-45
TORREMOLINOS	GAME EL PINILLO	C.C. El Pinillo L B-30, Ctra. Circunvalación, S/N
TORREMOLINOS	UPI TORREMOLINOS	C/ Hoyo, 11 Bajo - 952 05 61 64
VÉLEZ	UPI VÉLEZ	C/ Arroyo Hondo, 7 Bajo - 952 506 611
VILLANUEVA DE ALGAIDAS	DYNOS VILLANUEVA	C/ Constitución, 47 - 952 74 41 16
MELILLA		
MELILLA	UPI MELILLA	C/ Méndez Núñez, 17 - 952 67 95 80
MURCIA		
ÁGUILAS	STOP	C/ Pintor Rosales, 3 2º B
ALHAMA DE MURCIA	PC COMPONENTES Y MULT.	C/ Alfonso X El Sabio, 13
ALHAMA DE MURCIA	UPI ALHAMA DE MURCIA	C/ Pedro Gambín, 2 Bajo - 968 639 501
ARCHENA	DYNOS ARCHENA	C/ París, 4 Bajo - archena@dynos.es
BENIEL	DYNOS BENIEL	Avda. Calvo Sotelo, 13 Bajo - 968 60 25 58
CARTAGENA	GAME ALAMEDA DE S. ANTON	C/ Alameda De San Antón, Nº 20, Local 2-B
CARTAGENA	DIVERTIENDA CARTAGENA	C/ Alfonso XIII, 66
CARTAGENA	NETGAMING	C/ Pintor Balaca, 48 Bajo
FORTUNA	UPI FORTUNA	Avda. Reyes Católicos, 3 - 968 68 58 05
LORCA	UPI LORCA	C/ Indalecio, 1 - 968 44 42 83
MAZARRÓN	GAMESHOP	Avda. de La Constitución, 79 - 968 59 28 30
MAZARRÓN	UPI MAZARRÓN	Avda. de La Constitución, 124 Bajo - 968 33 30 24
MOLINA DE SEGURA	GAME VEGA	C.C. Vega Plaza, Avda. De Granada, S/N, Local 28
MOLINA DE SEGURA	GAMESHOP	Avda. de Granada, 15 - 968 64 52 72
MOLINA DE SEGURA	UPI MOLINA	C/ Guadalajara, 1 - 968 93 96 06
MULA	DYNOS MULA	C/ Emeterio Cuadrado, 24 Bajo - mula@dynos.es
MURCIA	DYNOS MURCIA	C/ Jumilla, 2 Bajo - murcia@dynos.es
MURCIA	GAME NUEVA CONDOMINA	C.C. Nueva Condomina, L A-46,
MURCIA	GAME THADER	C.C. Thader, Avda. Juan Carlos I, S/N, Local B-18
MURCIA	GAMESHOP	C/ Virgen de la Esperanza, S/N - 968 90 83 72
PORTMAN	CYBERIA	C/ Núñez de Arce, 34
PUERTO MAZARRÓN	GAMESHOP	Avda. La Costa Cálida, 57 - 968 15 40 05
PUERTO LUMBRERAS	DYNOS PUERTO LUMBRERAS	Plaza de lA Constitución, 7 puertolumbreras@dynos.es
SAN JAVIER	GAME DOS MARES	C.C. Dos Mares, L B-6A - Carretera N-332
SAN PEDRO DEL PINATAR	NETMANIA	C/ Segovia, 3
TORREPACHECO	DIVERTIENDA TORREPACHECO	Avda. Juan Carlos I
TORREPACHECO	UPI TORREPACHECO	C/ Alfonso Cerdán, 8 - 968 57 63 18
TOTANA	DYNOS TOTANA	Avda. Juan Carlos I, 96 Bajo - totana@dynos.es
YECLA	GAMESHOP	C/ Maestro Mora, 20 - 968 71 84 17
YECLA	UPI YECLA	C/ España, 25 - 968 75 35 45
NAVARRA		
HUARTE	GAME ITAROA	Avda. Intxaurdia 5, C.C.Itaroa Local B-24
PAMPLONA	GAME PINTOR ASARTA	C/ Pintor Asarta Nº 7
TUDELA	DYNOS TUDELA	C/ Aranaz y Vides, 13 Bis - tudela@dynos.es
OURENSE		
BARCO DE VALDEORRAS	SOFT CIBER	C/ Coruña, 29
OURENSE	DYNOS OURENSE	Plaza Pedro Monteagudo, 4 Bajo - orense@dynos.es
OURENSE	GAMESHOP	C/ Paseo, 30 Galerías Viacambre LA 988224233
OURENSE	UPI OURENSE	C/ Francisco Moure, 6 - 988 249 371
OURENSE	UPI OURENSE 2	C/ Galicia, 18 - 988 25 34 57
VERÍN	VIDEOMANIA VERÍN	C/ Laureano Peláez, 43
XINZO DE LIMIA	DYNOS XINZO DE LIMIA	C/ Parada de Autobuses, L-8 - xinzodelimia@dynos.es
PALENCIA		
PALENCIA	DYNOS PALENCIA	Paseo del Salón, 29 Bajo - palencia@dynos.es
PALENCIA	GAME HUERTAS	C.C. Las Huertas Avda. De Madrid 37
PONTEVEDRA		
A GUARDA	XANELA	C/ Calvario, 37 Bajo
BAIONA	UPI BAIONA	C/ Marqués de Quintanar, 27 - 986 358 272
CALDAS DE REIS	DYNOS CALDAS	C/ Campo da Torre, 19 - caldas@dynos.es
CAMBADOS	GUAY CYBER	C/ Curros Enríquez, 1 B
CANGAS DO MORRAZO	UPI CANGAS	C/ Real, 62 - 986 306 017
GROVE	DYNOS GROVE	C/ Rúa Castelao, 113 Bajo - 986 73 33 62
LALÍN	UPI LALÍN	C/ Ramón Aller, 3 Bajo - 686889115
PONTEAREAS	UPI PONTEAREAS	C/ Fermín Bouza Brey, 4 Bajo - 986 644 174
PONTEVEDRA	GAME AVDA. VIGO	Av. De Vigo Nº 1
PONTEVEDRA	UPI PONTEVEDRA	C/ Rúa San Antoniño, 79 Local 7 y 8 - 886 20 84 86
REDONDELA	BUFFER	C/ Picota, 52 Bajo
SANXENXO	DYNOS SANXENXO	C/ Progreso, 66 Bajo 5 - sanxenxo@dynos.es
TUI	UPI TUI	Avda. Concordia, 28 - 986 60 12 02
VIGO	DYNOS VIGO	C/ Barcelona, 43 Bajo Izq. - vigo@dynos.es
VIGO	GAME ELDUAYEN	C/ Elduayen, 8 Bajo
VIGO	GAME GRAN VIA	C/ Baixada S/N Local 1
VIGO	GAME TRAVESIA	Trvs. De Vigo S/N C.C. Travesía Local B-8
VIGO	MAZINGER	C/ Torrecedeira, 9 Bajo Izq.
VIGO	UPI VIGO	Avda. Hispanidad, 104 - 986 49 35 39
VIGO	UPI VIGO 2	C/ Aragón, 21 - 986 37 60 10
VILLAGARCÍA DE AROSA	DYNOS VILLAG. DE AROSA	C/ Fariña Ferreño, 10 Bajo Izq. villagarcia@dynos.es
VILLAGARCÍA DE AROSA	UPI VILLAGARCÍA	C/ Arzobispo Germínez, 38 - 986 50 28 60
SALAMANCA		
SALAMANCA	BADULAKE	Avda. Portugal, 131-133
SALAMANCA	DYNOS SALAMANCA	Alfonso IX, 43 Bajo - salamanca@dynos.es
SALAMANCA	GAME SALAMANCA	C/ Toro Nº 84
SANTA MARTA DE TORMES	GAME TORMES	C.C. El Tormes, L141-142, Avda. Salamanca S/N
SANTA CRUZ DE TENERIFE		
ADEJE	UPI ADEJE	C/ Grande, 64 Bajo - 922 71 03 40
BREÑAALTA - LA PALMA	UPI BREÑAALTA - LA PALMA	C/ Esteban Pérez González, 26 - 922 43 80 34
LA OROTAVA	GAME VILLA 2	C.C. La Villa 2 Local 29 Planta Baja
LOS LLANOS DE ARIDANE	UPI LOS LLANOS	C/ Tte. General Gonzales del Yerro, 10 LB 922403533
TENERIFE	DYNOS TENERIFE	Ctra. Gral. S/C Laguna, Edif. Elizabethz L13 922651598
TENERIFE	GAME MERIDIANO	C.C. Meridiano, C\ Aurea Díaz Flores S/N
SEGOVIA		
CANTALEJO	CANTALEJO.COM	Plaza de España, 13
SEGOVIA	GAME LUZ CASTILLA	C.C. Luz Castilla L B13, Ctra. Madrid-Seg. S/N P.I. El Cerro
SEGOVIA	UPI SEGOVIA	C/ Del Morillo, 11 - 921 412 071
SEVILLA		
ALCALÁ DE GUADAIRA	GAME ALCORES	C.C. Los Alcores, L10 Ctra. A92 Sevilla-Málaga Km.8,8
CAMAS	GAME ALJARAFE	C.C. Aljarafe, C/ Poeta Muñoz San Román, S/N, L 2

CASTILLEJA DE LA CUESTA	GAME AIRE SUR	Ctra. Castilleja de la Cuesta-Tomeres C.C. Aire Sur, L B33
DOS HERMANAS	DYNOS DOS HERMANAS	C/ Joselito el Gallo, 2 - 955 66 44 71
DOS HERMANAS	LOST PARADISE	C/ Bordadoras, 20
ÉCIJA	DIVERTIENDA ÉCIJA	Avda. del Genil, Ed. Las Terrazas, 8
LAS CABEZAS DE SAN JUAN	BLUE-NET	Plaza de los Mártires, 27
LEBRIJA	UPI LEBRIJA	C/ Alonso Cano, 21 - 955 97 06 65
LORA DEL RÍO	UPI LORA DEL RÍO	Avda. de La Cruz, Local C-G - 955 801 015
LOS PALACIOS Y VILLAF.	UPI LOS PALACIOS	Avda. Utrera, 49 - 955 81 23 02
MAIRENA DE ALJARAFE	GAME METROMAR	C.C. Metromar, Lb-27, Avda. de los Descubrimientos S/N
MARCHENA	DYNOS MARCHENA	C/ La Puebla de Cazalla, 47 - marchena@dynos.es
MONTELLANO	DYNOS MONTELLANO	C/ Carlos III, 12 - montellano@dynos.es
MORÓN DE LA FRONTERA	UPI MORÓN DE LA FRONTERA	C/ Luis Deaoiz, 7 - 955 85 13 46
PILAS	UPI PILAS	Avda. Pío XII, 15 - B - 954 751 696
SAN J. DE LA RINCONADA	UPI SAN JOSÉ	C/ Córdoba, 36 - 955 79 33 59
SEVILLA	DYNOS SEVILLA 1	C/ Recaredo, 23 - sevilla@dynos.es
SEVILLA	DYNOS SEVILLA 2	C/ Virgen de Luján, 7 - sevilla2@dynos.es
SEVILLA	GAME ARCOS	C.C. Los Arcos, Avda. Andalucía S/N
SEVILLA	GAME PLAZA ARMAS	Pl. Legión S/N (C.C. Plaza Armas, Local C-38)
SEVILLA	UPI SEVILLA 1	Avda. Utrera Molina, S/N Ed. El Escaparate, 11
SEVILLA	UPI SEVILLA 4	C/ Feria, 135 - 954 90 29 11
SEVILLA	UPI SEVILLA 6	Avda. Málaga, 8 - 955 09 14 20
SEVILLA	UPI SEVILLA 7	C/ José Laguillo, 24 Local 3 - 954 53 72 39
SORIA		
GOLMAYO	GAME CAMARETAS	C.C. Las Camaretas Local L-7, Calle A S/N
GOLMAYO	MULTIOCIO CAMARETAS	C/ D, Portales 1 y 3 - Urbanización Las Camaretas
SORIA	WATNAGE S.L	C/ Venerable Palafox, 11
TARRAGONA		
ALCOVER	PC SL@@Y	C/ Mayor, 21 Bajo 2
CALAFELL	DYNOS CALAFELL	C/ Vilamar, 36 Local 7 - calafell@dynos.es
CUNIT	DYNOS CUNIT	C/ Francesc Macia 13 - cunit@dynos.es
EL VENDRELL	UPI EL VENDRELL	C/ Doctor Robert, 17 - 977 663 261
L´AMETLLA DE MAR	UPI AMETLLA	Avda. Cala Joanet, 10 - 977 45 74 08
REUS	GAMESHOP	C/ Mare Molas, 25 - 977 33 83 42
REUS	UPI REUS 2	C/ Orient, 6 - Local 1 - 636 80 41 12
SANT CARLES DE LA RAPITA	UPI SANT CARLES DE LA RAPITA	Avda. dels Esports, 1 - 977 742 892
TARRAGONA	UPI TARRAGONA	Bl. La Mussara L15, (Sant Pere I Sant Pau) 977240462
TARRAGONA	UPI TARRAGONA 2	C/ Mallorca, 12 - 977 21 62 22
TARRAGONA	UPI TARRAGONA 3	Avda. Cataluña, 23 - 662 40 82 28
TORREDEMBARRA	UPI TORREDEMBARRA	C/ Comarcas Catalanes, 16A L17 - 977 640 911
TORREDEMBARRA	WEB LINE DESIGN SL	C/ Rosa, 4 Bajos
TENERIFE		
LOS CRISTIANOS ARONA	GAMESHOP	C/ Mónaco, 8 - Ed. Marte - 922 75 30 52
TERUEL		
ALCAÑIZ	UPI ALCAÑIZ	C/ Ronda de Teruel, 52 - 978 87 02 49
ANDORRA	UPI ANDORRA	Avda. San Jorge, 83 - 978 842 343
TERUEL	DYNOS TERUEL	C/ Luis Buñuel, 17 Bajos - teruel@dynos.es
TERUEL	UPI TERUEL	Ctra. Alcañiz, 48 - 978 608 835
VALDERROBRES	UPI VALDERROBRES	C/ Cortes de Aragón, 83 - 978 89 07 88
TOLEDO		
BARGAS	DYNOS BARGAS	C/ Olías, 39 - bargas@dynos.es
CONSUEGRA	UPI CONSUEGRA	Avda. Castilla La Mancha, 2 - 925 48 16 75
FUENSALIDA	DYNOS FUENSALIDA	C/ Madre Isabel Larrañaga, 15 - fuensalida@dynos.es
ILLESCAS	UPI ILLESCAS	C/ Sor Livia Alcorta, 1 - 925 51 47 93
LA PUEBLA DE MONTALBÁN	DYNOS LA PUEB. DE MONTALBÁN	C/ Fuente Magan, 2 - lapuebla@dynos.es
LA PUEBLA DE MONTALBÁN	UPI PUEBLAMONTALBÁN	C/ Aduana, 22 - 925 74 50 01
MÉNTRIDA	DYNOS MÉNTRIDA	Avda. La Solana, 7 Local 3 - mentrida@dynos.es
ORGAZ	DYNOS ORGAZ	C/ Arco de San José, 3 - orgaz@dynos.es
QUINTANAR DE LA ORDEN	UPI QUINTANAR DE LA ORDEN	C/ San Francisco, 28 - 925 18 01 90
SONSECA	UPI SONSECA	C/ Mora, 3 - 925 39 53 03
TALAVERA DE LA REINA	DIVERTIENDA TALAVERA	C/ Joaquina Santander, 37
TALAVERA DE LA REINA	DYNOS TALAVERA DE LA REINA	C/ Independencia, 2 - talaveradelareina@dynos.es
TALAVERA DE LA REINA	GAME AZUL	C.C. Azul L- N50, Avda. Ded Madrid, S/N
TALAVERA DE LA REINA	UPI TALAVERA	Avda. Francisco Aguirre, 136 - 925 81 33 04
TOLEDO	DYNOS TOLEDO	AGEN - Local 18 - toledo@dynos.es
TOLEDO	GAME LUZ DEL TAJO	Rio Boladiez S/N C.C. Luz Del Tajo Local 001A
TOLEDO	GAME ZOCO EUROPA	Cl. Viena Nº2 Local 20 (C.C. Zoco Europa)

TOLEDO	UPI TOLEDO 2	C/ Ronda de Buenavista, 27 - 925 28 05 86
VALENCIA		
ALAQUAS	GAMESHOP	C/ Antonia Maria de Oviedo, 12 bj - 96 109 75 75
ALAQUAS	UPI ALAQUAS	Avda. Blasco Ibáñez, 24 Bajo Dcha. - 96 129 27 60
ALBORAYA	NO PROBLEM ALBORAYA	C/ Doctor Lanuza, 5
ALDAIA	GAME BONAIRE	C.C. Bonaire, Local B-352, Ctra. N-lii Km.345
ALGEMESÍ	UPI ALGEMESÍ	C/ Albalat, 41 Bajo - 96 201 70 86
CANALS	UPI CANALS	C/ Diputación, 22 - 96 224 26 58
CARCAIXENT	GAME RIBERA XUQUER	Avda. Boticario Boda S/N, C.C. Ribera Del Xunquer, LB-72
CASTELLÓ DE RUGAT	DYNOS CASTELLÓ DE RUGAT	C/ Pasaje San Vicent s/n - castello@dynos.es
CHIVA	UPI CHIVA	C/ Ramón y Cajal, 50 - 96 252 24 26
GANDIA	GAME VITAL	C.C. La Vital, L B-19, Ctra. De Daimús Cv-671, S/N
GANDÍA	UPI GANDÍA	C/ San Rafael, 24 - 902 02 64 35
L´ALCUDIA	UPI L´ALCUDIA	C/ Papa Juan XXIII, 24 - 96 299 75 49
MANISES	UPI MANISES	C/ Domeño, 4 - 96 109 17 00
ONTINYENT	UPI ONTINYENT	Avda. Almaig, 28 - 96 291 36 13
PATERNA	DYNOS PATERNA	C/ Fontanares, 25 Bajo - paterna@dynos.es
QUART DE POBLET	UPI COMUNIC@ TIC	Avda. Ramón y Cajal, 4 - 96 129 77 22
REQUENA	DYNOS REQUENA	C/ Cuenca, 1 Bajo 8 - requena@dynos.es
VALENCIA	GAME NUEVO CENTRO	Av. Pio XII 2-4-6 C. C. Nuevo Centro (Local 40)
VALENCIA	GAME PINTOR BENEDITO	C/ Pintor Benedito Nº 5
VALENCIA	GAME SALER	C.C. El Saler Local 32, A-El Saler,16
VALENCIA	GAMESHOP	C.C. AQUA L S-05 C/ Menorca, 19 - 96 330 72 98
VALENCIA	UPI VALENCIA 1	C/ Archiduque Carlos, 83 - 96 378 79 54
VALENCIA	UPI VALENCIA 10	C/ Doctor Zamenhof, 54 - 96 385 29 17
VALENCIA	UPI VALENCIA 11	C/ Fray Pedro Ponce de León, 7 Bajo C - 963291787
VALENCIA	UPI VALENCIA 8	C/ San Vicente Mártir, 220 - 96 310 72 13
VALENCIA	UPI VALENCIA 12	C/ Escultor Alfonso Gabino, 7 - 963 713 660
VILLANUEVA DE CAST.	DYNOS VILLAN. DE CASTELLÓN	Plaza José Roig, 4
XÁTIVA	UPI XÁTIVA	C/ Reina, 25 - 96 228 35 13
XIRIVELLA	GAME GRAN TURIA	C.C. Gran Turia, Local 147C Plaza De Europa, S/N
VALLADOLID		
VALLADOLID	ARE YOU READY	Plaza Once Casas, 3 Bajo
VALLADOLID	GAME AVENIDA	Paseo Zorrilla Nº 54 (C. C. Avenida)
VALLADOLID	GAME VALLSUR	C.C. Vallsur L-0-43, Camino Viejo De Simancas S/N.
VALLADOLID	HAPPYNET	C/ Santuario, 17 Bajo Izda.
VALLADOLID	UPI VALLADOLID 1	C/ García Lesmes, 5 - 983 30 48 70
VALLADOLID	UPI VALLADOLID 2	C/ Álvarez Taladriz, 1 - 983 23 89 45
VALLADOLID	UPI VALLADOLID 3	C/ Marqués del Duero, 6 - 983 25 86 77
VIZCAYA		
BARAKALDO	GAME KAREAGA	C/ Barrio Kareaga S/N Local A-21 (C.C. Max Center)
BARAKALDO	GAME KAREAGA 2	C/ Barrio Kareaga S/N Local B-40 (C.C. Max Center)
BASAURI	GAMESHOP	C.C. BILBONDO C/ Zabalandi, S/N - 94 449 69 47
BILBAO	GAME ARRIKIBAR	C/ Arrikibar, Nº 4, Local Comercial
BILBAO	GAME ZUBIARTE	C.C. Zubiarte, C/ Lehendakari Leizaola, Nº 2, LA-24
DEUSTO	GAMESHOP	C/ General Eraso, 8 - 94 447 87 75
GETXO	ETXE ZIBER	C/ Udaberri, 10 Bajo
GETXO	UPI GETXO	Avda. Juan Bautista Zabala 6 - 944 034 242
LEIOA	GAME ARTEA	C.C. Artea. L-19Bis C/Barrio Peruri Nº13
PORTUGALETE	UPI PORTUGALETE	C/ Correos, 3 - 944 00 59 60
ZAMORA		
TORO	MUNDONET CIBER	C/ La Antigua, 23
ZAMORA	UPI ZAMORA	C/ Regimiento Toledo, 10 - 980 509 035
ZARAGOZA		
CALATAYUD	UPI CALATAYUD	C/ Gáldar, 1 - 976 88 64 81
EJEA DE LOS CABALLEROS	UPI EJEA DE LOS CABALLEROS	Avda. Cosculluela, 26 - 976 66 09 88
QUINTO	QUINTO PLANETA	C/ San Roque, 26
ZARAGOZA	DYNOS ZARAGOZA	Aut. Castellón Km. 6,3 P.I.Tecnum Na30A
ZARAGOZA	GAME AUGUSTA	Avda. De Navarra 180, I-50 (C.C. Augusta)
ZARAGOZA	GAME CALLE CADIZ	Cádiz, 14, Local
ZARAGOZA	GAME ENLACES	C.C. Los Enlaces, Local L-18
ZARAGOZA	GAME GRAN CASA	C/ María Zambrano 35 C.C. Gran Casa Local-069
ZARAGOZA	UPI ZARAGOZA 1	C/ Capitán Esponera, 12 Local Dcha. - 976 794 830
ZARAGOZA	UPI ZARAGOZA 2	C/ Hermanos Pinzón, 7 (Esq. C/ Unzeta) 976348786
ZARAGOZA	UPI ZARAGOZA 5	Avda. América, 69 - 976 25 42 67

TAMBIÉN PUEDES RECIBIR CÓMODAMENTE LA REVISTA EN TU DOMICILIO JUNTO CON LOS PEDIDOS QUE REALICES EN LAS SIGUIENTES TIENDAS ONLINE*:

- www.discoazul.com
- www.4frags.com
- tienda.canalgame.com
- www.pccomponentes.com
- www.dvdgo.com
- tienda.cyberplanet.es
- www.montatupc.com
- www.tuconsola.com
- www.tronvideogames.net

Y muchas tiendas online más...

*NOTA: el obsequio o envío de la revista se realizará hasta fin de existencias.



www.xbox.com/es-ES/games/f/forzamotorsport2/

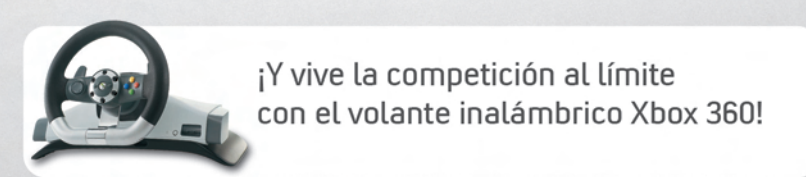


El juego de carreras más real ha llegado a tu salón



Consigue ya tu Pack Forza 2 Motorsport

Cuando juegues a Forza 2 Motorsport creerás estar viviendo una competición en directo: los coches más detallados, los escenarios más realistas y los sonidos más impactantes, harán que te agarres al sofá cada vez que cojas una curva. Un juego tan real que casi podrás oler el asfalto.



3+ www.pegi.info

Microsoft game studios

Turn 10

Jump in.

